99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO DS

Nº 203

HOBBY CONSOLAS

SPECIAL
3 2008

Wii MUSIC
GTA DS
GOD OF WAR III
Wii SPORTS RESORT
GEARS OF WAR 2
RESISTANCE 2
FINAL FANTASY XIII
RESIDENT EVIL 5...

PRIMEROS DATOS

PES 2009
Y FIFA 09

¡Adelántate a la nuev
temporada de fútbo

PREESTRENO

EL PODER DE
LA FUERZA

Star Wars te invita
pasar al lado oscur

LOS 80 JUEGOS MÁS POTENTES!

escubre los futuros éxitos de todas las consolas



EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

E3 2008, juegos para todos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Cuando escribo estas líneas aún estoy en Los Angeles, inmerso en plena feria del E3. Una vez mas hemos querido ser la primera revista en ofreceros toda la información de la feria que descubre el futuro de los videojuegos. Os hemos preparado un espectacular e inmenso reportaje con todo lo que allí (es decir, aquí) se ha presentado, que es mucho. Aunque en el reportaje os contamos todo al detalle, os adelanto que este sin duda se recordara como el E3 en el que las consolas se abrieron definitivamente a usuarios de todo tipo. Uno, que lleva ya encima unas cuantas ferias encima -aunque no lo parezca, ejem- ha visto como poco a poco el mundo de los videojuegos se ha ido transformando, de manera que el monopolio de los juegos clásicos (aventuras, shooters, deportivos, coches) ha dado paso a un atractivo equilibrio, en el siguen teniendo cabida estos juegos -alcanzando además una calidad alucinante gracias a la potencia de las actuales consolas- pero donde los llamados **juegos sociales, o "casuals"** o familiares (o como se quiera) se sitúan cómodamente a su altura. Quizá el mejor ejemplo de ello sea Xbox 360, una consola que desde el principio se identificó claramente con los juegos de siempre, y que ahora nos sorprende con **títulos de karaoke, interactivos o de minijuegos**. Y es que, como ya he mencionado alguna vez en este espacio, ambas formas de disfrutar de los videojuegos no solo son compatibles, sino absolutamente recomendables. Sin duda es un síntoma de madurez de esta opción de entretenimiento, que cada vez conseguirá que mas y mas gente se sume al carro, y que cada año, en esta feria, nuestra capacidad de sorpresa se vea superada con creces.

Los juegos sociales han ganado espacio junto a los "clásicos" en todas las consolas



RESIDENT EVIL 5 - PS3, XBOX 360



LIPS - XBOX 360



Wii SPORTS RESORT - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Apuesta por lo original. Aunque las nuevas entregas de las grandes sagas centran la atención de todo el mundo, quiero destacar aquí los títulos originales que se han mostrado en el E3. Hablo de juegos como «Dead Space», «I Am Alive», «Mirror´s Edge», «MadWorld» o «Wii Music», entre otros, que son un soplo de aire fresco entre tanta continuación.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

El futuro pinta mal. Tranquilos, que no hablo de los juegos que van a salir, ni de las nuevas consolas, sino de la avalancha de títulos "post-apocalípticos" que se han presentado en el E3. «Fallout 3», «I Am Alive», «Rage», «Infamous», «Borderlands»... por no hablar de zombis e invasiones alienígenas. Mejor que os vayáis preparando.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Esfuerzo. Ni Sony ni Nintendo han mostrado nada sorprendente en este E3. Da la sensación de que llevan años enseñando lo mismo. Microsoft, que hace lo que puede para aumentar las ventas, se ha hecho con «Final Fantasy XIII» y renueva la imagen de su consola. Este cambio puede disgustar a los más "hardcore", pero al menos Microsoft se mueve.



LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por es te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada m toda la información que necesitas para estar a la última el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos qu un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalment convencidos de que así es. Nosotros también compramo videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hob Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos qu irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos lo primeros en ofrecerte las mejores noticias.

REPORTAJE ESPECIAL

¡¡Hemos estado en la FERIA E3!!

En este súper reportaje de 47 páginas tenéis todos los bombazos, los anuncios y las noticias del evento más importante del mundo de los juegos.



PÁGINA 27

PREESTRENO

El retorno de Star Wars

«El Poder de la Fuerza» resucita toda la magia de la Saga Galáctica. ¿Os venís de paseo por el Lado Oscuro?



PÁGINA 90

NOVEDAD

El rock y Guitar Hero Aerosmith

Un nuevo giro en este juego y un homenaje a la mítica banda. ¡Rock llevado al máximo nivel!



PÁGINA 108

SUMARIO

¡¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!!

Sorteamos:

- La Conspiración Bourne: 10 juegos para Xbox 360 + mochila y 10 juegos para PS3 + mochila
- Crisis Core Final Fantasy VII: 20 juegos + Libro de Arte del juego

(en páginas 88 y 102)

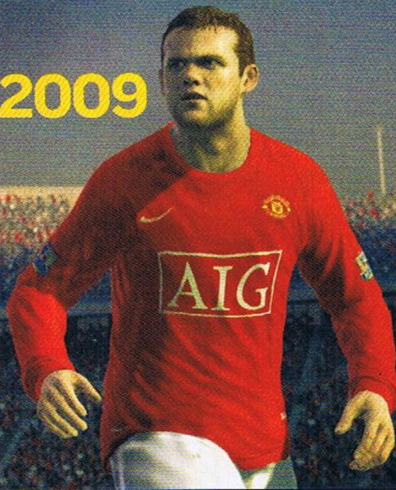


NOTICIAS

FIFA 09 frente a PES 2009

Ahora que somos campeones de Europa, seguro que estáis ansiosos por ver los nuevos juegos de vuestras sagas de fútbol favoritas. Aquí tenéis sus datos.

PÁGINA 18



NOVEDAD

Duelos épicos con Soul Calibur IV

La mítica saga de lucha se pasa al final a la nueva generación. En nuestro análisis os contamos todos los detalles de las dos versiones de este juego. ¡Desenfundemos!



PÁGINA 104

este mes, pero hay muchos otros útiles que van a ayudaros a disfrutar más de vuestra consola. ¡Tranquilos, los analizamos por vosotros!

128 Zona de Descarga

Una verdadera lluvia de juegos clásicos (algunos de ellos verdaderas obras maestras) ha caído sobre nuestro particular territorio online. Venga, animaos a bajar los juegos que os recomendamos este mes.

134 Trucos

Seguro que ahora tenéis mucho tiempo libre para "destripar" a saco vuestros juegos. Pues para ello, nada mejor que nuestra sección de trucos, con todas las trampas, "triquiñuelas" y secretos de vuestros títulos favoritos.

146 Teléfono Rojo

Con todo el ajetreo de la feria E3, Yen tiene más "currelo" que nunca. Pero él sigue respondiendo a todas vuestras dudas. Total, con sus consolas y un ventilador al lado ya es feliz...

152 Planeta Móvil

Ni Sonic se resiste a la moda de las Olimpiadas. Su nuevo juego para móvil es la estrella del mes. Pero tenemos más, mucho más.

154 Escaparate

Tomaos un descanso de la playa y la "disco" para ver una buena película en el apartamento o mejorar vuestra colección de "frikadas". Aquí os mostramos lo mejor del momento.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 137

LOS VIDEOJUEGOS PROPONEN SUS MEDALLISTAS

Las Olimpiadas en las consolas

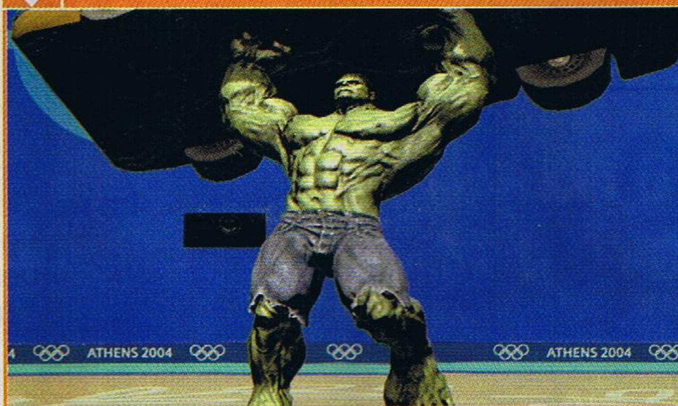
El próximo 8 de agosto comienzan los Juegos Olímpicos de Pekín, y los personajes más famosos de los videojuegos se han puesto en forma para arrasar en todas las categorías. ¿Queréis saber quiénes son nuestros favoritos para conseguir una medalla de oro?

ESGRIMA



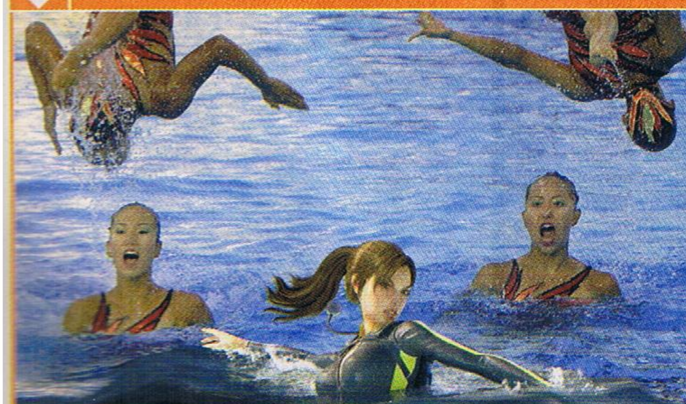
IVY VALENTINE ha conseguido mantener a raya a los mejores espadachines de la historia en el fantástico **«Soul Calibur IV»**. ¿Quién se atreverá a plantarle cara armado "sólo" con un florete?

HALTEROFILIA



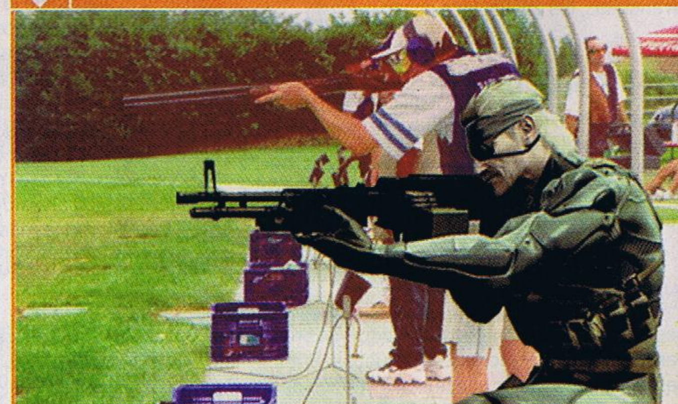
LA MASA se dispone a batir todos los records de levantamiento de peso. En **«El Increíble Hulk»**, además, puede lanzar todo lo que pille y utilizarlo para defenderse de los militares o para destruir edificios.

NATACIÓN SINCRONIZADA



LARA CROFT tiene todo lo necesario para arrasar en esta disciplina. Con deciros que en **«Tomb Raider Underworld»** la veremos nadando entre tiburones y buceando en busca de tesoros hundidos...

TIRO OLÍMPICO



SOLID SNAKE se ha enfrentado a ejércitos enteros en **«Metal Gear Solid 4»**, así que unas cuantas dianas no le van a plantear ningún problema. ¡Y por suerte no hay ningún límite de edad para participar!

Beijing 2008

grand theft auto IV

DECATHLON

NIKO BELLIC, el protagonista de **«GTA IV»,** es el atleta perfecto. Y no sólo porque proviene de Europa del Este, sino por la habilidad que ya ha demostrado cuando se trata de correr, saltar, disparar o lanzar objetos. Sólo hace falta que incluyan alguna prueba de conducción para las próximas Olimpiadas.

SUBEN

▲ **LA SAGA GUITAR HERO.** Este mes estrenamos «Aerosmith», pronto analizaremos el juego de DS... ¡y fliparemos con el próximo «World Tour»!.



▲ **RESIDENT EVIL 5.** Por fin hemos podido jugar a uno de los títulos más esperados para el año 2009. Sin duda, ha sido el juego más potente del E3.

▲ **SOUL CALIBUR,** que vuelve a conquistarnos con su estupenda cuarta parte y nos devuelve a sus raíces con el juego original, descargable para Xbox 360.

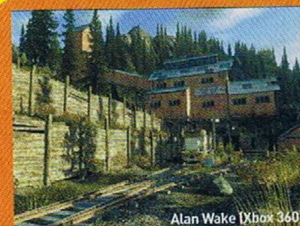
▲ **NINTENDO Wii,** con su nuevo sensor Motion Plus y el micrófono Wii Speak, va a ofrecernos una experiencia de juego aún más fiel y divertida.

BAJAN

▼ **ALONE IN THE DARK,** cuyas versiones para Xbox 360 y PlayStation 2 han quedado muy por debajo de nuestras expectativas. ¡Con la pinta que tenía!

▼ **EL CIERRE DE PIVOTAL GAMES,** el estudio que firmó los juegos de la saga «Conflict» y de «La Gran Evasión», por su escasa rentabilidad.

▼ **EL RETRASO EN EUROPA** de algunos servicios como la descarga de películas en alta definición para PS3 y Xbox 360. ¡Lo queremos ya!



Alan Wake (Xbox 360)

▼ **LAS AUSENCIAS DEL E3,** como «Alan Wake» de Microsoft, «Gran Turismo 5» para PlayStation 3 o los rumoreados «Zelda» y «Kid Icarus» de Wii.

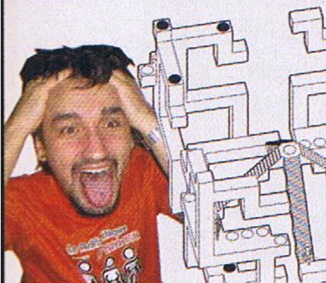
VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Los intrincados, retorcidos y rocambolescos puzles que hay en «Echochrome».

Uno de esos juegos que llegan sin hacer ruido y son un triunfo. Pero no juegues demasiadas horas seguidas, que puedes acabar "pirao".

@ Tener reservado «Smash Bros Brawl» y prepararse para la gran batalla del siglo. Snake vs. Mario, ¡mamma mia!

Pues si crees que eso es una batalla, espera a ir a la tienda y verás la que se monta cuando todos quieran llevarse el juego al mismo tiempo.

@ Que el otro día, al poner la tele, me encontrara a David Martínez hablando de videojuegos para móviles todo repanchingado en un sofa.

Pero, ¿estabas repanchingado tú o él? Porque él no sabe lo que es un sofa, lo tenemos encadenado al ordenador todo el día para que curre.

@ Los paréntesis de "música misteriosa" y "risas" de la revista pasada. Me reí un montón con ellos.

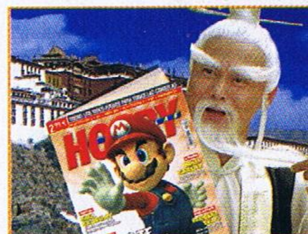
Gracias, lo hacemos lo mejor que podemos (suena ovación desenfrenada del público).

@ Que haya sacado unas supernotas y mis padres me vayan a comprar una tele para la Play 3 de 50 pulgadas.

Pues vaya PlayStation 3 más grande. ¡Aaaah, que de 50 pulgadas es la tele!

@ Que después de un año me haya pasado «Twilight Princess». ¡Vale la pena por ver los créditos!

Yo estoy deseando ver uno que he pedido al banco.



@ La cara que ponéis en "y tú, ¿que opinas?". ¿Será esa la famosa cara de Yen?

Hombre, un poco jovenzuelo para ser Yen, ¿no te parece? El aspecto de nuestro sabiondo se parece más al de un erudito tibetano. Bueno, o quizá no sea así. ¡Nunca lo sabréis, infelices! ¡Jaaaa, ja, ja, ja, jaaa!

NO MOLA



@ Que no vayan a sacar una guitarra como la de Chikilicuatre para los próximos «Guitar Hero».

Es que emular los botones de colores de esa guitarra lleva su tiempo. ¡A ver cómo tocas esas notas en el juego!

@ No tener una PS3 mientras mis amigos disfrutan de «GTA IV» y «Metal Gear Solid 4».

Mira el lado positivo... Estooo... Eer... Bueno, no lo hay.

@ Que en esta sección siempre nos dejéis mal. Si pudiera responderos...

Pero no te piques (se ha picado). Veeenga, que os decimos cosas bonitas: aaay qué lectores más guapos tenemos en la revista, madre.

@ Que se me estropeó la PS3 cuando «Metal Gear Solid 4» llegó a las tiendas y no vaya a tenerla en cinco semanas.

Tú no serás un amigo del chaval de hace dos "no molas", ¿no? Puede que se trate de una venganza.

@ Que Solid Snake fume cigarrillos. Debería fumar puros como su padre.

¿Te parecen pocos los "puros" en los que se ha metido en su último juego? Por cierto, en Hobby Consolas decimos que fumar es malo para la salud y que hacer deporte mola.

@ Que todos los meses salga en este fantástico sensor pero nunca me mandéis la gorra. ¡Ya me debéis seis!

Chico, si no nos mandas tu dirección, ¿cómo quieres que te llegue la gorra? ¿En el Hogwarts Express?



@ Que no hagáis un concurso para visitar la redacción. Con las ganas que tenemos de verla.

Si no hay nada interesante... Aquí te mostramos lo mejor: ¡la máquina de comida!

@ Que me tocara «Devil May Cry» para PS3 y tenga la 360.

Pues las dos cosas molan...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Compráis juegos descargables en las videoconsolas?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Mientras pueda tener el juego en su caja, os aseguro que no. Me descargo un juego y dentro de dos años se me rompe la consola, compro otra y... ¿quién me asegura la descarga gratis del juego?
José Cruz (Vizcaya)

■ ¡Claro que compro! Muchos usuarios son reacios a dar sus datos bancarios por las buenas. Por eso digo que yo, que hace dos años di mis datos y no he tenido problema ninguno. A ver si se oye mi manifiesto. ¡Que vivan los 16 bits!
José Carlos Bordal

■ Yo tengo una Wii y nunca he descargado ningún juego porque me parece excesivo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





La imagen del mes

ESTUVIMOS EN EL E3 CON LOS RESPONSABLES DE «FINAL FANTASY XIII» PARA PS3 Y... ¡360!

Como leeréis más adelante, uno de los grandes bombazos del E3 ha sido el anuncio de la versión para Xbox 360 de «Final Fantasy XIII». Manuel, nuestro "dire", lo vivió en directo desde Los Angeles, como lo demuestra esta foto con Yoshinori Kitase (productor del juego, a la izquierda) y Shinji Hashimoto (productor de Square-Enix, a la derecha).

Lo que dice la prensa...

El País, 10 de julio

"El primer título de Wii que ha tenido ventas millonarias con supuestos tradicionales es «Super Smash Bros Brawl» (algo así como «La tangana de los hermanos súper choque»)."

HC: Claro, y luego jugamos a «Engranaje de Metal Sólido 4». ¡Que vivan las traducciones literales!

El País, 5 de julio

"Space Invaders fue el primer videojuego que incluyó algún tipo de entretenimiento a medida que avanzaban las fases."

HC: ¿Es que los juegos anteriores, como «Pong» o «Breakout», te aburrían a medida que progresabas?

LA POLÉMICA DEL MES

¿El enfoque de todas las consolas ha de ser el mismo?

PS3 anuncia un sistema de logros, Xbox 360 tendrá un juego de karaoke, Wii un micro para chatear... ¿Se parecen cada vez más entre sí?

Sí



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

A gusto del consumidor

No podemos perder de vista que las consolas son también un negocio, y como tal, están sujetas a las preferencias de los clientes. Desde los ocho bits (cuando lo mismo se ponían de moda los juegos de plataformas que de ninjas) la industria sigue los gustos del usuario. Si ahora todo el mundo quiere juegos sociales, entrenadores personales o karaokes, es lógico que puedan encontrarlo en su consola, sin necesidad de comprar otra. Lo importante es que Sony, Nintendo y Microsoft sean suficientemente versátiles como para cambiar su catálogo a medida que evolucionen los gustos de los jugadores, sin quedarse estancadas en un género en particular.

El hecho de que todas las consolas tengan juegos para usuarios de todo tipo es una ventaja. ¿O prefieres tener que comprar distintas máquinas para jugar a distintos géneros?

No



Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

¿Dónde queda el carisma?

David, ¿recuerdas cuando, en la ya vieja generación, quedaba claro que PS2 era una consola variada, GameCube la oferta del "estilo Nintendo" y Xbox la elección de los jugones "hardcore" y amantes de los "shooters"? Ahora, todas las consolas tienen karaoke, cámara y compendios de minijuegos de medio pelo que venden más por campañas de marketing simplonas que por calidad real. El resultado son unos catálogos sobrecargados y ambiguos, que generan confusión al comprar. Señores desarrolladores, lo correcto no es copiar lo que haga la competencia, sino desmarcarse de los demás con juegos originales y de calidad. Parece que eso no va con esta generación...

Con tanta oferta "clónica", creada a raíz de los éxitos de los demás, sólo se consigue confundir al usuario y convertir las consolas en un cajón de sastre en el que todo vale.

Y tú ¿qué opinas?

pagar 10 euros por un juego que tiene más de diez años.
Eugenio Díaz (Madrid)

■ La compra online me parece una buena idea para conseguir juegos que no salen a las tiendas, como los de aviones o de inteligencia.
David Romero

■ No. Ya descargué «GT5 Prologue» y además que resultó más caro que en la tienda, tenía la obligación de conectarme a Internet para jugar. ¿Y si algún día no funciona mi modem cómo me las apaño? Así, no me extraña que España sea un país con pocas descargas.
Sergio Navarro

■ Creo que aún es pronto para comprar online. No descarto arriesgarme si un juego me llama mucho, pero en principio no me fío.
Luis Ayala

■ Es más barato y rápido que ir a la tienda. ¿Por qué no iba a utilizar esa opción?
Julio Arévalo

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ ES LO QUE MÁS TE HA GUSTADO DE ESTA FERIA E3?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: José Ángel García, Bryan Vega, David Vioque, Juan López, Sergio Frutos, Joel Cano, David Vioque, Tom Davies, Sebastia Mascaro, Manuel López, José Cruz, Eugenio Díaz y José Carlos Bordal.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

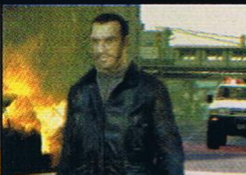
DEL 1 AL 30 DE JUNIO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Metal Gear Solid 4	(PS3)	-	1
2	Super Smash Bros. Brawl	(Wii)	-	1
3	GTA IV	(PS3)	1	2
4	Dragon Ball Z: Burst Limit	(PS3)	-	1
5	Pro Evo. Soccer 2008	(PS2)	6	2
6	Mario Kart	(Wii)	3	3
7	FF VII: Crisis Core	(PSP)	-	1
8	Ninja Gaiden II	(360)	-	1
9	Super Mario Galaxy	(Wii)	-	1
10	Pro Evo. Soccer 2008	(PSP)	7	4



METAL GEAR SOLID 4
Solid Snake regresa por todo lo alto con su última misión, colocándose directamente en el número uno. Ni los luchadores de «Smash Bros.» han podido con el juego de Hideo Kojima. Un merecido fin de fiesta para este héroe.



GRAND THEFT AUTO IV
Niko Bellic sigue levantando pasiones por segundo mes consecutivo. Tanto en PS3 como en 360 continúa dentro del podio. Como novedad, la entrada de lo último de Goku.



NINJA GAIDEN II
Ryu Hayabusa clama venganza y lo hace con una secuela a la altura de lo esperado. Los usuarios de Xbox 360 reciben con los brazos abiertos a uno de sus títulos exclusivos.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo. Soccer 2008
2 God of War II (P)
3 LEGO Indiana Jones
4 FIFA 08
5 Rayman Raving Rabbids
6 GTA: San Andreas (P)
7 Need for Speed: Pro St.
8 Silent Hill Origins
9 Dogz: Diviértete con...
10 Gran Turismo 4 (P)

XBOX 360
1 Ninja Gaiden II
2 GTA IV
3 DBZ: Burst Limit
4 Race Driver GRID
5 Project Gotham Racing 4

Wii
1 Super Smash Bros. B.
2 Mario Kart
3 Super Mario Galaxy
4 Mario & Sonic
5 Eledees

PS3
1 Metal Gear Solid 4
2 GTA IV
3 DBZ: Burst Limit
4 Race Driver GRID
5 Top Spin 3

PSP
1 FFVII: Crisis Core
2 Pro Evo. Soccer 2008
3 GTA: Vice City Stories
4 LEGO Indiana Jones
5 God of War

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 42 Juegos de Siempre
3 Mario Kart DS
4 Más Brain Training
5 Castlevania: Portrait...
6 Brain Training
7 Cocina Conmigo
8 Mario & Sonic
9 High School Musical
10 Mario Party DS

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 30 de junio al 6 de julio — Datos cedidos por MagicBox

1 Daigasso! Band Brothers DX (NDS)
2 Initial D Extreme Stage (PS3)
3 Derby Stallion DS (NDS)
4 Nanahi no Game (NDS)
5 Wii Fit (Wii)
6 Tales of Symphonia: Dawn of the... (Wii)
7 Mario Kart Wii (Wii)
8 Metal Gear Solid 4 (PS3)
9 Super Mario Stadium: Family Baseball (Wii)
10 Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)



BAND BROTHERS DX
A los japoneses no les hace falta ni «Guitar Hero» ni «Rock Band». La secuela de su juego musical «Band Brothers» triunfa con sus acordes nipones.

En EE.UU.

Del 23 al 29 de junio — Datos cedidos por Gamespot

1 Wii Sports (Wii)
2 Battlefield: Bad Company (XBOX 360)
3 Guitar Hero: On Tour (NDS)
4 Rock Band (Wii)
5 Wii Fit (PS3)
6 Wii Play (Wii)
7 Battlefield: Bad Company (PS3)
8 Final Fantasy Tactics A2 (NDS)
9 Mario Kart Wii (Wii)
10 Metal Gear Solid 4 (NDS)



BATTLEFIELD: BC
Dentro de un verano repleto de ofertas musicales y deporte en familia, la mejor guerra desde «Call of Duty 4» entra directamente al segundo puesto.

En Gran Bretaña

Del 23 al 29 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Super Smash Bros. Brawl (Wii)
2 Battlefield: Bad Company (XBOX 360)
3 LEGO Indiana Jones (XBOX 360)
4 Big Beach Sports (Wii)
5 Beijing 2008 (XBOX 360)
6 Top Spin 3 (XBOX 360)
7 Wii Fit (Wii)
8 Mario & Sonic (Wii)
9 Wii Play (Wii)
10 La Conspiración de Bourne (XBOX 360)



SUPER SMASH BROS.
En una lista dominada por Wii y 360 no hay nada mejor como un gran elenco de personajes combatiendo como locos. El juego de lucha de Nintendo, imbatible.

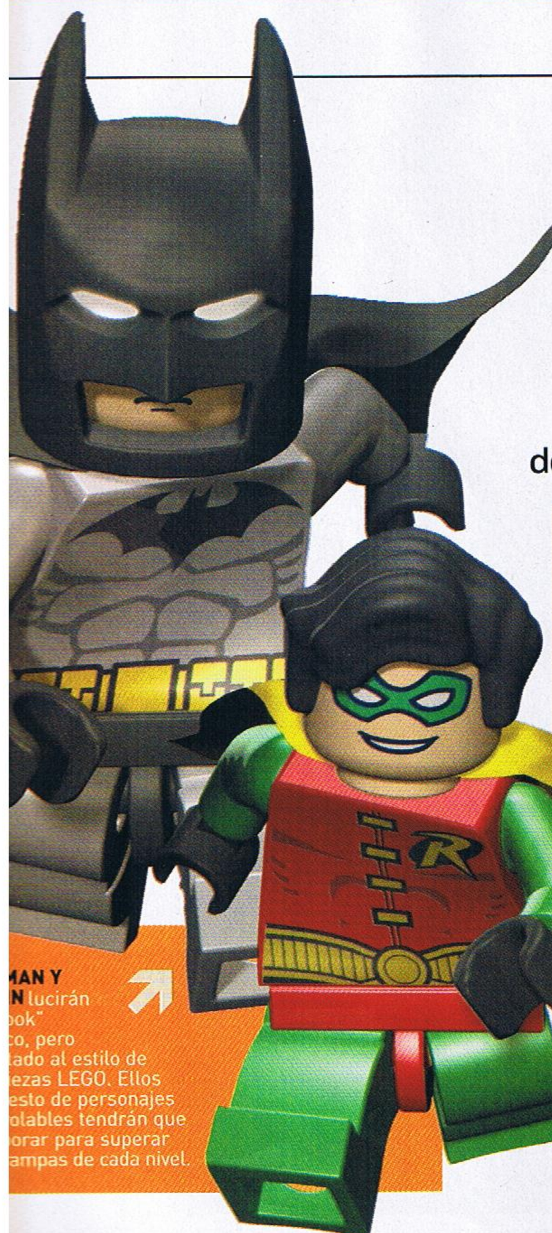
La cifra

2.000.000 DE «METAL GEAR SOLID 4» SE HAN VENDIDO DESDE SU LANZAMIENTO EL 12 DE JUNIO.

PRÓXIMO LANZAMIENTO –TODAS LAS CONSOLAS

Un héroe oscuro y muy cabezón

«LEGO Batman» está a punto de llegar para mostrarnos las aventuras del Señor de la Noche desde la perspectiva desenfadada del mundo de LEGO.



MAN Y N lucirán ook" co, pero tado al estilo de iezas LEGO. Ellos esto de personajes olables tendrán que orar para superar ampas de cada nivel.





EL COMISARIO GORDON ayudará a Batman y nos pondrá las cosas difíciles en el modo Villano.

La oscura ciudad de Gotham tendrá más vida y color que nunca con este juego, que va a aglutinar a **todos los personajes y lugares clave del universo Batman.** Por supuesto, la mayoría del tiempo controlaremos al héroe o a su inseparable Robin, pero habrá muchos otros personajes que podremos ir desbloqueando para disfrutar de sus aventuras. En el bando de los buenos también estará Nightwing, pero también **habrá un modo Villano que narrará una historia distinta,** protagonizada por los enemigos de Batman. Podremos controlar a Joker, el Pingüino, Killer Croc... Cada uno tendrá sus habilidades: transportar objetos pesados, usar herramientas, etc.

A diferencia de los anteriores «LEGO Star Wars» y «LEGO Indiana Jones», **este juego no se basará en ninguna película ni historia previos,** sino que los acontecimientos serán nuevos. Además, su desarrollo estará más orientado a la acción y a los puzles cooperativos. Por supuesto, **también tendremos que recoger piezas LEGO** y reconstruir objetos como vehículos o útiles que nos sirvan para avanzar (veremos el Batmóvil o el Batwing, entre otros). Y, para rematar, estará muy presente el humor gráfico del mundo LEGO. Llegará a todas las consolas en septiembre.

LANZAMIENTO – PS3

Buenas vibraciones

El esperado "Dual Shock 3" ya está disponible en las tiendas españolas.

Tras largas esperas, al fin podemos disfrutar del mando definitivo para PS3. El Dual Shock 3 conserva todas las funciones que hemos visto en el Sixaxis (sensor de movimiento y tecnología inalámbrica vía Bluetooth), pero incorpora la vibración que ha hecho famoso a este periférico desde su versión para PS One en 1998. Además, la mayoría del catálogo que ya ha desfilado por PS3 será compatible con el mando. Su precio ronda los 60 euros y se vende por separado.



NOTICIAS BREVES



EL MEJOR ANIME EN PANTALLA DOBLE

Tras el excelente «Bleach: The Blade of Fate» para NDS, Sega ya está preparando «Dark Souls», el que será el próximo capítulo de las aventuras de Rukia, Kon, Ichigo y compañía. Repitiendo en la portátil de Nintendo, esta nueva entrega presentará más de 40 personajes (incluyendo por primera vez a Evil Hallows), 30 nuevas "spirit cards" y siete nuevos modos de juego. También podremos zurrarnos con nuestro amigos, ya sea vía wi-fi (hasta 2 jugadores) u online (hasta 4).

DEBERES VERANIEGOS

¿Os acordáis de los cuadernos de "Vacaciones Santillana"? Pues esta editorial y Sony han llegado a un acuerdo para crear «Buzz! Escuela de Talentos», un juego de PS2 destinado a alumnos de segundo y tercer curso de primaria y con más de 5000 preguntas adaptadas al temario. Además, se incluirá todo tipo de material audiovisual para hacer de la experiencia más atractiva. El juego ya está a la venta desde el pasado 9 de julio, así que no hay excusa para no repasar.



LOS TRAJES se podrán intercambiar para obtener habilidades: ser más fuertes, andar por el techo...



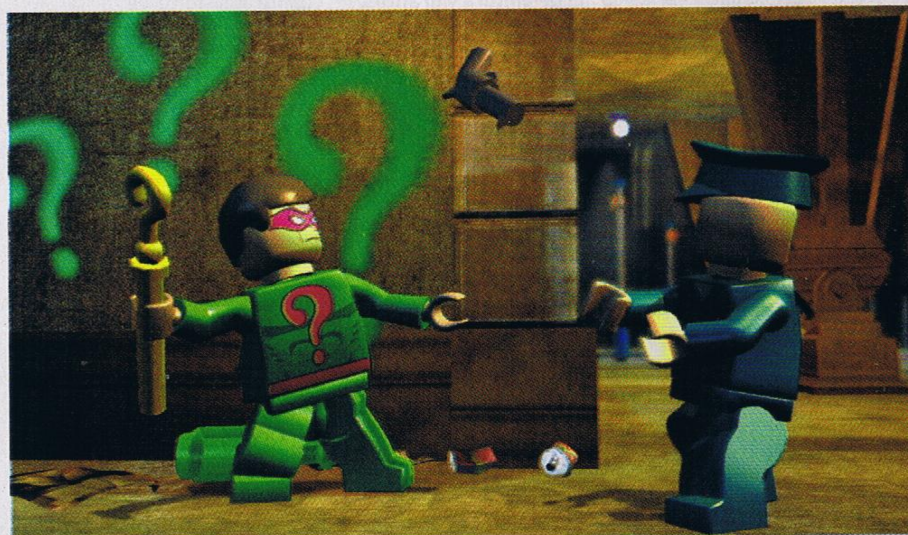
NIGHTWING será uno de los personajes ocultos. Usará sus características "porras" para dar cera a los malos.



LOS ENEMIGOS se aliarán para atracar y hacer el mal en las calles de Gotham. ¿A que se les reconoce enseguida?



EL HUMOR propio de los juegos LEGO no podía faltar aquí. Además de los típicos chistes visuales, habrá montones de referencias al universo de Batman que seguro que encantarán a los fans de siempre.



TODA LA FAMILIA SE PONE EN FORMA

Atari ha anunciado para septiembre el lanzamiento de «Family Trainer», un título programado por Namco-Bandai para Wii que pretende poner en forma a padres e hijos. Nos planteará distintos desafíos individuales y multijugador, que tendremos que superar moviendo el cuerpo con la ayuda del Wiimote y una alfombrilla que vendrá con el juego.

QUE EL FÚTBOL NO PARE

Tras la pasada Eurocopa, podemos seguir practicando nuestro deporte favorito con la primera Copa «Pro Evolution Soccer» de Wii, un torneo que se celebra por toda España durante el verano. La final se disputará en Madrid el próximo 27 de septiembre. Toda la información está en **www.pesclub.es**.

ESPERADOS REGRESOS SOBRE RUEDAS

El primero será el de «MotorStorm: Complete», edición del juego exclusivo para PS3 que incluirá un montón de novedades: 4 pistas adicionales, 20 nuevas carreras, 18 vehículos... Todo a un competitivo precio de 49,95 euros. Por su parte, Reflections (creadores de la saga «Driver») ha anunciado recientemente que un nuevo título de la serie está en desarrollo.

Wii Y EL "ROLLO" ZEN

La "Balance Board" de Wii Fit empieza a recibir más y más títulos. JoWood nos traerá «Wii Yoga» en verano de 2009, un título con el que pretende relajarnos a todos. El juego nos permitirá entrar en harmonía con nosotros mismos sin salir de casa. ¿Tentador, verdad?

GALARDÓN – ESPAÑA

¿A que no sabéis cuál es la mejor revista?

¡Gamelab nos ha otorgado el premio a la mejor publicación de videojuegos!



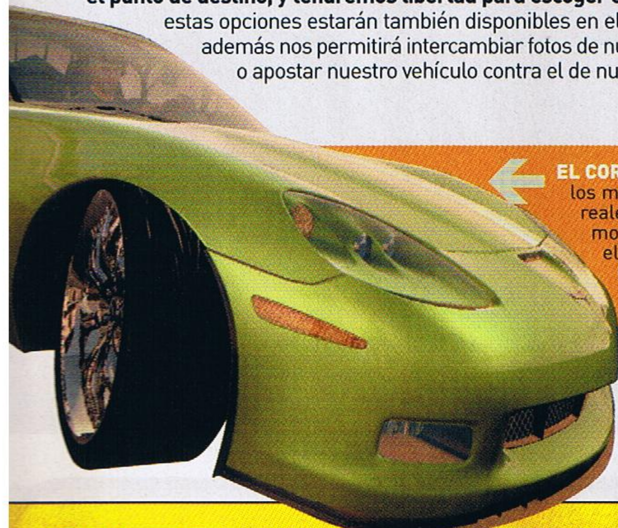
Los días 10 y 11 de julio se celebró en Gijón la IV edición de Gamelab, un encuentro de profesionales y empresas de la industria del entretenimiento electrónico. En el seno de estas jornadas se celebró la 1ª edición de los Premios Gamelab, y Hobby Consolas tuvo el honor de ser reconocida como la mejor publicación de videojuegos del año. Desde aquí queremos agradecer la concesión del premio, y también compartirlo con todos vosotros, claro.

NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360 Y PSP

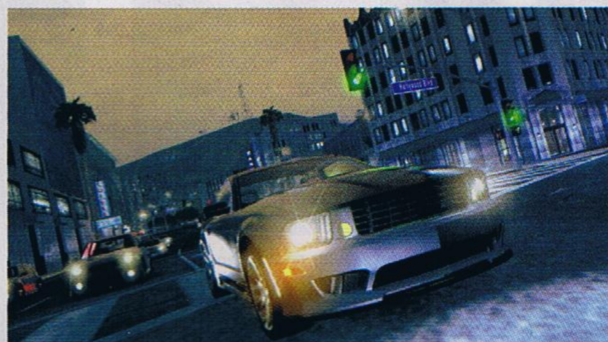
Ciudad de ángeles y de carreras

La ciudad de Los Angeles es famosa por sus playas, por los estudios de cine y, dentro de poco, por las carreras de «Midnight Club LA».

La pasión por el tuning continúa pegando fuerte en las consolas. Ahora le toca el turno a Rockstar, que ha confirmado el lanzamiento de «Midnight Club LA», la cuarta entrega de la saga, para **el próximo 10 de octubre.** En esta ocasión el juego se desarrollará íntegramente en Los Ángeles, con más de 20 kilómetros cuadrados de calles que podremos recorrer libremente y a cualquier hora del día. El garaje del juego estará compuesto por **más de 40 coches reales, de marcas japonesas, americanas y europeas**, desde las más lujosas como Chevrolet o Saleen a los "normalitos" Volkswagen. También podremos pilotar motos, y **modificarlas en nuestro taller con todo tipo de piezas licenciadas y varias capas de pintura y gráficos.** En cuanto al sistema de competición, estará formado por distintos eventos que se irán abriendo a medida que crezca nuestra reputación. Algunos consistirán en dar varias vueltas a un circuito lleno de "checkpoints", mientras que en los más emocionantes **el juego sólo nos indicará el punto de destino, y tendremos libertad para escoger el itinerario**. Todas estas opciones estarán también disponibles en el modo online, que además nos permitirá intercambiar fotos de nuestras creaciones o apostar nuestro vehículo contra el de nuestros rivales.



EL CORVETTE es uno de los más de 40 modelos reales, entre coches y motos, que habrá en el juego. Se podrán tunear con piezas licenciadas.



TENDREMOS LIBERTAD para circular por más de 20 kilómetros cuadrados de calles de Los Angeles, el equivalente a tres ciudades de los juegos anteriores





LAS MOTOS también se podrán modificar, y nos permitirán hacer maniobras especiales, como saltos y "caballitos". Las habrá tipo "chopper" y de carreras.

INTERNET ONLINE

Problemas con el firmware 2.40 en PS3

La actualización más interesante hasta la fecha para PS3 va camino de convertirse en todo un culebrón. Como sabéis, el pasado 2 de julio Sony puso en marcha el firmware 2.40, que incluía la posibilidad de acceder a la XMB del sistema sin salir de un juego e incluía el sistema de trofeos (similar a los logros de Xbox 360). Pues bien, días después tuvo que ser retirada ya que algunos usuarios presentaban problemas de compatibilidad con sus consolas. Después de subsanar la incidencia, ya está disponible la versión definitiva, el firmware 2.41.

Un proyecto que se queda en pausa

Hace un tiempo que Bungie (creadores de «Halo») sugirieron que preparaban un gran título secreto. Finalmente, no han podido mostrarlo por impedimentos de Microsoft en este E3 y han publicado una disculpa en **www.bungie.net.** La confirmación de un nuevo «Halo» tendrá que esperar.

«Metal Gear Online» se actualiza

Para quienes estéis enganchados al modo multijugador de «Metal Gear Solid 4», os informamos que Konami lo ha actualizado con nuevos modos de juego. Destacan "Equipo de Infiltración" y "Headshots Only". Por la traducción al castellano (disparos a la cabeza) ya podéis haceros una idea de qué hay que hacer para ganar.

Una nueva edición de Campus Party

Del 28 de julio al 3 de agosto se celebrará en la ciudad de Valencia una nueva edición de Campus Party, en la que más de 6000 "campuseros" competirán con sus PC y consolas con juegos como «Call of Duty 4», «Mario Kart Wii» o «Singstar». Si aún queréis participar, podéis apuntaros en su web: **www.campus-party.es**

WEB DE MODA

http://locosporsingstar.com

¿Queréis estar a la última sobre el juego de karaoke más famoso de todos los tiempos? En esta web encontraréis todas las novedades de "Singstore", claves para mejorar las puntuaciones, blogs, etc.



Otras webs recomendadas:

- www.rise-of-the-argonauts.es
- www.tombraider.com
- www.flashpoint2-game.com

PRIMEROS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

El fútbol virtual ya prepara la temporada

Las nuevas ediciones de «FIFA» y «Pro Evolution Soccer» ya entrenan de cara a la nueva temporada. ¿Queréis saber sus planes para hacerse con el campeonato?

PRO EVOLUTION 2009

■ KONAMI ■ PS3, XBOX 360, Wii, PS2, NINTENDO DS, PSP

Konami ya ha realizado el anuncio oficial y ha mostrado las primeras imágenes de «Pro Evolution Soccer 2009», que de cara a la nueva temporada **promete introducir importantes mejoras tanto en el apartado gráfico como en el jugable.** De momento sólo ha confirmado que en otoño saldrán a la venta las versiones de PS3, Xbox 360, PS2 y PSP, pero sabemos que las de Wii y DS están siendo desarrolladas aparte, y que la primera **mantendrá el sistema de control** que la diferenció de las demás en la edición anterior. Como era de esperar, Konami asegura que el nuevo «Pro» plasmará toda la técnica del fútbol e irá un paso más allá de los juegos actuales. Para ello, **incorporará nuevos movimientos,** permitirá a los jugadores confeccionar sus propias jugadas y **mejorará las capacidades y opciones online.** Los tiempos de reacción de los jugadores, la estrategia de equipo y la física del balón son otros puntos que se están mejorando.

Las primeras pantallas muestran varios partidos entre Brasil y Argentina y entre clubes ficticios, y eso ha hecho que **surjan comentarios sobre la posible falta de licencias,** y en concreto sobre la ausencia de la Liga Española. Nosotros hemos preguntado a Konami, que no ha querido pronunciarse al respecto, pero esperamos que puedan solucionarlo y contemos de nuevo con los clubes de las principales ligas.



LOS MODELOS Y LAS ANIMACIONES estarán mejorados, y el apartado gráfico resultará muy realista, con unos jugadores totalmente reconocibles.



LA POSIBILIDAD DE CONFECCIONAR JUGADAS será una de las novedades más importantes, y nos permitirá demostrar lo buenos entrenadores que somos.







LOS JUGADORES se moverán como si fueran reales, y os impresionará el aspecto de sus músculos, camisetas y expresiones. Los estadios se han vuelto a diseñar, e impondrán más que nunca.

LAS CLAVES

EL CONTROL que caracteriza a la saga se verá potenciado y mejorado con nuevos movimientos y posibilidades de juego.

PODREMOS CREAR JUGADAS PROPIAS, y así elegir cómo atacar a los rivales, o cómo organizar a nuestros jugadores en defensa.

LA VERSIÓN DE Wii se está desarrollando aparte, y mantendrá la misma orientación, más estratégica, que tenía la edición del año pasado.

LAS LICENCIAS es uno de los temas que más nos está dando que hablar. Habrá que esperar para ver si finalmente incluye la liga española...

FIFA 09

■ ELECTRONIC ARTS ■ PS3, XBOX 360, Wii, PS2, PSP, NINTENDO DS



LOS CHOQUES Y COLISIONES dependerán más de la envergadura y fuerza del jugador, tanto a la hora de pelear balones aéreos como ganando la posición. Además, podremos empujar al rival para apartarlo.



LOS DESMARQUES estarán mejorados, y los jugadores controlados por la máquina se apresurarán a pedirnos el pase al hueco. Esto nos dará la sensación de que los futbolistas "piensan" por sí mismos.



EL MODO 8 VS 8 FOOTII ofrecerá partidos arcade y desenfadados, pero será exclusivo de Wii.

LAS CLAVES

EL MODO 10 CONTRA 10 online de PS3 y 360 será un auténtico bombazo, y una experiencia inédita en los videojuegos.

LAS MEJORAS JUGABLES incluirán renovadas colisiones, Inteligencia Artificial y hasta 250 ajustes.

LAS TÁCTICAS DE EQUIPO serán totalmente personalizables, con 11 parámetros para modificar.

LA VERSIÓN DE WII incluirá dos configuraciones, controles específicos y un modo exclusivo con Miis.

Después de asistir a una presentación del juego en las oficinas de Electronic Arts, os podemos asegurar que los chicos de EA Sports van a llenar esta edición con un buen número de novedades. David Rutter, productor de las versiones de PS3 y 360, nos explicó que **han realizado 250 mejoras y ajustes de control** basados en las quejas y ruegos de los fans. Además, «FIFA 09» permitirá **jugar online hasta a 20 jugadores simultáneos** (en partidos de 10 contra 10), con lo que el portero será el único manejado por la máquina. También se van a mejorar las colisiones, los regates, y la Inteligencia Artificial, y se incluirá la posibilidad de personalizar las tácticas de equipo, manejando 11 parámetros tácticos que nos permitirán presionar la salida del balón o encerrarnos en nuestro campo, por ejemplo. El **modo "Conviértete en profesional"** nos propondrá jugar hasta 4 temporadas, y convertir a nuestro jugador en una leyenda. En cuanto a la versión de Wii, Kaz Makita, su productor, nos mostró sus **dos tipos de control: el All Play** (sólo permite tres acciones: pasar, entrar o tirar) y el **Advanced Play** (permite mover al jugador sin balón, tirar desmarques, realizar pases precisos...). Por supuesto, algunas de esas acciones se realizarán apuntando con el mando. Además, **se va a incluir el modo "8 vs 8 Footii"**, que enfrentará selecciones nacionales de Miis con un planteamiento más arcade.







RONALDINHO es la estrella que aparece en los primeros materiales que ha adelantado EA. Ahora se ha ido al Milan, así que tendrán que hacer otro "fichaje"...



CONVERTIRNOS EN COCINEROS es el objetivo que persigue «Cocina Conmigo», el nuevo título de la serie "Touch! Generations" de Nintendo. Poneos el delantal y haceos con él por sólo 29,95 €.

NUEVO TÍTULO – NINTENDO DS

¡A cocinar con tu DS!

¿Estáis hartos de la comida congelada? ¿No sabéis preparar ni siquiera un bocata? Ahora podéis convertiros en chefs gracias a «Cocina Conmigo», una guía interactiva que os ayudará a preparar casi cualquier plato.

¿QUÉ ES «COCINA CONMIGO»?

NO ES UN JUEGO, SINO UN "AYUDANTE DE COCINA" que nos permite preparar casi cualquier plato que nos propongamos. Tras elegir una de las 250 recetas que nos presenta, podemos llevar una lista de la compra con los ingredientes y cocinarla siguiendo los consejos de su guía interactiva.



PLATOS DE TODO EL MUNDO

LAS 250 RECETAS QUE INCLUYE el cartucho hacen un recorrido por los fogones de todo el planeta, desde España o Italia, a Japón, EEUU o Perú. Podemos filtrarlas por países, o bien usar un buscador por ingredientes y hasta por palabras clave como "picante" o "cremoso". Seguro que encontráis alguna que os guste.



ASÍ SE PREPARA UNA RECETA

PASO 1 → **VEMOS LOS INGREDIENTES** y sus cantidades en función del número de comensales.

PASO 2 → **COGEMOS LOS UTENSILIOS** que nos van a hacer falta para preparar la receta.

PASO 3 → **SEGUIMOS LOS PASOS** que salen en pantalla, explicados con fotos, vídeos y voz.

PASO 4 → **LLEGAMOS AL FINAL** de la receta. Si nos quedan dudas, siempre podemos retroceder.

¡A COMER! **NOS SENTAMOS A LA MESA** para degustar nuestro plato. ¿A que nos ha quedado bien?

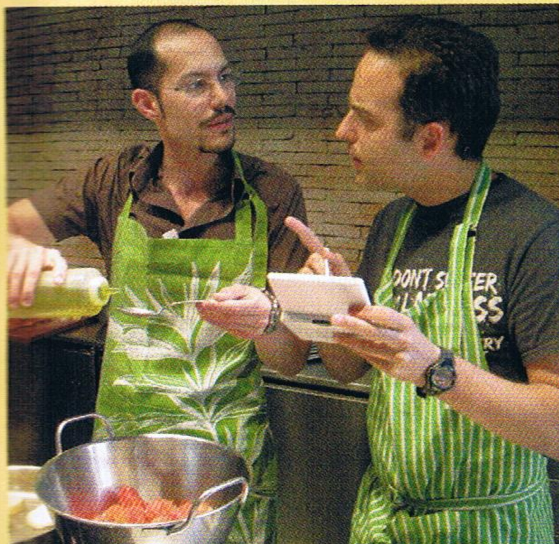
¿Sabes cuál...?

es el origen del nombre de la exitosa saga de rol «Final Fantasy»?

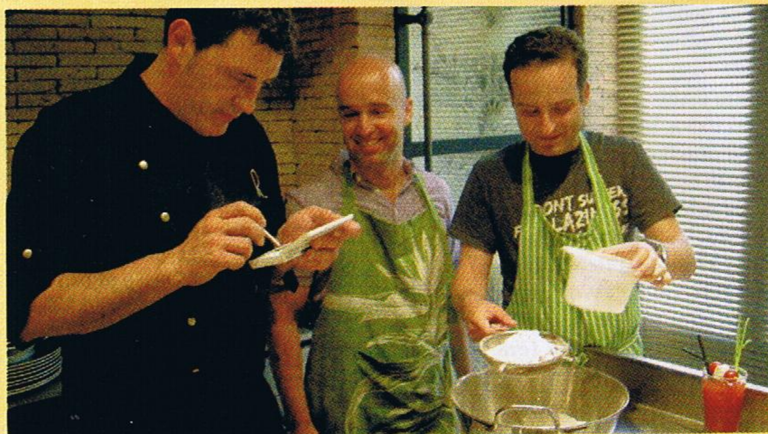
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

LA PARTIDA MÁS SABROSA

NOSOTROS YA LO HEMOS "ANALIZADO": Nintendo nos invitó al restaurante Ramsés de Madrid para probar «Cocina Conmigo». El objetivo era preparar los platos que nos comeríamos después con la ayuda del chef Miguel Angel Jiménez, y dado que nuestro concepto de cocinar pasa por poner salchichón entre dos rebanadas de pan, el reto se antojaba bastante difícil...



¿QUÉ ES UNA CUCHARADA SOPERA? David y Dani no se pusieron de acuerdo hasta que leyeron la explicación. Su gazpacho triunfó.



EL CHEF estaba atento para que nuestras recetas no acabaran siendo un desastre. Cuando nos surgía alguna duda (cada 15 segundos más o menos), cogía la DS y buscaba la solución.



CORTANDO POR LO SANO. Las lentejas que hicieron Manuel y Javi entraron en la olla con los brazos en alto al ver ese cuchillo.



LA HORA DE LA VERDAD. Una vez terminados los platos, llegó el momento de probar qué tal nos habían salido. Pensábamos pedir una pizza por si acaso, pero estaba todo riquísimo.

NUESTROS "CHEFS" OPINAN

DAVID MARTÍNEZ:
"Es una idea interesante, aunque yo no dejaría mi consola en la cocina, con el riesgo de que le salpique el aceite o se llene de harina. De momento, seguiré con los platos precocinados".

JAVIER ABAD:
"Es como el libro de recetas de mi madre adaptado al siglo XXI. No garantiza que el plato salga rico, eso está claro, pero su propuesta interactiva, con vídeos y demás, te lo pone más fácil".

DANIEL QUESADA:
"Hombre, el gazpacho ya lo teníamos dominado sin tener que usar este programa, pero estoy seguro de que va a venir muy bien para conocer recetas del mundo y prepararlas sin miedo".

MANUEL DEL CAMPO:
"Se confirma que los usos de esta consola cada vez son más sorprendentes. Yo, desde luego, pienso utilizarlo para conseguir de una vez que algún plato me salga rico, rico y con fundamento".



en voz baja

por javier abad

➔¿Como estáis, chicos? ¿Pensabais que con todos los anuncios del E3 no iba a quedar ningún rumor en el alero? ¡De eso nada! Sigo teniendo en la recámara varias noticias "off the record" de lo más interesante. Para empezar, una de **«Call of Duty»**, pero no de «World at War», el quinto capítulo de la saga, sino del siguiente, **que podría tener un argumento de ciencia ficción.**

➔Ahora que todo el mundo está como loco por tener un iPhone, quizá os guste saber que se comenta por ahí que la próxima funcionalidad **que se va a añadir a PSP convierta la portátil en un teléfono.** ¡Tiembla Apple!

➔"Let it be, let it beeeee...". Ups, perdón, es que me ha venido esta canción a la mente al oír que Activision («Guitar Hero») y MTV Games («Rock Band») **están en trámites para incluir los temas de los Beatles** en una próxima entrega de sus sagas musicales.

➔Para terminar os voy a dejar una perla sobre «Metal Gear». Es sabido que la cuarta parte que ha salido en PS3 deja pocos resquicios en el argumento como para que llegue una continuación. Sin embargo, **¿qué os parecería una quinta entrega en plan "precuela", que narre algún episodio del pasado de Snake?** No lo descartéis en absoluto. ¡Nos vemos aquí el mes que viene!!



SNAKE quizá no pueda "jubilarse" aún, de ser ciertos los rumores de un quinto juego.

LANZAMIENTO – XBOX 360

¡Llega el rock más esperado!

El 29 de julio «Rock Band» se estrenará en Xbox 360. El resto de versiones, en septiembre.

El culebrón «Rock Band» parece llegar a su fin. Tras un retraso considerable respecto a su lanzamiento en EE.UU. (donde ya se espera la segunda parte), Electronic Arts España ha anunciado que **el próximo 29 de julio llegará «Rock Band» a Xbox 360** para aterrizar en el resto de consolas (PlayStation 3, PS2 y Wii) dos meses más tarde. Como sabéis, el juego permite simular una banda de rock con su batería, bajo, guitarra y micrófono. **El pack completo saldrá a un precio de 169,95 €**, mientras que los componentes por separado oscilarán entre los 69,95 € del juego o los 89,95 € de la batería. A las **canciones iniciales (45 en total)** habrá que sumarle un "track-list" adicional que podremos descargarnos por unos 30 € a través del bazar Xbox Live y PS Store. Su fecha también está por concretar.



LOS PERIFÉRICOS nos permitirán recrear la más fiel banda de rock en consola. Además, podremos competir online e interpretar canciones como "Enter Sandman", de Metallica o "Highway Star", de Deep Purple. Casi nada.

¡Qué flash!

"Queremos ser los primeros, de nuevo, con el lanzamiento de Xbox 3. Xbox 360 nos ha dado ventaja con algunos desarrolladores, nos ha dado ventaja desde una perspectiva económica y también nos ha ayudado a extender Xbox Live con rapidez."

ROBBIE BACH, Jefe división de entretenim. de Microsoft

NUEVO JUEGO – NDS

Desapariciones en pantalla doble

El rol y el misterio llegarán este otoño a la portátil con «Away: Shuffle Dungeon».

Tras el notable «Blue Dragon» para Xbox 360, los máximos responsables de las compañías Artoon y Mistwalker vuelven a trabajar juntos. Hironobu Sakaguchi, director de juegos como «Final Fantasy», y Nobuo Uematsu, célebre compositor de esta misma saga, serán dos de las figuras claves en el desarrollo de «Away». En él tomaremos el control de Sword, un joven habitante de la aldea Webb donde no paran de sucederse extrañas desapariciones. Tras ser rescatado por una misteriosa niña, Anella, iniciará un fantástico viaje para salvar al pueblo de esta oscura maldición.

Las características más destacables del juego serán el desarrollo simultáneo de la acción en ambas pantallas y la evolución de nuestro pueblo según rescatemos a sus aldeanos (se abrirán nuevas tiendas). Un juego diferente que nos traerá Virgin el próximo otoño.





LOS DISEÑOS corresponden al mismo creador de Sonic.

¡Iba a ser su último juego!

Cuando apareció para NES, en 1986, Square se encontraba en una difícil situación financiera. Este juego era su "apuesta final" y se convirtió en un gran éxito.



EL ACOMPAÑAMIENTO será clave para disfrutar del juego. «Rock Band» es un juego para jugarlo con los colegas.



FUTUROS LANZAMIENTOS



Títulos potentes para los próximos meses

SOUL CALIBUR IV

LAS TORTAS van a ser las protagonistas durante estas vacaciones. Nos espera un verano calentito...

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Wall-E	Todas	Plataformas	24 de julio
Soul Calibur IV	PS3 y 360	Lucha	30 de julio
R-Type Tactics	PSP	Rol	1 de agosto
Soul Calibur Legends	Wii	Acción	28 de agosto
Too Human	Xbox 360	Acción	29 de agosto
Ferrari Challenge	PS2 y Wii	Velocidad	29 de agosto
Mercenaries 2: WIF	PS3, 360 y PS2	Acción	3 de sept.
Infinite Undiscovery	Xbox 360	Rol	5 de sept.
Brothers in Arms Hell´s High.	PS3 y 360	Shoot´em up	11 de sept.
Legendary	PS3, 360	Acción	12 de sept.
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Todas	Acción	19 de sept.
Destroy All Humans!: Path of the...	PS3 y 360	Acción	19 de sept.
Pure	PS3, 360	Velocidad	25 de sept.
Final Fantasy IV	NDS	Rol	septiembre
Dragon Quest: Capítulos de los...	NDS	Rol	septiembre
Sam & Max: Primera Temporada	Wii	Aventura Gráfica	septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

ESPECIAL E3

¡Descubre los próximos éxitos para tu consola!

Recién llegados de Los Ángeles, os hemos preparado el reportaje más completo sobre la feria más importante del sector, con todas las novedades y los mejores juegos que se acaban de presentar allí. ¡En estas 47 páginas tenéis todos los bombazos de los próximos meses!



El gran show de los videojuegos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

Saludos desde Los Angeles. Por fin el E3 ha encontrado una formula equilibrada: ya no hay show (ni azafatas), pero tampoco es el "caos hotelero" del año pasado. Un E3 profesional, donde se han podido ver los juegos sin aglomeraciones ni muchos agobios. Este E3 2008 ha mostrado muy buenos juegos, aunque pocas sorpresas. Nintendo continúa apostando por sacar mas partido a la fórmula Wii, mientras DS aumenta exponencialmente su catálogo. Microsoft cambia su política, apostando también por los juegos sociales, y además ha dado el golpe de mano de la feria, el anuncio de «Final Fantasy XIII». Y Sony sigue confiando en las posibilidades de PS3... pero ajustando su precio para que sea mas asequible. Y entre ellas tres y el resto de compañías nos han dejado una montaña de juegos para soñar. Espero que disfrutéis del reportaje como yo lo he hecho de este E3.

LO MEJOR



▲ RESIDENT EVIL 5. Por calidad técnica y jugabilidad, ha sido uno de nuestros favoritos del E3. ¡Y ya lo hemos podido probar!

▲ JUEGOS PARA TODOS. Desde los "hardcore" hasta los jugadores más ocasionales pudieron disfrutar con títulos a su medida.

▲ IGUALDAD. PlayStation 3, Wii y 360 gozaron del apoyo de las desarrolladoras por igual.



▲ POCAS SORPRESAS. La mayoría de los juegos ya se habían visto en ferias previas. ¿Y los bombazos inesperados?

▲ LAS AUSENCIAS. Ni «Tekken 6», ni un nuevo «Zelda», ni «Alan Wake» se vieron por allí.

▲ POCO APOYO A PSP. A pesar del éxito de la consola en Japón, muchas compañías renuncian a programar para ella en Occidente. ¿Por qué?

LAS 10 CLAVES DE LA FERIA

1 **MEJORAS PARA LAS CONSOLAS.** Wii ha presentado Motion Plus, las demás modifican sus menús... Hay cambio constante.

2 **SE CONSOLIDA EL CAMBIO.** Este año ha quedado claro que PS3, 360 y Wii ya no son "nuevas". Casi ni se ha visto a PS2.

3 **LOS JUEGOS SOCIALES.** Este género ha experimentado un "boom" en la feria. Ha habido micros y guitarras por doquier.



4 **NUEVOS MODELOS.** Las consolas se han descolgado con modelos que tienen una mayor capacidad de disco duro.

5 **FINAL FANTASY XIII.** Su nueva versión para Xbox 360 ha sido una sorpresa y aumenta aún más la expectación sobre él.

6 **COPIA DE IDEAS.** PS3 "importa" los logros, 360 el concepto de «Singstar», «Rock Band» y «Guitar Hero» se parecen...

7 **DS DIVERSIFICA SU CATÁLOGO.** Todas las compañías apuestan por ella. No sólo hay compendios de minijuegos. Ahora hay títulos adultos del calibre de «GTA».

8 **OCIO MÁS ALLÁ DE LOS JUEGOS.** PS3 y Xbox 360 dan cancha seriamente al cine en casa y la comunidad de jugadores.



9 **APUESTA POR EL ONLINE.** Las partidas masivas online y el contenido descargable han terminado por convertirse en algo habitual en casi cualquier juego.

10 **MAYOR ORGANIZACIÓN.** La feria ha estado mejor montada. ¡Por fin pudimos ir sin obstáculos a los eventos!

Una máquina que se consolida

SONY

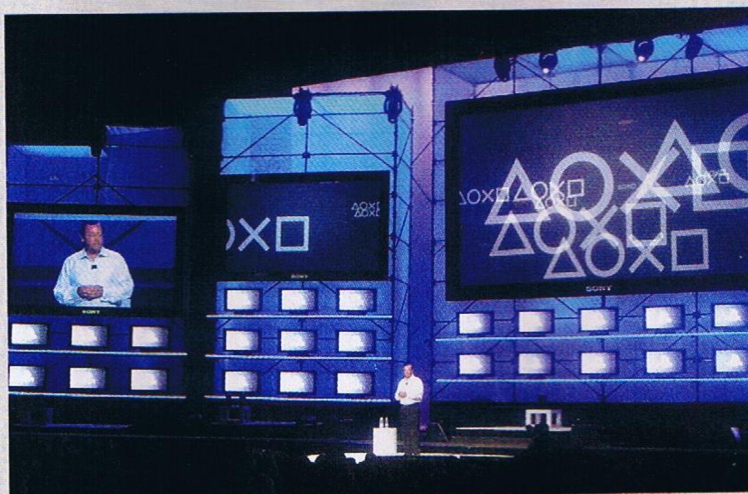
La compañía japonesa celebró una presentación sobria, en la que alternaron los objetivos cumplidos con vídeos de los próximos juegos para sus tres consolas. La temperatura subió con los trailers, sobre todo el del nuevo «God of War III».

LA CONFERENCIA

Este es el año de PlayStation 3

■ **Cuándo:** 15 de julio ■ **Dónde:** The Shrine Auditorium

→**LA ÚLTIMA DE LAS CONFERENCIAS DEL E3** ha sido también la que ha tenido un tono más serio, sin estrellas en el escenario, ni la presencia de grandes programadores. Jack Tretton, jefe ejecutivo de la compañía, se limitó a enumerar los éxitos que se han conseguido a lo largo del año, tanto por sus ventas como por la calidad de los juegos. Además de repasar el estado de sus tres consolas, también mostraron imágenes de algunos títulos tan importantes como «Resistance 2», «DC Universe Online» o «Massive Action Game», aunque la sorpresa de la mañana fue, sin duda, la reaparición de Kratos en el trailer de «God of War III» para PS3. Aunque sólo se trataba de una secuencia CG, sirvió para arrancar ovaciones entre los asistentes a la presentación, que ya sospechábamos algo así. El evento también sirvió para conocer la buena marcha del Blu-ray.



JACK TRETTON no quiso concentrarse en el espectáculo, y se limitó a dar los datos mientras los juegos hablaban por sí mismos en una pantalla gigante a sus espaldas.

LOS JUEGOS DE PS3

La tercera generación

→**UN IMPRESIONANTE NIVEL DE «RESISTANCE 2»** abrió la "caja de los truenos" de Sony. Además de los vídeos a los que estamos acostumbrados, la compañía se sacó de la manga una presentación de resultados económicos realizada con «Little Big Planet» y un nuevo tipo de juego descargable, como «Ratchet & Clank: Quest for Booty», que será más barato y con un nivel técnico similar al de un Blu-ray

→**EL FIN DE FIESTA** consistió en la proyección de varios vídeos. Sin duda, lo más interesante fueron los trailers del esperadísimo «God of War III», «DC Universe Online» y de un nuevo juego masivo de guerra llamado «MAG».



LITTLE BIG PLANET estará centrado en la creatividad de los propios jugadores.



GOD OF WAR III era el juegazo que todo el mundo esperaba ver, ¡y no faltó a la cita!



RATCHET regresa en un juego descargable realizado con el motor de «Tools of Destruction».



NBA 09 aparecerá en las tres consolas de Sony, y contará con la licencia oficial de la competición.



SOCOM CONFRONTATION aprovechará la potencia de PS3 para representar unas batallas muy realistas.

NUEVAS FUNCIONES
La consola se refuerza



JACK TRETTON Y ERIC LEMPEL, de PS Network, comentaron cómo podrán descargarse películas y series de televisión en HD y cómo pasarlas a PSP.



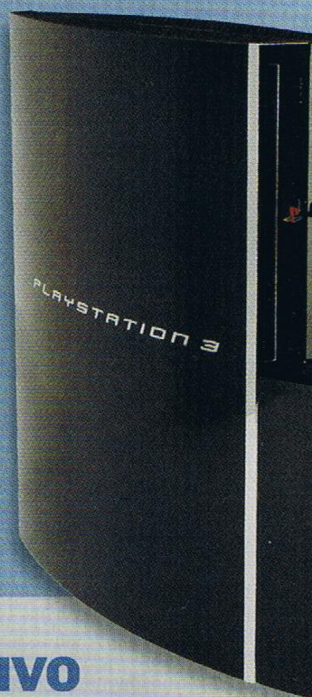
EL SISTEMA «HOME» nos permitirá vivir una experiencia virtual en internet.



LA DESCARGA DE PELÍCULAS funcionará en nuestro país a partir de 2009.

→**EL SERVICIO ONLINE** de PS3 fue una de las prioridades de la conferencia. Además de anunciar nuevos juegos descargables, como un nuevo «Pain», «Fat Princess» o «Ragdoll Kung Fu», pudimos comprobar "in situ" cómo evoluciona el servicio «Home». La parte dedicada a PSNetwork terminó con el anuncio de un nuevo servicio de descarga de películas por internet, que contará con los principales títulos de compañías como FOX o la propia Sony. En Europa, llegará a lo largo del año que viene.

→**LAS NOVEDADES DE HARDWARE** se limitaron al anuncio de un nuevo modelo de PS3, con disco duro de 80Gb y sin retrocompatibilidad, que se pondrá a la venta el 27 de agosto en España y que costará 399 euros, como el modelo de 40Gb actual. También se adelantó la serie Platinum de PS3, con juegos como «Resistance» o «Motorstorm» por unos 29 euros.



JUEGOS PARA PSP
Diversión portátil

→**DURANTE LA PRESENTACIÓN** se destacó la posibilidad de descargar películas a nuestra PSP desde PS3, y se anunciaron nuevos packs familiares, que no están confirmados para Europa.

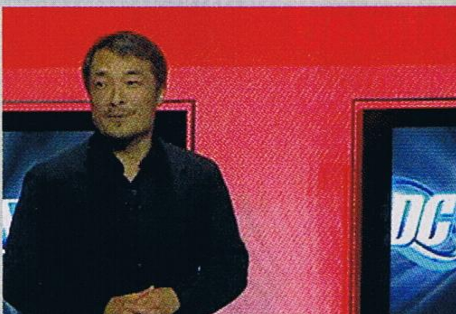


→**ENTRE LOS ANUNCIOS** destacaron las nuevas entregas de «LocoRoco» y «Patapon», junto al sorprendente «Resistance Retribution». También hubo juegos descargables, como una versión portátil de «Super Stardust HD».



MULTIJUGADOR MASIVO
El futuro del juego online

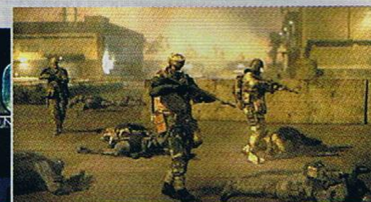
→**LA CANTIDAD DE JUGADORES** que se conecta habitualmente a PSNetwork, unida a la arquitectura de la consola, han permitido que Sony se centre en el género de los juegos masivos, tradicionalmente de PC. La incorporación de Sony Online, los creadores de «Everquest», ha permitido el anuncio de tres títulos, a cual más ambicioso. Junto a «The Agency», centrado en el mundo del espionaje, encontramos «DC Universe Online» (con los héroes del cómic) y el impresionante «MAG».





DC UNIVERSE ONLINE nos dará la oportunidad de crear a nuestro superhéroe (o supervillano) para luchar junto a personajes como Batman, Flash o Superman. Lo presentó su productor, Jim Lee.





MAG son las siglas de «Massive Action Game» y será el primer juego de guerra que permita partidas con 256 jugadores simultáneos, que seguirán las órdenes de la cadena de mando.

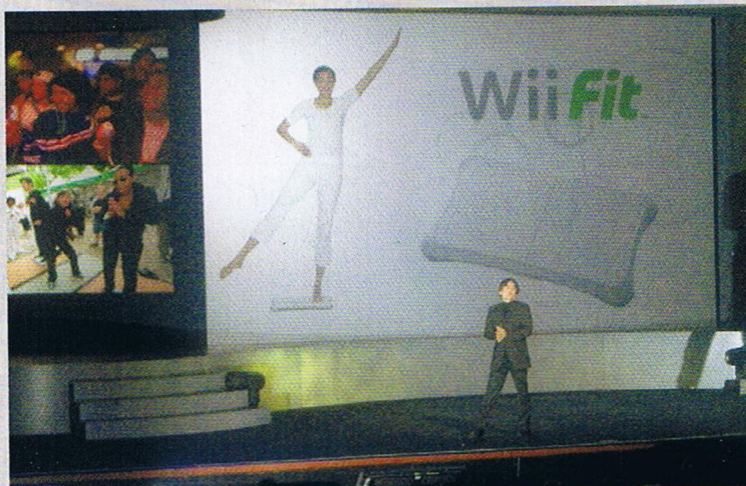
Fieles a sus ideales NINTENDO

No hubo demasiadas sorpresas en la conferencia de la Gran N. Su apuesta sigue siendo clara: crear juegos asequibles y divertidos para toda la familia. También hay hardware: la Wii Balance Board se asienta y aparecen más periféricos.

LA CONFERENCIA Una sinfonía de videojuegos

■ **Cuándo:** 15 de julio ■ **Dónde:** Kodak Theatre

→**LA EXPECTACIÓN** era máxima al comienzo de la conferencia. Microsoft había mostrado sus cartas previamente y todos especulaban con la respuesta de Nintendo. Pero ellos tenían claro que son los demás los que tienen que cambiar. Nintendo comenzó confirmando sus estupendas cifras de ventas y volviendo a explicar que sus apuestas siguen pasando por juegos de control sencillo y atractivo incluso para "profanos" en el mundo de los juegos. Cammie Dunnaway (responsable de ventas) inauguró la conferencia presentando a Shaun White (una figura en el mundo del snowboard), que apadrinará un nuevo juego para la tabla Wii Balance Board. También estuvieron presentes el "presi" Satoru Iwata, Reggie Fils-Aime (presidente de Nintendo América) y, cómo no, Shigeru Miyamoto, que colaboró con sus compañeros en el concierto que dieron con su gran apuesta: «Wii Music».



SATORU IWATA repasó el éxito de sus últimos títulos y habló de próximos proyectos, como «Animal Crossing». ¿Nuevos «Mario» o «Zelda»? Dijo que están trabajando en ello...

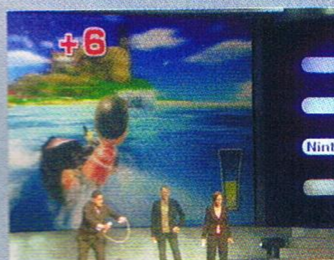
LOS JUEGOS DE Wii Imitando la realidad

→**LOS TÍTULOS DE LA PROPIA NINTENDO** fueron los protagonistas. «Wii Music» será la próxima gran apuesta, pensada para que varios jugadores disfruten a la vez con instrumentos musicales. Franquicias ya exitosas como «Wii Sports» o «Animal Crossing» también volverán a la carga. El primero, con más deportes y compatibilidad con el periférico Motion Plus. El segundo aprovechará el nuevo micro Wii Speak.

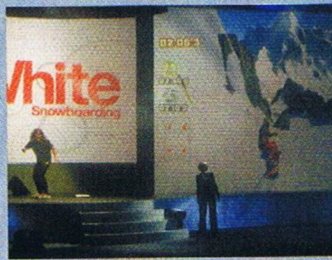
→**LA TABLA Wii BALANCE BOARD**, que fue presentada el año pasado con el exitoso «Wii Fit», será llevada a un nuevo nivel con «Shaun White Snowboarding: Road Trip», de Ubisoft. En él, usaremos el periférico para deslizarnos ladera abajo por escarpadas montañas. ¡El propio Shaun White hizo una demostración! El juego de la peli animada «Star Wars: The Clone Wars» fue otro de los destacados en el evento.



Wii MUSIC fue la estrella. Miyamoto y otros compañeros hicieron una demostración tocando el tema de «Super Mario Bros».



Wii SPORTS RESORT fue jugado por Reggie y Cammie. Fue todo un éxito.



SHAUN WHITE demostró el parecido de su próximo juego con la realidad.



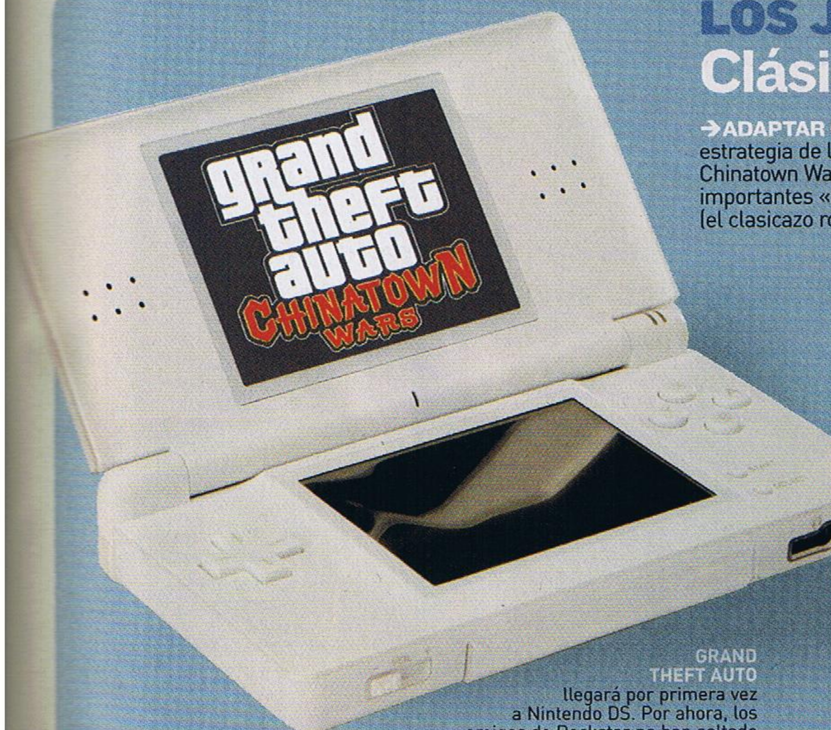
THE CLONE WARS será el juego oficial del próximo éxito de la factoría Lucas.



ANIMAL CROSSING mantendrá el estilo de sus predecesores y usará el micro.

LOS JUEGOS DE NINTENDO DS
Clásicos ahora portátiles

→ADAPTAR GRANDES TÍTULOS de las consolas "mayores" es la próxima estrategia de la portátil de Nintendo. El más sonado fue «Grand Theft Auto: Chinatown Wars», del que por ahora sólo se conoce el título. Pero también son importantes «Guitar Hero On Tour», que ya llega a las tiendas, «Chrono Trigger» (el clasicazo rolero de Super Nintendo) y «Pokémon Ranger: Shadows of Amia».



GRAND THEFT AUTO llegará por primera vez a Nintendo DS. Por ahora, los amigos de Rockstar no han soltado nada de información. ¡Qué nervios!



POKéMON RANGER traerá especies de «Pokémon Perla» y «Diamante».



GUITAR HERO ON TOUR será una réplica "a escala" del éxito musical.

Wii MUSIC
Melodía en juego

→LOS INSTRUMENTOS que podremos usar serán muy variados. En la presentación vimos el uso de la batería, que también será compatible con la tabla Wii Balance Board.



→EL MULTIJUGADOR será muy importante, aunque también podremos tocar en solitario mientras el resto de la banda es controlada por la consola. ¡Mirad qué bien lo hizo Miyamoto!



HARDWARE
Movimientos más precisos

→LA CAPTURA DE MOVIMIENTO, que fue la gran innovación de la consola, se verá mejorada con el periférico presentado en el evento: Wii Motion Plus. Los chicos de Nintendo también han aprovechado para subsanar una carencia previa de la consola: por fin podremos hacer chat de voz en los juegos gracias al micrófono Wii Speak.

WII SPEAK será un micro ambiental (captará el sonido de toda la habitación) para que podamos chatear en los juegos compatibles.



MOTION PLUS será un pequeño accesorio que se acoplará a la entrada para Nunchako del Wiimote. Gracias a él, la respuesta del mando será más rápida y precisa y detectará perfectamente los movimientos del brazo y la muñeca. El primer juego en usarlo será «Wii Sports Resort».

Explorando nuevos horizontes
MICROSOFT

La compañía americana es la que más novedades ha presentado. No solo renueva su propuesta abriéndose al gran público, sino que además prepara mejoras para la consola y se hace con un bombazo: «Final Fantasy XIII».

LA CONFERENCIA
Los cuatro puntos cardinales

■ **Cuándo:** 14 de julio ■ **Dónde:** Convention Center, Hall Oeste

→**LA ESTRATEGIA DE LA COMPAÑÍA** fue explicada en cuatro puntos, que nos dejaron muy claro por dónde iban los tiros: juegos "clásicos" (como «Gears of War 2» o «Fable II»), opciones online (concursos, alquiler de vídeos, avatares), juegos sociales (el karaoke «Lips» o juegos con cámara como «You Are in the Movies») y apuesta por el rol de Square. En este último apartado vino el bombazo: además de otros títulos ya conocidos como «Star Ocean», la compañía confirmó que «Final Fantasy XIII» ya no es exclusivo de PS3 y va a salir también en Xbox 360. ¡Tendríais que haber visto como aplaudía el público! En general, fue una presentación de lo más variada, con datos positivos sobre las ventas en Estados Unidos, vídeos espectaculares... Incluso apareció la cantante Duffy para interpretar un tema en el juego «Lips». A la hora de dar espectáculo, nadie como los americanos.



DON MATTRICK, vicepresidente de Microsoft, fue el encargado de conducir la presentación y de alabar la buena posición de la consola en el mercado americano.

JUEGOS CLÁSICOS
Un catálogo de impresión

→**LAS FRANQUICIAS EXCLUSIVAS DE XBOX** siguen copando gran parte de la atención. «Gears of War 2» estaba en boca de todos y el vídeo que mostraron volvió a confirmar que va a ser una maravilla jugable, pero sobre todo técnica. «Fable II», que ya está terminado, también tuvo protagonismo, con Peter Molyneux, el creador del juego, como maestro de ceremonias.

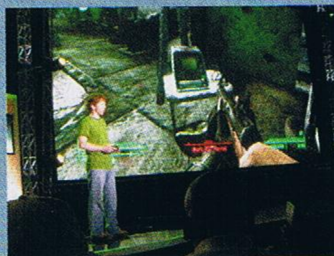
→**LOS JUEGOS DE "THIRD PARTIES"** redondearon la presentación. «Resident Evil 5» brilló como pocos. Los chicos de Capcom aprovecharon para hacer hincapié en Sheva, la compañera de Chris, que va a tener bastante protagonismo. «Fallout 3» también lleva unos meses generando expectación, así que se mostró un nuevo vídeo y echaron unas partiditas para que viéramos cómo funcionaba. ¡Qué buena pinta tiene! Pero claro, el momento cumbre vino cuando Square-Enix mostró el tráiler de «Final Fantasy XIII». Fue un verdadero golpe de efecto.



FINAL FANTASY XIII fue la gran sorpresa que los responsables de Square-Enix reservaron para el final.



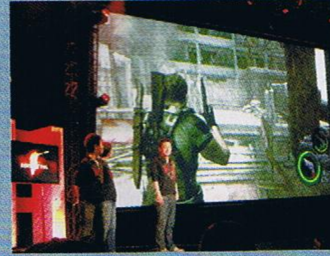
FABLE II fue presentado por Peter Molyneux, padre de la franquicia.



FALLOUT 3 fue jugado ante todos nosotros. En movimiento impresionaba.



CLIFF BLESZINSKY, creador de «Gears of War 2», habló de su "criaturita".



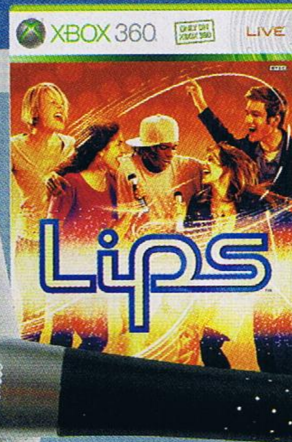
RESIDENT EVIL 5 cada vez pinta mejor. Esta vez vimos nuevos escenarios.

JUEGOS SOCIALES
Consola fiestera

→**EL ÉXITO DE LOS JUEGOS SOCIALES** ha hecho que Microsoft quiera aprovechar el filón. «Lips» será un karaoke "sospechosamente" parecido a «Singstar», con temas y videoclips reales. Lo mejor es que permitirá cantar los temas que prefiramos al conectar un MP3 a la consola. «You Are in the Movies» usará nuestra imagen (que pasaremos a la consola mediante webcam) en minijuegos que podremos montar como si fuera una película. Para rematar, los ya conocidos «Guitar Hero World Tour», «Rock Band 2» y un nuevo capítulo de «Scene it?».



LIPS tendrá un interfaz muy similar a los clásicos «Singstar» de PlayStation. Permitirá utilizar nuestras propias canciones.



LOS MICRÓFONOS vendrán con el juego y tendrán efectos lumínicos al cantar.



SCENE IT? será uno de los primeros juegos en aprovechar el nuevo sistema de avatares de 360. Nuestros "yos" virtuales responderán a preguntas de cine.



YOU ARE IN THE MOVIES será un compendio de minijuegos que tendremos que superar con nuestra imagen. Podremos montarlos y hacer películas.

HARDWARE
Toque de color

→**LA MEJORA DE LA CONSOLA** a nivel físico también ha sido otra de las apuestas de Microsoft. Por un lado se ha anunciado que el disco duro de 60 gigas sustituirá al normal de 20, al menos en el mercado americano. Además, se lanzarán dos nuevos modelos de controlador. Su diseño y prestaciones no cambiarán, pero sí los colores de la carcasa frontal.



EL DISCO DURO de 60 gigas de capacidad se unirá a los de 20 y 120 que ya existían (el de 20 dejará de fabricarse). ¿Lo veremos pronto en nuestro país?



LOS MANDOS DE COLORES llegarán al mercado americano en tonos rojo y verde. Seguro que también se darán un paseo por España dentro de poco.

COMUNIDAD
Ocio y caricaturas

→**EL NUEVO INTERFAZ** de la consola será más visual y prescindirá del sistema de pestañas. Además, podremos crear personajes con nuestra cara para que participen en los juegos, como en Wii.



→**LOS NUEVOS SERVICIOS** de la consola incluirán el programa Primetime, que servirá para organizar concursos. Gracias al acuerdo con Netflix, en EEUU van a tener un "videoclub" en la consola.



Impresiones desde dentro de la feria

EL AMBIENTE

Antes de ofreceros toda la avalancha de información sobre los juegos, os queremos dar unas pinceladas de como hemos vivido la feria sobre el terreno. Curiosidades, anécdotas y experiencias variadas para que "sintáis" el E3.



EL CONCURSE HALL era la zona del Centro de Convenciones donde se podían probar los juegos "públicamente". Pillar sitio en algunos juegos era misión imposible...



→PROBAMOS EL MODO MULTIJUGADOR DE «GEARS OF WAR 2» dentro de una sala casi a oscuras, como veis. Es cierto que nos pareció la mejor forma de meternos en situación, aunque también tenía sus inconvenientes: ¡apenas veíamos nuestra botella de refresco! ¿Como? ¿que es una cerveza? La verdad es que había tan poca luz que no nos dimos cuenta...

Wii MOTION PLUS
Lo tenemos "controlado"

→EL NUEVO ADAPTADOR para el mando de Wii mejora el reconocimiento de nuestros movimientos. ¿Y qué mejor forma de "testearlo" que probando los nuevos juegos de Nintendo? Aquí tenéis a Manuel luchando contra las olas en «Wii Sports Resort». Cuando aparcó la moto de agua todavía tuvo fuerzas para marcarse unas canciones en el divertido «Wii Music». ¡Eso es un periodista polivalente!



La experiencia de vivir una feria como esta "en vivo y en directo" es todo un privilegio para cualquier amante de los videojuegos. Te hace sentir que estás en el epicentro de la industria, conociendo (y con suerte probando) juegos que van a tardar meses en llegar. La otra cara de la moneda es el auténtico maratón que supone tener las presentaciones, citas, eventos y, ejem, fiestas de todas las compañías concentradas en cuatro días. Y eso sin contar con ese magnífico invento de la vida moderna que es el "jet-lag", y que hace que tengas los ojos abiertos como platos a las seis de la mañana.

→PERO VAYAMOS CON LAS ANÉCDOTAS que hemos vivido estos días, porque un evento de este calibre da para mucho. Empecemos por el principio: las conferencias de las tres grandes. Siempre se nota que Microsoft juega en casa, y es-



LAS SALAS PRIVADAS de cada compañía servían para conocer más a fondo sus juegos de la mano de sus desarrolladores (¿veis a ese tipo con la camiseta que pone "staff"?). Esta es la de Midway, con «Wheelman» en primer plano.



STREET FIGHTER IV fue uno de los juegos que más nos gustaron. Por cierto, el nuevo «Mortal Kombat» también nos pareció muy divertido, así que este "renacer" de la lucha nos hizo revivir la emoción de los combates de hace algunos años (snif).





MÚSICA ¿Damos el cante?

→LOS JUEGOS MUSICALES se han convertido en todo un fenómeno. Y como puestos a dar la nota a nosotros no hay quien nos gane, aquí tenéis sendas instantáneas de Manuel cantando en «Rock Band 2» (izquierda) y haciendo un dueto con Keiichi Yano, el creador de «Lips», el karaoke de Xbox 360.

te año además ha protagonizado el bombazo de la feria con su anuncio de que «FF XIII» saldrá en Xbox 360. Los responsables de Square-Enix, en un alarde de ingenuidad, organizaron una rueda de prensa justo después de la conferencia de Microsoft, y sufrieron un bombardeo de preguntas de la prensa que abarrotaba la sala. Viendo su cara de susto, no nos extraña que las respuestas que más repitieron fueran "no lo tenemos planeado" y "no lo hemos decidido todavía".

Nintendo, por su parte, afirmó en su evento que los demás les imitan. Nosotros le hicimos una entrevista exclusiva a Kaz Hirai, el jefazo de Sony (la podréis leer en el próximo número), y cuando le preguntamos su opinión retó a la Gran N a desvelar qué les han copiado. ¡Como se las gasta!

Otra cosa a destacar es que este ha sido el E3 más musical. Jugar una partida a «Rock Band 2» era misión casi imposible en el Concurse Hall, el pabellón donde se probaban los juegos dentro del Centro de Convenciones. Nosotros sí nos marcamos un temita, y también jugamos a «Wii Music», claro. Activision, por su parte, organizó un concierto de The Who para presentar «Guitar Hero World Tour». Toma lujazo.

→LOS GRANDES PERSONAJES DE LA INDUSTRIA desfilaron por la feria, como es lógico. Nosotros nos encontramos a Kazunori Yamauchi, el padre de «Gran Turismo», en todos los "saraos". También vimos a Cliff Bleszinsky, el creador de «Gears of War», felicitar al equipo de «Dead Space». Por su parte Reggie Fils-Aime, el "pez gordo" de Nintendo América, estuvo probando juegos como un periodista más. ¿Se puede llamar a eso espionaje industrial? Y el que es toda una estrella en EEUU es Peter Moore, "ex-boss" de Microsoft ahora en EA. Los programadores del juego de boxeo «Facebreaker» usaban un rival con su imagen como oponente en las demostraciones. Quizá estén ya despedidos...



PS3 - XBOX 360

RESIDENT EVIL 5

Memorias terroríficas de África

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Aventura de terror** ■ Lanzamiento: **Marzo de 2009**

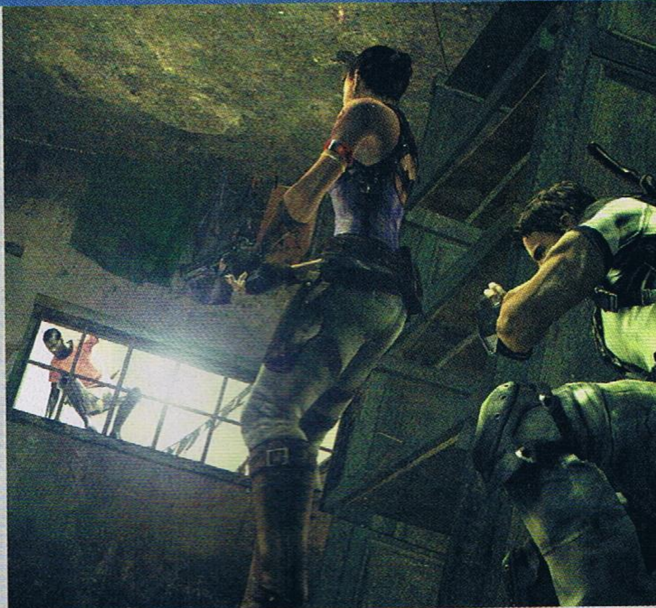
HA SIDO EL JUEGO ESTRELLA DEL E3, y no sólo porque estuvo presente en las conferencias de distintas compañías (Sony y Microsoft le dedicaron unos minutos en sus respectivas presentaciones), sino porque por fin lo pudimos jugar en el stand de Capcom. Como ya sabéis, «Resident Evil 5» estará ambientado en Kijuju, una pequeña aldea de África donde se ha localizado un nuevo brote del virus T. Hasta allí se ha trasladado Chris Redfield, el protagonista también del primer juego de la saga, quien contará con la ayuda de una nueva aliada, Sheva Alomar, para desenmarañar este misterio.

EL DESARROLLO estará basado en lo que ya pudimos ver en «Resident Evil 4», con la cámara situada detrás del protagonista y un claro predominio de las secuencias de acción (con más de 20 armas confirmadas), pero la principal novedad será la inclusión de un modo online cooperativo, en el que ambos personajes tendrán que combinar sus habilidades para superar distintos ▶▶

CHRIS REDFIELD

El protagonista del primer «Resident Evil» y «Code Veronica» ha abandonado los S.T.A.R.S. para apuntarse a una agencia, la BSAA, especializada en la lucha contra el terrorismo biológico.





LAS SECUENCIAS MÁS EMOCIONANTES se resolverán pulsando los botones del mando en el momento adecuado, como en la anterior entrega de la saga.





SHEVA ALOMAR

La compañera de Chris en el juego también pertenece a la agencia BSAA. Ella nos acompañará durante todo el desarrollo y también podremos controlarla en el modo cooperativo.

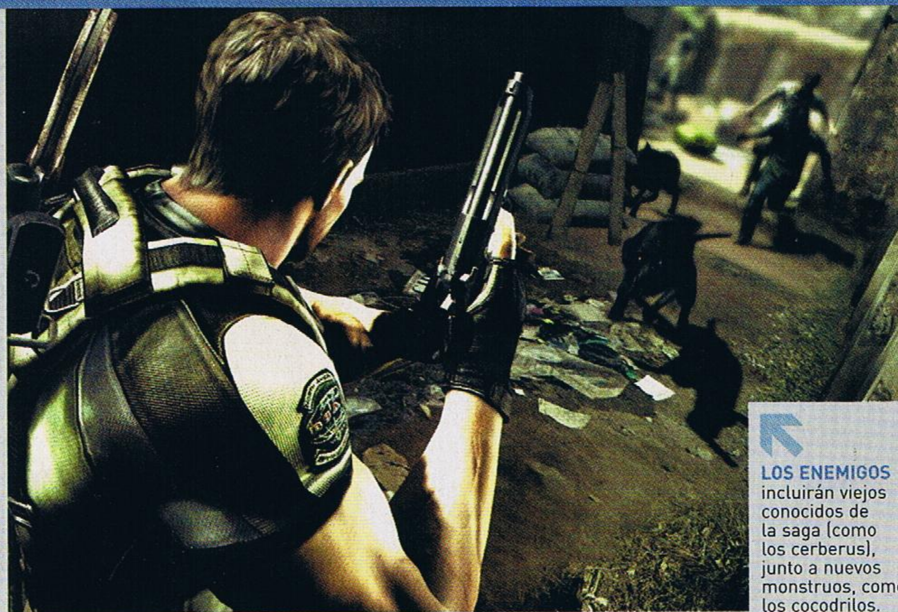


puzles. En el tráiler pudimos ver cómo Chris ayuda a Sheva a saltar desde un edificio, y luego ésta le devuelve el favor abriéndole la puerta. Otra de las novedades más interesantes será la inclusión de enemigos invulnerables que no dejan de perseguirnos (algo parecido a lo que hacía Nemesis en «Resident Evil 3») y niveles en movimiento, dentro de una vagoneta, en una lancha fueraborda o montados sobre un camión que atraviesa el desierto a toda velocidad.

EL APARTADO TÉCNICO volverá a ser una de las principales bazas de «Resident Evil 5». Y no sólo nos referimos a aspectos como el detalle de los protagonistas, las animaciones o el tamaño de los escenarios. También hay aspectos que influirán directamente en el desarrollo, como la cantidad de enemigos en pantalla (que nos obligará a replegarnos en más de una ocasión) o los efectos de luz, que nos provocarán ceguera temporal cada vez que entramos o salimos de uno de los edificios. Por supuesto, hay mucho más: fuego realista, efectos climáticos (como la lluvia o la niebla) y un montón de sorpresas que nos irán asaltando a lo largo de las 20 horas de duración que nos han asegurado desde Capcom.

Y para ponerle la guinda a un juego tan esperado, los fans de la saga van a ser recompensados con la aparición de viejos conocidos de otros juegos (como Sherry Brikin, de la segunda parte) y con interesantes revelaciones sobre la corporación Umbrella. Para cerrar la presentación, Capcom se arriesgó a darnos una fecha de lanzamiento exacta; será el próximo 13 de marzo cuando los usuarios de PS3 y Xbox 360 de todo el mundo puedan descubrir qué pinta tiene el terror de nueva generación. HC

PRIMERA IMPRESIÓN: Ya sospechábamos que iba a ser uno de los grandes de la feria, y ahora que hemos jugado, nos ha convencido del todo.



LOS CAMBIOS DE ILUMINACIÓN harán que Chris se ciegue temporalmente cuando tenga que salir de algún edificio del juego.

LOS ENEMIGOS incluirán viejos conocidos de la saga (como los cerberus), junto a nuevos monstruos, como los cocodrilos.

EL MODO COOPERATIVO

Un equipo contra el mal

Como ya os adelantamos en nuestras noticias del mes pasado, una de las principales novedades de «Resident Evil 5» será la inclusión de un modo online cooperativo. Dos jugadores (uno en la piel de Chris y otro controlando a Sheva) tendrán que colaborar para superar la aventura. Sus habilidades estarán equilibradas, de modo que la chica será capaz de saltar más lejos y moverse con velocidad, mientras que Redfield tendrá más fuerza y resistencia. El desarrollo de este modo cooperativo tendrá pequeñas variaciones con respecto al modo historia individual, así como un nivel de dificultad más ajustado.



ESCENARI DEL JUEG

El lado siniest de África

Aunque las primeras imágenes que se han mostrado pertenece a la aldea de Kijuju, ya se han confirmado nuevos escenarios el juego. Aquí tenéis unos ejem



■ **LA ALDEA** es el lugar donde comie juego, y está lleno de edificios en l podemos escondernos. Tenemos r libertad para explorar estos nivele



■ **LOS PANTANOS** tienen un aspecto más tribal, y están custodiados po gigantescos cocodrilos. Los efecto del agua resultan impresionantes.



■ **LAS GRUTAS** y el desierto son zon de transición para movernos entre escenarios más grandes. Volveren montar en vagoneta, como en «RE



■ **INSTALACIONES MODERNAS,** com inevitable laboratorio de Umbrella puerto, cierran el catálogo de esce del último «Resident Evil».



LA BATALLA DEFINITIVA entre humanos y Locust se librará en el planeta Sera. Los Delta se van a enfrentar a un ejército inmenso.

XBOX 360

GEARS OF WAR 2

Batalla por la supervivencia

■ Compañía: Microsoft ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Noviembre

LA GUERRA CONTRA LOS LOCUST VA A CONTINUAR seis meses después de que lanzásemos la bomba al final de la primera parte. En esta ocasión, nuestros enemigos se han refugiado en la meseta de S. Jacinto, y nos han preparado una peligrosa emboscada. Por suerte, Marcus es un tipo duro, y acompañado por Dominic (al que controlaremos también en algún nivel) saldrá al campo de batalla dispuesto a acabar con las hordas enemigas. Mejoras gráficas aparte, el juego mantendrá el desarrollo en 3ª persona, con un botón contextual que nos ayudará a buscar cobertura por el terreno. La mayor novedad será la posibilidad de utilizar a los enemigos como protección mientras nos movemos tras aturdirlos de un culatazo.

EL USO DE VEHÍCULOS Y EL MODO MULTIJUGADOR también se van a potenciar. Además de pilotar el tanque Centaur, también podremos cabalgar sobre un impresionante Brumak enemigo. Los modos multijugador estarán formados por el clásico online para hasta 10 jugadores, el cooperativo a dúo y el nuevo "Horda", que permitirá participar a 5 Delta al mismo tiempo.

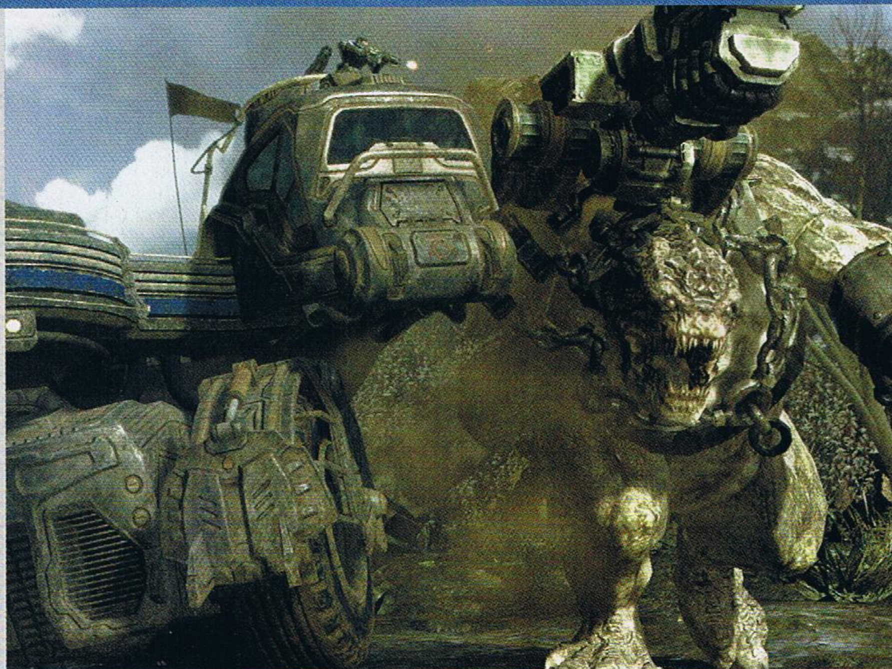
MARCUS

El jefe de la patrulla Delta repetirá papel protagonista, junto a su compañero Dom, y soldados como Cole o el "resucitado" Carmine.

PRIMERA IMPRESIÓN: Uno de los grandes títulos del E3, tanto por su nivel técnico como por sus novedades jugables.



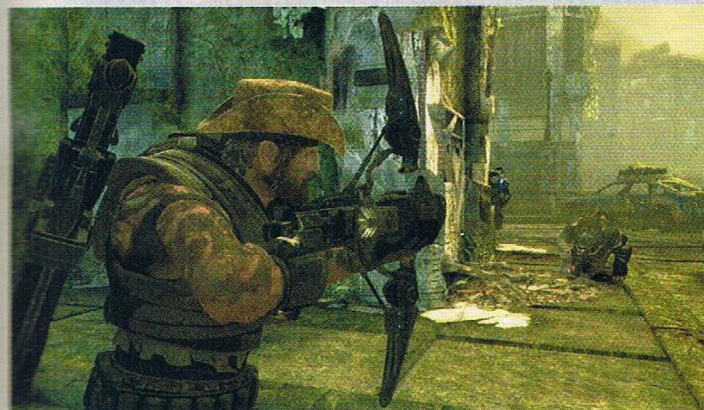
PARA CUBRIRNOS podremos utilizar elementos del escenario, escudos o los cuerpos de nuestros enemigos.





EL ARGUMENTO cerrará aspectos del primer juego, e incluso tendremos que salir al rescate de María, la mujer de Dom.

MARCUS FENIX Y LOS DELTA SE ENFRENTARÁN A LA HORDA LOCUST EN UNA BATALLA QUE DECIDIRÁ EL DESTINO DE LA HUMANIDAD



EL MULTIJUGADOR destacará por el modo "Horda", en el que 5 jugadores Delta competirán por ver quién es el que más Locusts elimina en un escenario cerrado.



EL APARTADO TÉCNICO será una pasada. Utilizará una versión mejorada del motor Unreal Engine 3, con nuevos efectos de partículas y más personajes en pantalla.



EN EL JUEGO HABRÁ NUEVAS ARMAS como el lanzallamas, y también podremos participar en duelos con sierras mecánicas o usar el rifle para dar culatazos.



EL CATÁLOGO DE ENEMIGOS será mucho más amplio, y además todos ellos se comportarán de un modo inteligente. Cada uno tendrá unos puntos débiles.

LOS SIMPÁTICOS Miis serán una vez más los protagonistas, aunque esta vez demostrarán sus habilidades musicales.

→ Wii

Wii MUSIC

Una orquesta en tu salón

■ Compañía: **Nintendo** ■ Género: **Musical** ■ Lanzamiento: **Navidad**



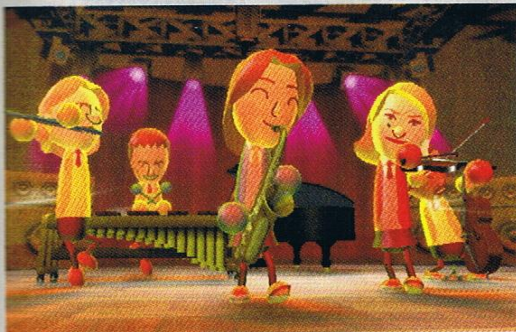
TOCAR
USICA! →

ndo de Wii servirá
instrumento musical.
ará en pantalla lo
stemos tocando y los
hientos que hagamos.

→**LA PROPUESTA MÁS ORIGINAL** que presentó Nintendo en el E3 fue este juego musical, en el que podremos tocar más de cincuenta instrumentos usando el mando de nuestra Wii, el Nunchako o incluso la Wii Balance Board. Primero pudimos observar su intuitivo manejo de la mano de Miyamoto, que "dio el cante" en la propia conferencia de Nintendo, pero después tuvimos la oportunidad de probarlo por nosotros mismos. La mecánica es fácil: imitando el movimiento de rasgar podremos tocar instrumentos como la guitarra o el banjo; usando el mando de Wii y el Nunchako como si fueran unas baquetas, tocaremos la batería o los tambores. Bastará con que hagamos movimientos similares con nuestros mandos para que nuestros Miis toquen los instrumentos en pantalla.

→**HABRÁ QUE SEGUIR EL RITMO DE LA CANCIÓN QUE TOQUEMOS**, aunque también podremos "versionarlas" o tocar nuestras propias composiciones. Lo que toquemos será lo mismo que oigamos y veamos en la pantalla. Luego podremos grabar nuestra actuación y enviársela a un amigo a través del canal WiiConnect 24. Además, hasta 4 jugadores podrán unirse a nuestra banda.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** Uno de los juegos más originales que se han presentado en la feria, con un multijugador irresistible.



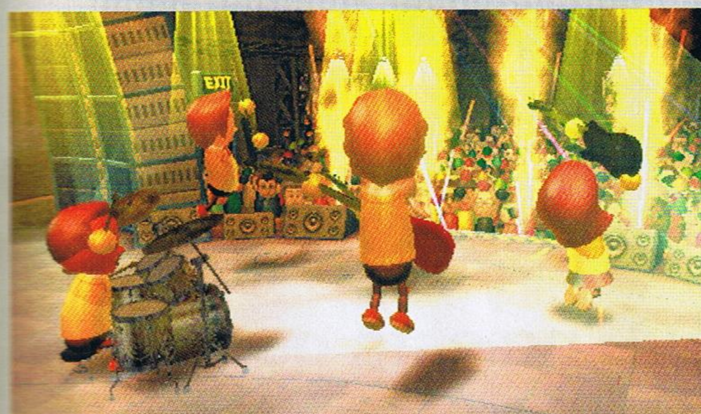
PODREMOS TOCAR todo tipo de instrumentos de cualquiera de las tres familias: cuerda, viento o percusión.





LAS ACTUACIONES de nuestros Miis se podrán grabar en vídeo, para después enviárselas a los amigos por internet.

■ EN ESTE JUEGO TOCAREMOS MÁS DE 50 INSTRUMENTOS MUSICALES UTILIZANDO EL MANDO DE Wii, EL NUNCHAKO O LA BALANCE BOARD ■



EL MULTIJUGADOR permitirá hasta a cuatro jugadores simultáneos elegir instrumentos, formar su propia banda y ofrecer auténticos conciertos.



EL SAXOFÓN fue el instrumento elegido por Miyamoto para mostrarnos cómo se juega. En este caso, bastará con poner el mando frente a la boca y tocar los botones



ADEMÁS DE TOCAR SOBRE RITMOS habrá otros modos de juego, como dirigir una orquesta, demostrar que tenemos oído musical o tocar las notas que aparezcan.



CUALQUIERA PODRÁ JUGAR a «Wii Music», gracias a su intuitivo y sencillo control. Aun así, los que más practiquen serán quienes se convertirán en grandes músicos.

LA LUCHA con los Quimera se recrudecerá en esta segunda parte. Como veis, los habitantes de Chicago no tendrán muy buena pinta...

PLAYSTATION 3

RESISTANCE 2

La guerra aún no está perdida

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Shoot ´em up** ■ Lanzamiento: **Noviembre**

→**LOS ODIOSOS QUIMERA**, unos alienígenas que están usando a los humanos como "molde" para crear nuevos soldados, tienen al planeta Tierra contra las cuerdas cuando llega el año 1953. Uno de los últimos focos de libertad, Estados Unidos, está siendo invadido por estos "bichejos", así que el aguerrido Nathan Hale ha de regresar a su país de origen para acabar con la amenaza de una vez por todas. El pobre Hale tendrá que luchar además con el virus Quimera que corre por sus venas, el cual parece dotarle de extraños poderes. Por suerte, en su nuevo juego contará con la ayuda de un grupo de supersoldados llamados Sentinels. Usando las armas del primer «Resistance» y muchas otras nuevas, Hale y sus compañeros tendrán que cooperar para salvar a la Humanidad.

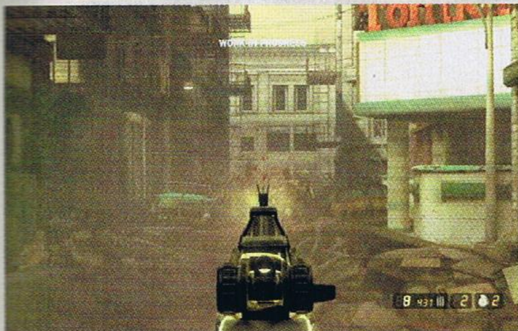
→**EL MODO MULTIJUGADOR** será uno de los aspectos más fuertes de «Resistance 2». Hasta 8 amigos podrán participar en el modo cooperativo. La cifra aumentará hasta 60 jugadores si optamos por el modo competitivo, que tendrá una dinámica basada en escuadrones: lucharemos en grupo. Y todo, claro, con gráficos a la última.



← NATHAN HALE

El soldado americano superviviente del primer juego regresa a casa para librar la batalla definitiva con los Quimera. Y esta vez tiene poderes desarrollados...

PRIMERA IMPRESIÓN: Uno de los juegos más llamativos de la feria. El modo Campaña parece haber mejorado bastante.



LA TRAMA nos hará recorrer Estados Unidos mientras nos enfrentamos a Quimeras y al virus. ¿Sobrevivirá Hale a todo?



EL APARTADO TÉCNICO se está retocando para que resulte igualmente sorprendente en Campaña y Multijugador.



LA LUCHA CONTRA LOS QUIMERA EN ESTADOS UNIDOS VA A SER EL TELÓN DE FONDO DE UN JUEGO MUY ORIENTADO AL MULTIJUGADOR



LA AMBIENTACIÓN será aún más detallada que en la primera parte. Esta vez encontraremos escenarios típicamente americanos reducidos a cenizas.



EL MULTIJUGADOR se desarrollará por escuadrones. El modo principal se basará en conquistar puntos de control y en sabotear las operaciones del enemigo.



LOS ESCENARIOS serán diferentes en el modo Campaña y en el Multijugador. En el segundo caso estarán adaptados para un total de ¡sesenta jugadores simultáneos!



LAS ARMAS tendrán algunas incorporaciones nuevas, tan creativas como las de la primera parte. De nuevo, todas tendrán curiosos disparos secundarios.





LOS ENEMIGOS estarán visibles por el mapeado y entraremos en combate con ellos sin cambiar de pantalla.



EL DISEÑO DE PERSONAJES y enemigos corre a cargo de Akira Toriyama, el creador de la saga «Dragon Ball».

NINTENDO DS

CHRONO TRIGGER

Una lucha contra el tiempo

■ **Compañía:** Square-Enix ■ **Género:** Rol ■ **Lanzamiento:** Diciembre



→**EL CLASICAZO DE SUPER NINTENDO** vuelve a ponerse de actualidad 13 años después. El juego nunca salió en Europa, así que esta conversión será doblemente especial para nosotros. Este RPG cuenta la historia de Crono, un chaval que tras un accidente en una feria ha de viajar en el tiempo, primero en misión de rescate, para después tratar de evitar un cataclismo futuro.

→**EL DESARROLLO** será propio de un juego de rol, pero con muchas señas distintivas. En primer lugar, podremos viajar a siete etapas históricas distintas, cuyos eventos afectarán al resto de arcos temporales. Además, según nuestras acciones llegaremos a diferentes finales, por lo que estaremos "obligados" a jugar varias veces para conocer la historia. Por supuesto, no faltarán los combates, que activaremos al encontrar los enemigos en el mapeado. Una vez en lucha, una barra de tiempo marcará el momento de atacar. Esta versión DS aprovechará la pantalla táctil para que se introduzcan más fácilmente los comandos. Tendrá una nueva mazmorra y modo wireless.

← CRONO

Este espadachín es un tipo serio y silencioso, pero muy valiente. Tendrá que viajar por distintas etapas históricas.

PRIMERA IMPRESIÓN:

El original era una obra maestra, y poder jugarlo en Europa con algunas mejoras es una gran noticia.



VISITAREMOS VARIAS ETAPAS históricas. Allí encontraremos a diferentes personajes que se unirán a nosotros.



EL JUEGO SE VERÁ EN 2D (al igual que el original de Super Nintendo) pero tendrá un aspecto gráfico de lo más detallado.

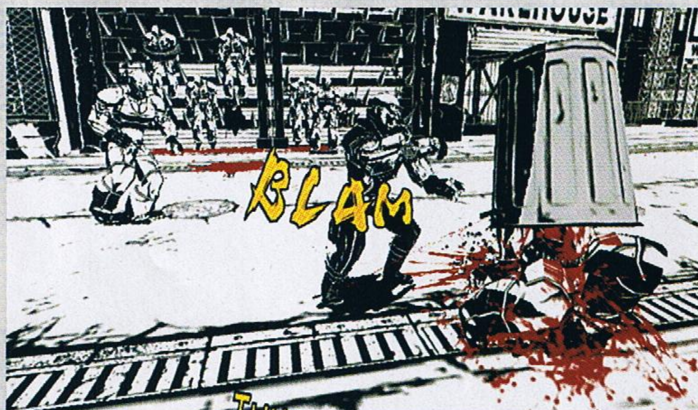
Wii

MAD WORLD
Cómic "gore"

- **Compañía:** Sega
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Febrero

→JACK ESTÁ ATRAPADO en un juego llamado Death Watch, una especie de campeonato creado por unos terroristas. Su misión es salir de ahí con vida, aunque para ello tenga que enfrentarse a toda clase de delincuentes y "desparramar" sus sesos y su sangre por el suelo. Este ha sido uno de los títulos más llamativos de la feria por su arriesgada estética en blanco y negro, donde el único color lo ponen los borbotones de sangre y las onomatopeyas. Hay ítems, armas y monstruosos jefes finales.

PRIMERA IMPRESIÓN: Como mínimo, es innovador y atrevido. Eso sí, su estética es de lo más violenta.









PS3 - XBOX 360

FAR CRY 2
Safari africano

- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Shoot ´em up
- **Lanzamiento:** Marzo

→VOLVEMOS A LA CAZA con la segunda parte de uno de los "shooters" más conocidos y premiados. Esta vez la acción tendrá lugar en África, donde tendremos que usar todo nuestro talento no sólo al disparar, sino también para tender trampas que pillen a los enemigos por sorpresa. Podremos movernos libremente por el entorno y romper prácticamente cualquier cosa que veamos en el escenario, gracias al potente motor gráfico Dunia (la física del fuego también va a ser brutal). Incluirá multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN: En un principio se ve muy similar a títulos previos, pero el online es un gran extra.

OTROS TÍTULOS

Pure

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Disney
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Octubre



LAS CARRERAS EXTREMAS DE QUAD van a ser el alma de este juego, que incluirá un modo para 16 jugadores y localizaciones reales de todo el mund Tendremos que realizar enormes salt y toda clase de piruetas para lograr la mejor clasificación. Está programado los creadores de «ATV Offroad Fury».

Banjo & Kazooi

- **Consola:** Xbox 360
- **Compañía:** Rare
- **Género:** Aventura-Acción
- **Lanzamiento:** Navidad



EL OSO Y EL PÁJARO REGRESAN desp de varios años para traernos su avent más completa. No sólo tendremos que saltar y dar golpetazos. Ahora, además podremos inventar vehículos que nos ayuden a avanzar. Los podremos hace como queramos a partir de las piezas encontradas. Habrá modo cooperativo

SOCOM Confro

- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Septiembre



LA ACCIÓN ESTRATÉGICA vuelve a la carga, esta vez en PS3 y únicamente en partidas a través de Internet. Con un tope de hasta 32 jugadores, nos permitirá jugar como diferentes Fuerz Especiales Internacionales, agruparno en escuadrones y usar un sistema de personalización de lo más profundo.

TODAS

CAZA-FANTASMAS

¿A quién llamarás?

- **Compañía:** Sierra
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Octubre





LA FAMOSA PELÍCULA de los 80 va a regresar en forma de videojuego. Ray, Igon y compañía van a regresar en una nueva aventura en la que tendrán que usar una vez más sus pistolas de protones. Reconoceremos diferentes escenarios de la primera película y de la ciudad de Nueva York, y nos encontraremos con "viejos amigos" como Slimer o el muñequito gigante de los Marshmallows. El guión es obra de Dan Aykroyd y Harold Ramis, los protagonistas de la película.

PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene a su favor la fidelidad a la película. A ver si la historia y el desarrollo acompañan...





PS3 - XBOX 360

PRINCE OF PERSIA

Un salto a oriente

- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Noviembre

EL NUEVO ASPECTO, con aire de dibujo animado, es sólo un indicio de todas las novedades que tendrá el próximo «Prince of Persia». La lucha entre los dioses de la luz y la oscuridad servirá como excusa para sumergirnos en una aventura épica, en la que utilizaremos nuestras habilidades plataformeras y el control del tiempo junto a un nuevo arma: un guantelete, que sirve como escudo y garfio. La presencia de la bella Elika y la evolución del Príncipe serán claves en este juego de los creadores de «Assassin´s Creed».

PRIMERA IMPRESIÓN: El nuevo aspecto "animado" le ha sentado bien a esta saga, que necesitaba un cambio.

OTROS TÍTULOS

Wheelman

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Midway
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Octubre



EL ACTOR VIN DIESEL prestará su ima (y su voz) al protagonista de este juego acción, que se desarrollará en la ciuda de Barcelona. Nosotros encarnaremos un conductor que trabaja para la mafi y tendremos que llevar a cabo diferent misiones, a pie o al volante de los coch que encontremos, como en «GTA».

Viva Piñata 2

- **Consola:** Xbox 360
- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Estrategia
- **Lanzamiento:** Septiembre



LA CRÍA DE PIÑATAS en nuestro jardín va a complicar a medida que progrese en «Trouble in Paradise». Además de cazar (y hacer que se multipliquen) estos simpáticos animales, podremos fotografiarles, enseñarles trucos o intercambiarlos por internet. Además tendrá un original modo multijugador.

HAWX

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Simulador
- **Lanzamiento:** 2008



EL ESCRITOR TOM CLANCY ha dado vida a este escuadrón experimental q cuenta con los aviones más avanzados del mundo. Ambientado en el año 201 nuestra misión consistirá en pilotar m de 50 aeronaves para hacer frente a la corporaciones militares rebeldes que operan por toda Sudamérica.

UNA HISTORIA ÉPICA servirá como columna vertebral al primer capítulo de esta saga que llegará a las consolas de nueva generación.

PS3 - XBOX 360

FINAL FANTASY XIII

Fantasía multiplataforma

■ Compañía: **Square-Enix** ■ Género: **Rol** ■ Lanzamiento: **2009**



LIGHTNING

La protagonista del juego irá armada con un sable que se transforma en pistola, y además podrá manipular la gravedad.

EL ANUNCIO DEL LANZAMIENTO SIMULTÁNEO EN PS3 Y XBOX 360 de «Final Fantasy XIII» ha sido uno de los momentos más emocionantes de toda la feria… sobre todo para Microsoft, claro. Sin embargo, la parte mala es que Square-Enix sólo ha querido mostrar un nuevo vídeo, sin profundizar en las sorpresas que nos aguardan en la llegada de esta saga a la nueva generación.

Su argumento nos trasladará a un mundo dividido. Por una parte conoceremos a los habitantes de Cocoon, una plataforma en el cielo construida por una raza superior (los Fal´cie) que se encuentra protegida por un cristal mágico. Bajo ellos se extenderá Pulse, un enorme continente habitado por todo tipo de criaturas y por humanos rebeldes. Nosotros encarnaremos a Lightning, una agente de Cocoon que tiene el poder de controlar la gravedad y que debe cumplir una misión secreta en la superficie de Pulse.

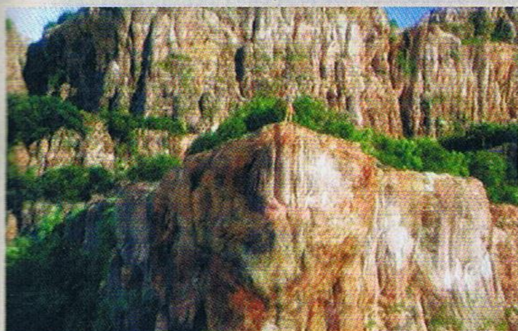
LOS COMBATES EN TIEMPO ACTIVO, como los que vimos en «FF XII», volverán a ser el núcleo del juego, con un mapa de enemigos que aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla y la posibilidad de ralentizar el tiempo gracias al sistema Overclock (una evolución de los Limit Break de juegos anteriores). Una última duda: ¿estará terminado para finales de 2009?

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque sólo hemos visto un vídeo, la verdad es que este juego cada vez tiene una pinta mejor.



LAS INVOCACIONES como Shiva, Ifrit o Siren, regresarán con una nueva forma, más tecnológica que en juegos anteriores.





LOS ESCENARIOS estarán divididos en dos mundos: Cocoon, que flota en el cielo, y Pulse, que es similar a la Tierra.

DURANTE EL E3 SÓLO SE MOSTRÓ UN TRÁILER DEL NUEVO «FINAL FANTASY XIII», QUE APARECERÁ AL MISMO TIEMPO EN PS3 Y XBOX 360



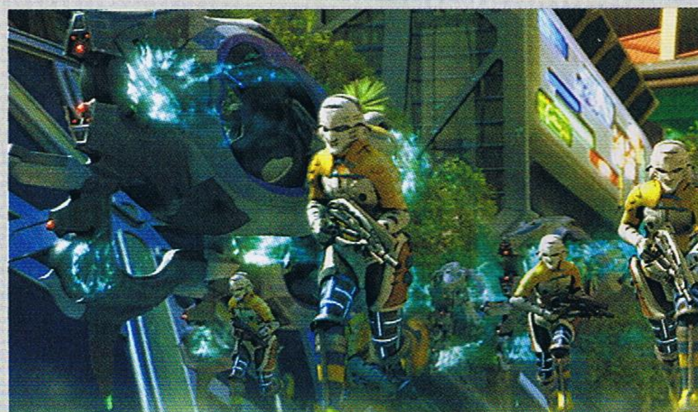
EL DISEÑO DEL JUEGO correrá a cargo de Tetsuya Nomura, cuyo trabajo ya hemos visto en «Kingdom Hearts» o en la película «Final Fantasy VII Advent Children».



EL SISTEMA DE COMBATE será una combinación de turnos y tiempo real, con espectaculares acciones predefinidas y un mapa de objetivos muy original.

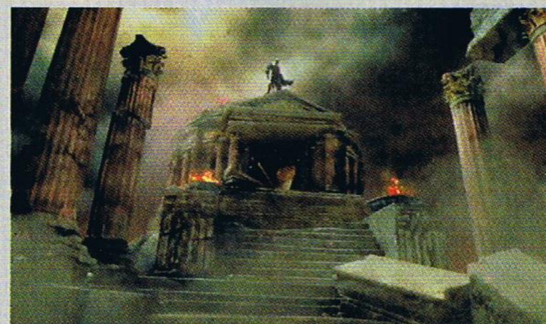


LOS NUEVOS PERSONAJES, como esta pelirroja habitante de Pulse, aún no se han presentado. Todavía se desconoce cuál será su relación con Lightning.



EL APARTADO TÉCNICO será impresionante. Aunque se barajó la posibilidad de que utilizara el Unreal Engine III, tendrá un motor propio, desarrollado por Square.





PLAYSTATION 3

GOD OF WAR III

Un regreso digno de los dioses

Compañía: Sony **Género:** Aventura de acción **Lanzamiento:** 2009

EL PLATO FUERTE DE LA CONFERENCIA DE SONY fue el anuncio de «God of War III» para PS3. Aunque ya sospechábamos que la compañía se guardaba este as en la manga, la verdad es que todos los asistentes nos quedamos mudos después de contemplar (en una espectacular secuencia pregrabada), que el guerrero espartano vuelve con más fuerza que nunca. En este vídeo se puede ver en qué estado han quedado los templos de Atenas y el Hades después de nuestro paso por allí en los juegos anteriores, mientras Kratos, armado con sus espadas gemelas, amenaza a los dioses del Olimpo con el retorno del caos.

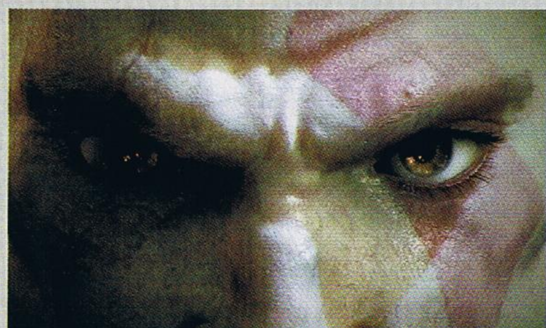
EL JUEGO SERÁ UNA SECUELA directa de «God of War II», es decir, que narrará la lucha de los titanes liderados por Kratos contra los dioses. Cory Barlog, responsable de la saga, confirmó que correrá a una resolución de 1080p, será compatible con Dual Shock 3 y posiblemente tendrá modo cooperativo.





KRATOS
El fantasma de Esparta llevará a cabo el asalto definitivo al Olimpo en uno de los juegos más esperados de PS3.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Sólo hemos visto un tráiler, y ya nos morimos de ganas por ver cómo lucirá Kratos en la nueva generación.



KRATOS NOS AMENAZA con volver al caos en los escasos segundos que dura este primer tráiler de «God of War III».

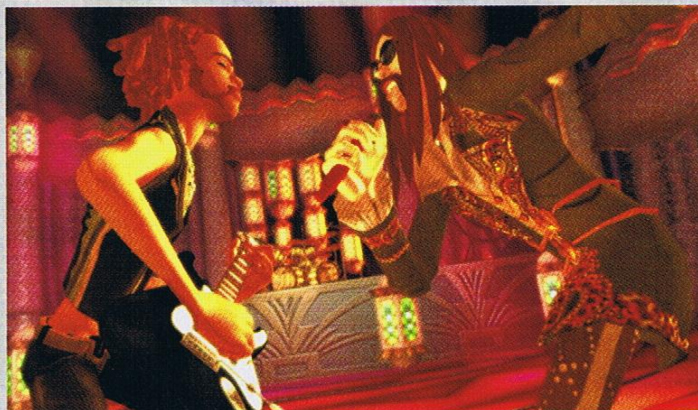
OTROS TÍTULOS

PS3 - 360 - Wii

ROCK BAND 2

¡Viva la banda!

- Compañía: Electronic Arts
- Género: Musical
- Lanzamiento: 2008





→EL JUEGO MUSICAL más rompedor prepara una secuela aún más completa. Nada menos que 84 canciones de base (prometen que el contenido descargable aumentará esta cifra a 500), con artistas como Bob Dylan o AC/DC. También incluirá modo online incluso para la opción World Tour, mini campañas para varios jugadores, editor de personajes y compatibilidad con todas las canciones aparecidas para el primer «Rock Band». Los periféricos serán retocados: la batería ahora será inalámbrica.

PRIMERA IMPRESIÓN: La lista de canciones es impresionante. Esperemos que no se retrase respecto a EEUU.





PS3 - XBOX 360

THE LAST REMNANT

Lucha de poder

- Compañía: Square-Enix
- Género: Rol
- Lanzamiento: Diciembre (360), Sin determinar (PS3)

→UNOS MISTERIOSOS ARTEFACTOS llamados Remnants daban increíbles poderes a los humanos, y esto fue motivo de enormes guerras. 1000 años después de su descubrimiento, el joven Rush tendrá que buscar a su hermana secuestrada e involucrarse en la lucha por estos aparatos. Además de unos gráficos de lo más potentes, el juego incorporará un sistema de combate nuevo y uno de los mapeados más grandes que se recuerdan en el mundo de los juegos de rol.

PRIMERA IMPRESIÓN: El sello de Square es una garantía, aunque no parece demasiado innovador.

Borderlands

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: 2K Games
- Género: Acción
- Lanzamiento: 2009



UN DIFÍCIL FUTURO tipo "Mad Max" es base del juego, en el que combinaremo disparos en primera persona con el pilotaje de una gran cantidad de vehícu Contaremos literalmente con cientos de miles de armas con la que jugar y podremos pasar del modo individual al cooperativo en mitad de la partida.

Pokémon Range

- Consola: Nintendo DS
- Compañía: Nintendo
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Noviembre



VOLVEREMOS A CAPTURAR POKéMON con el estilo «Ranger»: atrapándolos c trazos de "stylus". Esperan montones de misiones en las que tendremos que colaborar con ellos en la nueva región de Almia. Por primera vez, podremos capturar Pokémon provenientes de «Pokémon Perla» y «Diamante».

NBA 2K9

- Consola: PS3 - PS2- Xbox 36
- Compañía: 2K Games
- Género: Deportivo
- Lanzamiento: Octubre



LA MEJOR LIGA DE BASKET DEL MUN volverá a la carga este otoño con el inimitable Kevin Garnett como maestr ceremonias. Un motor gráfico que deja en pañales lo visto hasta ahora, plantil actualizadas y el particular estilo de ju 2K serán sus cartas de presentación.





Wii

Wii SPORTS RESORT

Deportes en la playa

■ Compañía: Nintendo ■ Género: Deportivo ■ Lanz.: 2009

→ **CONDUCIR UNA MOTO DE AGUA,** lanzar un disco a nuestro perro o disputar un duelo a espada son algunas de las cosas que podremos hacer en la segunda parte de «Wii Sports». Este juego se venderá con el nuevo periférico de Nintendo, Wii MotionPlus, el adaptador que se acoplará a la base del mando de Wii y añadirá precisión a la captura de movimientos.

→ **LOS DISTINTOS DEPORTES** que podremos practicar tendrán un toque playero y veraniego (la acción tendrá lugar en una isla tropical). Girando el mando de Wii y el Nunchako pilotaremos la moto de agua, daremos un golpe de muñeca para lanzar el disco o, por ejemplo, manejaremos una espada que imitará exactamente los movimientos que realicemos con el Wiimote. Además, permitirá disfrutar de estos deportes hasta a 4 jugadores simultáneos.





LOS DUELOS A ESPADA nos permitirán atacar desde cualquier ángulo y cubrirnos con solo mover el mando.

PRIMERA IMPRESIÓN: El control es muy preciso y fiel a nuestros movimientos, y parece tan divertido como lo fue el primer «Wii Sports».

CONTROL Una vez más, tendremos que levantarnos del sillón para jugar a «Wii Sports Resorts»

PS3, 360, Wii, PS2

MOTO GP 08

A dos ruedas

- Compañía: Capcom
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Octubre





→ **EL JUEGO OFICIAL DEL MUNDIAL** volverá a traer todas las pistas y todos los corredores. Además, podremos elegir ser Pedrosa o Lorenzo, o crear un piloto, entrar en un equipo y competir en las categorías de 125cc, 250cc y MotoGP, comprando nuevas piezas para nuestra moto con los puntos que ganemos en las carreras. Capcom se ha preocupado de que todo el mundo pueda disfrutar, por lo que podremos elegir 3 tipos de control: arcade, intermedio y simulación.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las carreras prometen ser tan emocionantes como siempre, y el aspecto gráfico se sale.



CADA PERSONAJE DE LA SAGA contará con sus armas y poderes específicos. Drácula, por ejemplo, tendrá la habilidad de flotar y lanzar bolas de fuego.





Wii

CASTLEVANIA

Batallas infernales

- Compañía: Konami
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 2008

→ **14 PERSONAJES DE LA SAGA CASTLEVANIA** se partirán la cara en este juego de lucha. Tanto Drácula y sus aliados como los cazadores de vampiros estarán disponibles en este título exclusivo de Wii. Múltiples movimientos, escenarios interactivos y unos personajes diseñados por el famoso artista de manga Takeshi Obata son algunas de sus principales bazas. Por supuesto, tendremos que mover el mando de Wii para realizar algunos de los ataques. «Castlevania: Judgement» también permitirá peleas online.

PRIMERA IMPRESIÓN: Juntar a todos los personajes de una saga tan mítica puede ofrecer combates antológicos.

OTROS TÍTULOS

Halo Wars

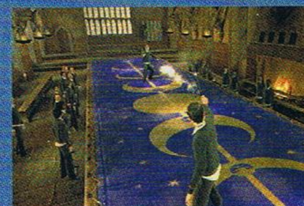
- Consola: Xbox 360
- Compañía: Microsoft
- Género: Estrategia
- Lanzamiento: 2009



ESTE PRÓLOGO DE LA SAGA HALO cambiará el planteamiento de acción d los anteriores juegos por la estrategia. Legiones de soldados de la UNSC, acompañados de Warthogs y Scorpions lucharán en multitudinarias batallas bajo nuestro mando. Además, podrem enfrentarnos a otros jugadores online.

Harry Potter

- Consola: Todas
- Compañía: Electronic Arts
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Noviembre



HARRY POTTER VOLVERÁ A HOGWAR en «El príncipe mestizo», basado en la sexta película. Podremos explorar el colegio, aprender nuevos hechizos y liderar al equipo de Gryffindor en emocionantes partidos de quidditch. E la versión de Wii tendremos que move mando para realizar los encantamient

CoD: World at W

- Consola: Wii, PS2
- Compañía: Activision
- Género: Acción
- Lanzamiento: Otoño



LA SAGA RETORNARÁ A LA II GUERRA MUNDIAL en este título, que estará inspirado en los de PS3 y Xbox 360, pe desarrollado por otro equipo. Utilizará una versión del motor gráfico de «Call Duty 4». El juego se desarrollará en lo frentes Pacífico y Europeo, y lucharem como Marines y como soldados rusos.







PS3 - XBOX 360

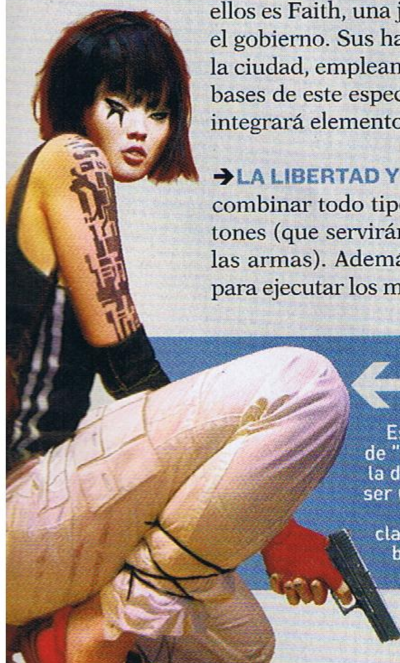
MIRROR'S EDGE

¡Corre Faith, corre!

■ Compañía: Electronic Arts ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Finales 2008

→ **EN UN FUTURO GOBERNADO POR UN ESTRICTO RÉGIMEN** la existencia de ágiles mensajeros que ayuden a la facción rebelde está a la orden del día. Uno de ellos es Faith, una joven huérfana cuya hermana ha sido raptada por el gobierno. Sus habilidades a la hora de moverse por los tejados de la ciudad, empleando técnicas de parkour y "free running", serán las bases de este espectacular juego de acción en primera persona, que integrará elementos de plataformas, puzle y shoot 'em up.

→ **LA LIBERTAD Y DIVERSIDAD DE MOVIMIENTOS** nos permitirán combinar todo tipo de peripecias con fáciles combinaciones de botones (que servirán para hacer ataques cuerpo a cuerpo y manejar las armas). Además, podemos activar una especie de tiempo bala para ejecutar los movimientos más precisos. Todo ello en un entorno abierto, donde los colores tendrán un gran protagonismo (el rojo y el naranja nos indicarán el camino a seguir).

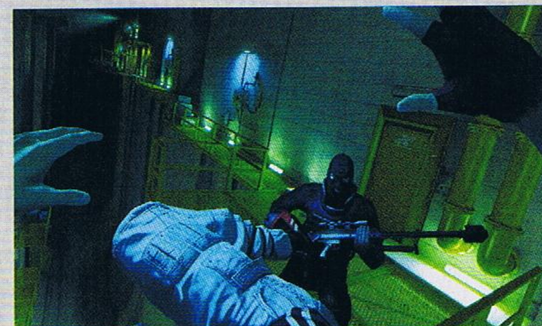


← FAITH

Esta practicante de "parkour" tiene la difícil misión de ser una mensajera mientras toda clase de matones buscan cazarla.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:

La mezcla de géneros es de lo más efectiva y resulta original e innovadora. Puede ser una de las sorpresas del año.



LAS ARMAS SERÁN ÚTILES durante poco tiempo ya que al usarlas restarán agilidad y ligereza a nuestra protagonista.

PS3-360-Wii-PS2

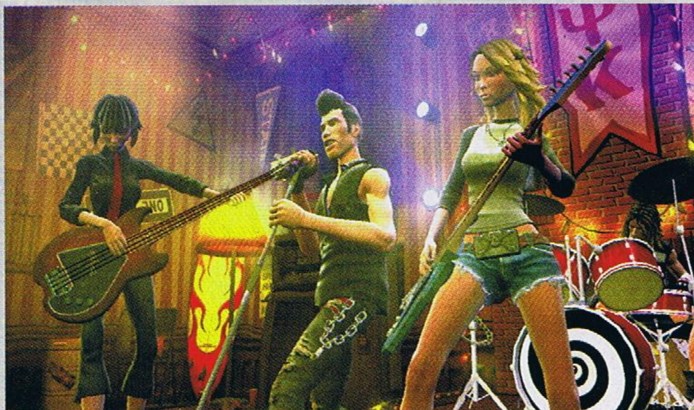
GUITAR HERO: W.T.

Más y más rock

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Musical
- **Lanzamiento:** Octubre

FORMAR UNA BANDA va a ser la propuesta de esta nueva entrega de «Guitar Hero», que pretende convertirse en el sueño de todo rockero. Tendremos que usar 4 instrumentos/periféricos (guitarra, bajo, batería y micrófono) para interpretar más de 85 canciones (sin incluir las descargables desde "Guitar Hero Store") o incluso las creadas desde el editor del juego. También habrá personalización de nuestros artistas y, para rematar, la jugada, un modo online para 8 jugadores (2 bandas compitiendo).

PRIMERA IMPRESIÓN: Todo se ha multiplicado para asegurar la mejor diversión. El auténtico rival de «Rock Band».









Wii

ANIMAL CROSSING

Una vida sin fin

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Navidad

LA PAZ Y LA TRANQUILIDAD reina en la ciudad de «City Folk». Como uno más de sus habitantes, tendremos que interactuar con el resto para progresar en el juego y labrarnos un nombre. Gracias a las posibilidades online de Wii y su nuevo micrófono WiiSpeak, podremos jugar con otros tres colegas a la vez y charlar sobre nuestros progresos en la aldea. Y para hacer la experiencia más personal, podemos customizar ropas, edificios, etc. Una aventura sin fin que conserva el espíritu de anteriores títulos de la serie.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las opciones online y el nuevo micrófono potencian un juego con muchas posibilidades.

OTROS TÍTULOS

Prince of Persia

- **Consola:** Nintendo DS
- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Diciembre



EL PRÍNCIPE REGRESARÁ a las consolas en esta versión, con gráficos de dibujos animados y un desarrollo que aprovechará el uso del "stylus" para realizar acrobacias. Habrá un nuevo personaje controlable: el Magus. La historia se vinculará a la del próximo «Prince» para las consolas "mayores".

Naruto N. Storm

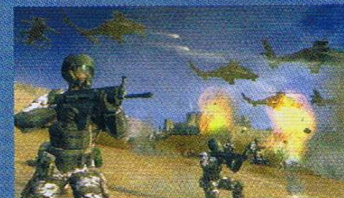
- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Namco - Bandai
- **Género:** Aventura - Lucha
- **Lanzamiento:** Noviembre



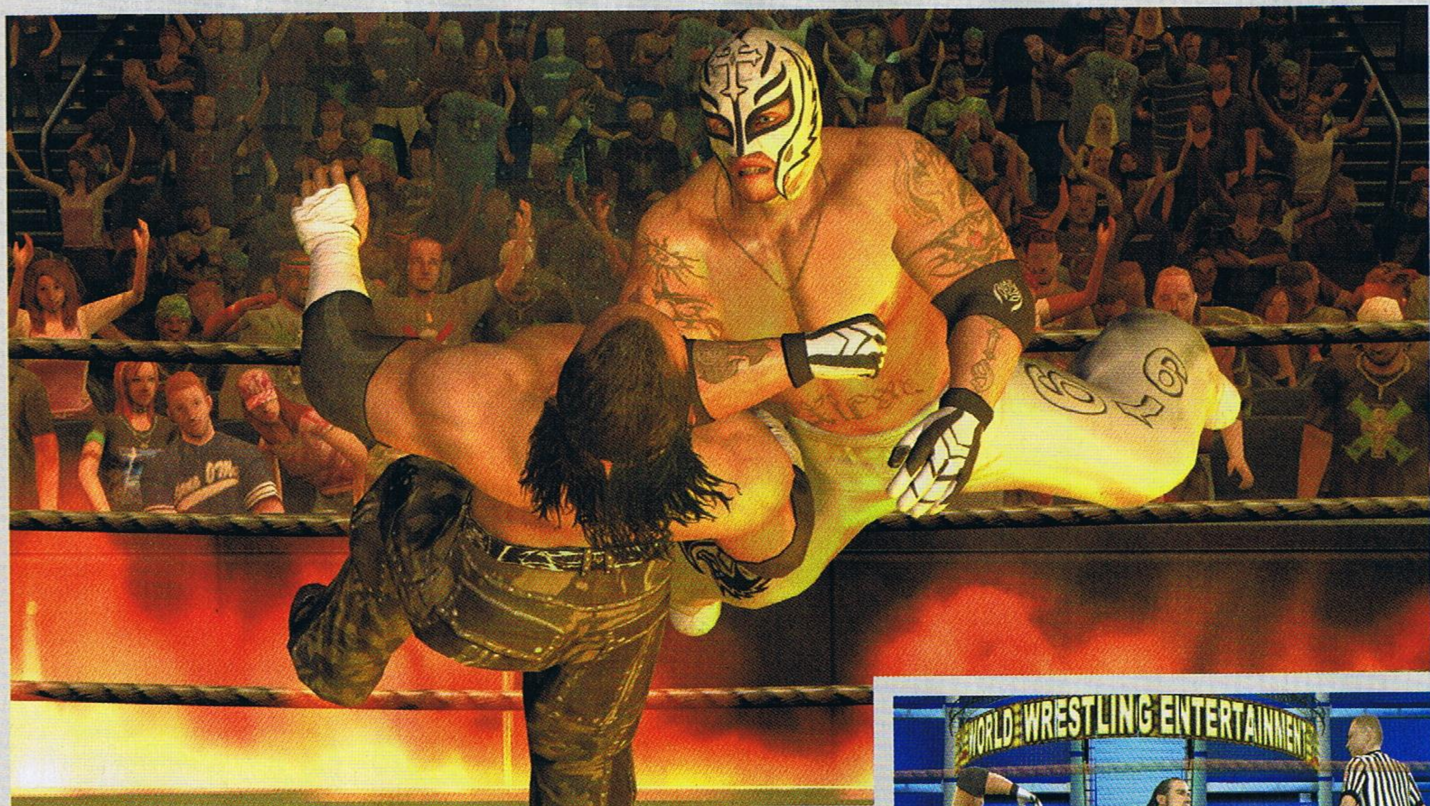
EL NINJA DE KONOHA se estrenará en PlayStation 3 con este juego, que mezclará partes de exploración (donde no faltarán las típicas misiones ninja y zonas de acrobacias) con encarnizadas luchas donde no echaréis de menos ni un jutsu. Podremos controlar a 25 personajes distintos y habrá modo para 2 jugadores.

Endwar

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Estrategia
- **Lanzamiento:** 2009



EN UN FUTURO CERCANO, tres bandos armados con la última tecnología se enfrentan en la Tercera Guerra Mundial. Nosotros podemos elegir a cualquiera de los tres. La gran innovación estará en que daremos órdenes con la voz, sin tocar el mando. Habrá 40 campos de batalla reales y el guión será de Tom Clancy.



TODAS LAS CONSOLAS

SMACKDOWN vs RAW 2009

"Piñazos" actualizados

- Compañía: THQ
- Género: Lucha
- Lanzamiento: Octubre

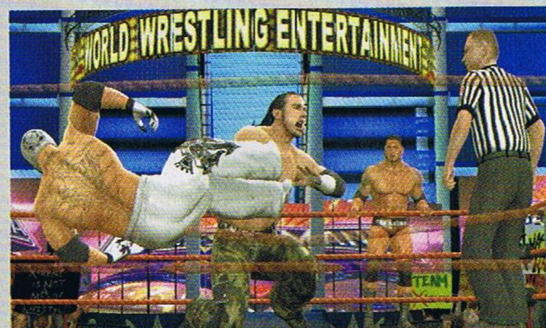
ESTE EXITOSO JUEGO DE LUCHA LIBRE no podía faltar a su cita anual. Las estrellas de la WWE se verán las caras y conocerán un montón de novedades, además de la evidente actualización gráfica. Para empezar, los equipos se verán potenciados: podremos ejecutar brutales movimientos finales a dúo e incluso participar en el modo Carrera en modalidad cooperativa. Para mejorar la experiencia, el juego tendrá contenido descargable, un editor de movimientos finales y partidas online.

LA VERSIÓN DE DS traerá un sistema de control rediseñado, que mezclará el uso de la cruceta y el "stylus". Habrá un modo "tipo RPG" donde tendremos que mejorar a nuestro luchador y conocer a leyendas del wrestling.

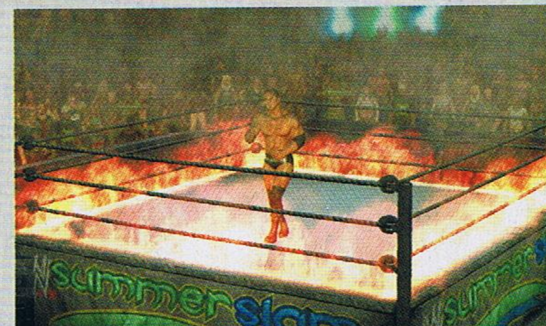
CHRIS JERICHO

El tri-campeón mundial de wrestling vuelve a la carga. ¿Podremos enfrentarlo con su gran rival Triple H?

PRIMERA IMPRESIÓN: Más completo que nunca (que ya es decir) y con el desenfado de siempre va a ser un éxito seguro.







TODO EL ESPECTÁCULO de los combates de TV se podrá repetir en el juego, que traerá una batería de opciones apabullante.

PS3 - XBOX 360

AM ALIVE

A sobrevivir!

- Compañía: Ubisoft
- Género: Aventura
- Lanzamiento: 2009



UN EXTRAÑO CATACLISMO educe la ciudad de Chicago a scombros. Nosotros seremos no de los pocos supervivientes ue han quedado y tendremos ue averiguar qué demonios ha asado, a la vez que luchamos por s pocos recursos que quedan ispersos por nuestro entorno. tros inquietantes personajes tentarán comernos en terreno y obarnos lo que consigamos, así ue tendremos que ingeniárnoslas ara engañarles. Poco más se onoce sobre el próximo juego e Jade Raymond, la (atractiva) roductora de «Assassin´s Creed».



PRIMERA IMPRESIÓN:
Apenas se ha visto un tráiler del juego, pero la idea es tan interesante como inquietante.



EL REY ROLAND y sus súbditos conocerán gente y lugares de todo el mundo con tal de mejorar el reino. Como veis, tendrán un aspecto más gracioso que nunca.





Wii - DS

MYSIMS KINGDOM

Todo por el reino

- Compañía: Electronic Arts
- Género: Estrategia
- Lanzamiento: Octubre

LOS SIMS VIVIRÁN UNA AVENTURA DIFERENTE en este nuevo juego, que repetirá la estética del «MySims» original. Tendremos que ayudar al rey Roland y sus súbditos a revitalizar el reino. Podremos ver a viejos conocidos de la primera parte y visitar diferentes reinos, cada uno con una temática: el oeste, el espacio... Pero los Sims tendrán que construir, como siempre: además de casas y muebles, ahora podremos usar toda clase de complementos y participar en montones de minijuegos.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Parece muy simpático y bastante más variado que la discreta primera parte.

OTROS TÍTULOS

Patapon 2

- Consola: PSP
- Compañía: Sony
- Género: Estrategia-Musical
- Lanzamiento: Diciembre



ESTE EXTRAÑO JUEGO MUSICAL regresará a lo portátil de Sony con la misma idea: tendremos que usar el ritmo para atacar a nuestros enemigos con la secuencia de botones adecuada. Nuevos enclaves y héroes, más movimientos y un modo para cuatro jugadores simultáneamente. ¡Pata, pata, patapon!

Darksiders

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: THQ
- Género: Acción
- Lanzamiento: 2008



GUERRA, EL JINETE DEL APOCALIPSIS, será el inusual protagonista de este juego. Tendrá que luchar para averiguar quién le ha acusado de causar el Apocalipsis en la Tierra. Las partes de combate tendrán espectaculares combos coronados por golpes finales (ojo a la brutal espada). Habrá zonas de plataformas y puzles.

Samba de Amigo

- Consola: Wii
- Compañía: Sega
- Género: Musical
- Lanzamiento: Septiembre

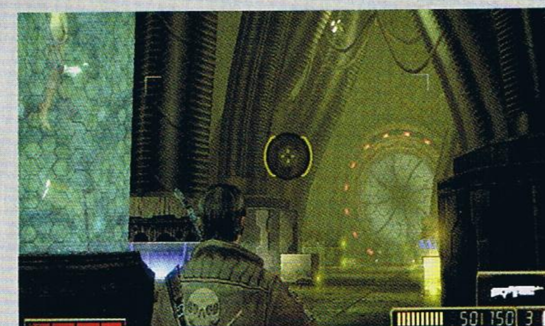


MOVER LAS MARACAS para seguir el ritmo será nuestro objetivo para ganar. Agitaremos el Wiimote y el Nunchako como si fueran estos instrumentos. El juego incluirá los 40 temas del original de Dreamcast y muchos temas nuevos. Además, habrá montones de minijuegos y apariciones de muchos héroes de Sega.









JAMES sustituirá a Nathan al frente de este juego. Tendrá que luchar con soldados y enormes engendros mecánicos.

PSP

RESISTANCE RETRIBUTION

Además de lucha, venganza

■ Compañía: Sony ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Abril 2009

→ **SEMANAS DESPUÉS DE LA INVASIÓN EN «RESISTANCE»**, el juego original de PS3, los Quimera tienen el planeta Tierra contra las cuerdas. El marine James Grayson es el nuevo héroe de este juego. Su trabajo será no sólo acabar con los alienígenas invasores, sino también destruir todos los centros de conversión (donde transforman a los humanos en monstruos) para vengarse de la metamorfosis a la que sometieron a su hermano.

→ **EL DESARROLLO** será en tercera persona, y el motor gráfico de tercera generación promete llevar la potencia de PSP al límite. Podremos usar armas ya conocidas como el LAARK, pero también otras nuevas, mezcla de tecnología humana y quimera. Además, incluirá multijugador para 8 personas.



QUIMERA

Esta raza alienígena experimenta con los humanos para crear soldados. Pero alguien no está de acuerdo...

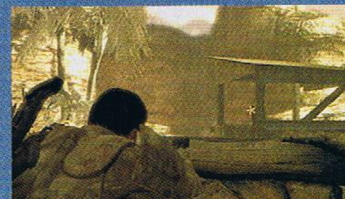
PRIMERA IMPRESIÓN:

La adaptación del juego a PSP nos ha parecido muy acertada. Esperemos que resulte lo bastante variado.

OTROS TÍTULOS

Alpha Protocol

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Sega
- Género: Rol
- Lanzamiento: Febrero 2009



LOS CREADORES DE «CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA II» van a cambiar las galaxias por un mundo de espías y traiciones. Michael Thorton, agente especial del gobierno, debe acabar con un grupo terrorista haciendo uso de su astucia, sus capacidades de negociación y las armas más sofisticadas.

Time Hollow

- Consola: Nintendo DS
- Compañía: Konami
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Noviembre



LA DESAPARICIÓN DE SU FAMILIA sirve como pretexto para que Ethan Kairos, nuestro protagonista, se sumerja en una apasionante aventura de estilo manga. Como única herramienta para resolver los puzles tendremos un lápiz mágico (el Hollow Pen), que nos permitirá abrir portales para viajar al pasado.

Leg. of Wrestlem.

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: THQ
- Género: Lucha
- Lanzamiento: Primavera 2009



40 GRANDES LUCHADORES de todos los tiempos, como Hulk Hogan, André el gigante o el Último Guerrero, volverán al ring después de unos años de descanso. En este juego podremos revivir su carrera, crear nuestra propia leyenda del wrestling o luchar en un emocionante modo online para 4 jugadores.

→ PLAYSTATION 3

MOTORSTORM 2

Peligro al volante

- Compañía: Sony
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Invierno

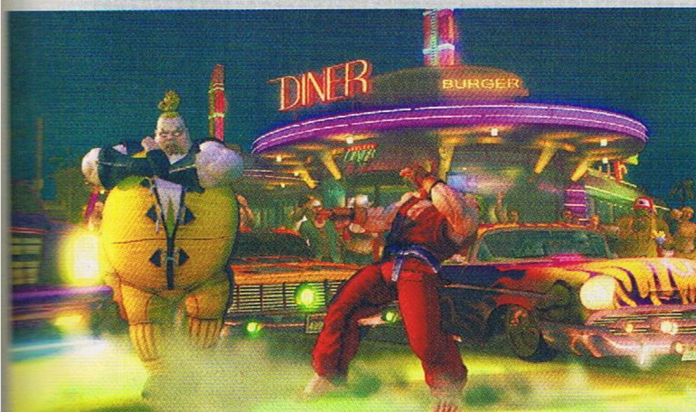




→ **LA CONDUCCIÓN AGRESIVA** se traslada desde las pistas de Monument Valley de la primera parte a las junglas de una isla tropical. El nuevo «Motorstorm» ofrecerá 16 eventos divididos en cuatro categorías: aire, fuego, tierra y agua. Nuestros peores rivales serán el terreno, que se deformará a nuestro paso, y unos adversarios que jugarán sucio para sacarnos de la carrera. El multijugador (con un máximo de 20 corredores) incluirá numerosos modos de juego tanto online como a pantalla partida.

PRIMERA IMPRESIÓN: Más escenarios, más vehículos, más modos de juego... es el «Motorstorm» que esperábamos.





→ PS3 - XBOX 360

STREET FIGHTER IV

Golpes clásicos

- Compañía: Capcom
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 2009

→ **LAS LEYENDAS DE LA LUCHA** vuelven al ring, diez años después de su último combate. Junto a los guerreros "de siempre" como Ryu, Honda o Bison, aparecerán cinco nuevos personajes con estilos diferentes: Abel, luchador de MMA; el experto en kung fu Rufus; el luchador mejicano El Fuerte; C.Viper y Seth. El apartado técnico destacará por un diseño de personajes exagerado, con modelos tridimensionales dentro de un desarrollo en 2D. Y el control, por su parte, recuperará el esquema clásico, con 6 botones de ataque.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las primeras partidas nos han devuelto a nuestros "piques" legendarios a «Street Fighter II».



PS3 - XBOX 360

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

Kombate de superhéroes

Compañía: **Midway** Género: **Lucha** Lanzamiento: **Octubre**

→ **DOS UNIVERSOS SE ENFRENTARÁN** en la próxima entrega de «Mortal Kombat». En un bando, los diez personajes más populares de esta saga, como Sub-Zero, Scorpion o Sonya Blade, y frente a ellos, otros tantos personajes de DC Comics, entre los que destacan Batman, Flash o Superman. Las reglas serán sencillas: tendremos que acabar con nuestro oponente realizando espectaculares ataques, que incluirán el uso de armas y superpoderes.

→ **LOS COMBATES** estarán aderezados por la posibilidad de luchar a corta distancia, escogiendo los ataques como si fuera "piedra, papel o tijera", o lanzarnos en caída libre mientras continuamos golpeando a nuestro adversario. Por supuesto, los golpes finales tipo "fatality" volverán a hacer su aparición, aunque no serán tan sangrientos como en juegos anteriores. Un completo modo online pondrá la guinda.

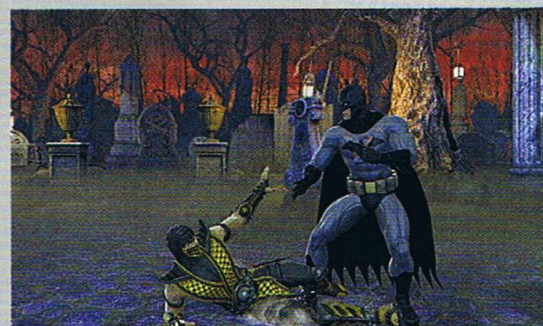


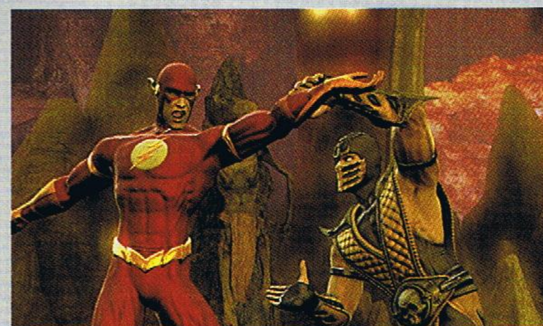
← SCORPION

Este ninja conserva sus golpes más emblemáticos, como el "fatality" de quitarse la máscara y escupir fuego.

PRIMERA IMPRESIÓN:

Nuestras primeras partidas en la feria nos han dejado un buen sabor de boca. Esta saga vuelve a pegar fuerte.







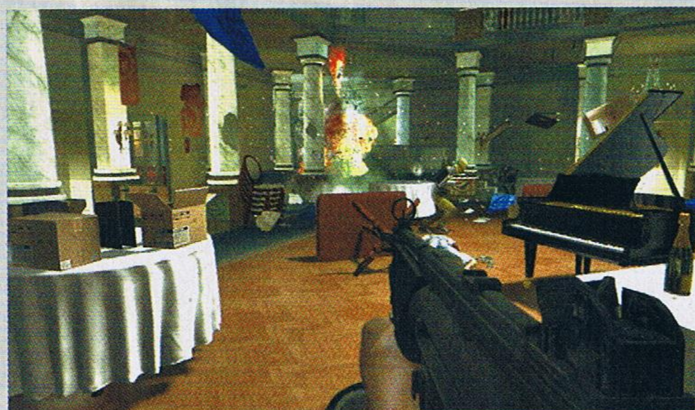
LOS 20 LUCHADORES tendrán estilos exclusivos, con todos los poderes que les hemos visto utilizar en los juegos y los comics.

TODAS

QUANTUM OF SOLACE
Jn nuevo Bond

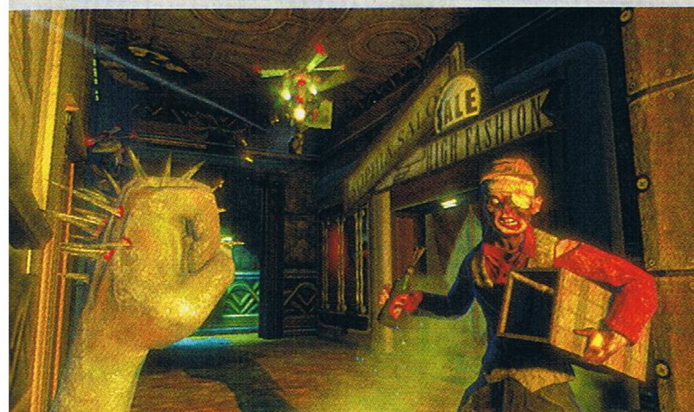
- Compañía: **Activision**
- Género: **Shoot´em up**
- Lanzamiento: **Noviembre**





LAS DOS PELÍCULAS DE JAMES BOND protagonizadas or Daniel Craig ("Casino Royale" la próxima "Quantum of Solace") se reúnen en un solo juego de acción que alternará la vista en ª y 3ª persona. Este "shooter" nos permitirá utilizar todos los gadgets y habilidades de 007 para acabar con nuestros enemigos o para infiltrarnos en los escenarios sin ser vistos. El apartado técnico (que aprovecha el motor gráfico de «Call of Duty 4») destacará por el increíble parecido del protagonista.

PRIMERA IMPRESIÓN:
La mezcla entre perspectiva subjetiva y 3ª persona le da un soplo de aire fresco al género.





PLAYSTATION 3

BIOSHOCK
Vuelta a Rapture

- Compañía: **2K Games**
- Género: **Shoot ´em up**
- Lanzamiento: **Octubre**

LA CONVERSIÓN DEL CLÁSICO DE 360 tiene aún mejor pinta que el original. De nuevo, hemos de recorrer la ciudad sumergida de Rapture para intentar recordar nuestro pasado y sobrevivir a sus desquiciados habitantes. Sus sobrecogedora atmósfera, sus inteligentes enemigos y los sorprendentes poderes del protagonista os harán comprender por qué fue un éxito de crítica en Xbox 360. Esta nueva versión incorporará un nuevo nivel de dificultad, compatibilidad con los trofeos de PS3 y contenido descargable exclusivo de la consola.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Sólo con ser igual al original de 360 ya sería una pasada. Con las mejoras será la bomba.

OTROS TÍTULOS

C&C 3: Red Alert

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Electronic Arts
- Género: Estrategia
- Lanzamiento: 2009



LA UNIÓN SOVIÉTICA luchará por la dominación mundial en nuestra consola. «Red Alert» estará ambientado en una línea temporal alternativa, en que los rusos ganaron la 2ª Guerra Mundial, y respetará el desarrollo "point and click", típico del género, pero con nuevas unidades y unos gráficos muy detallados.

TNA Impact

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Midway
- Género: Lucha
- Lanzamiento: Septiembre



OTRA DIVISIÓN DE LUCHA llega dispuesta a hacerle sombra a los gigantes de WWE. Se trata de TNA, y sus combates ya se pueden ver en Antena 3 los fines de semana. El juego nos permitirá crear a nuestro propio luchador y enfrentarnos en despiadados combates de wrestling contra las estrellas de este deporte.

Rayman R.R. 3

- Consola: Wii
- Compañía: Ubisoft
- Género: Varios
- Lanzamiento: Noviembre



LOS CONEJOS MÁS LOCOS vuelven a la carga. Esta vez se trata de protagonizar 65 minijuegos diseñados para sacarle el máximo partido a nuestra tabla Wii Balance Board. El desarrollo estará ambientado en distintos programas de TV, y el mejor modo de exprimirlo será en el modo para cuatro jugadores simultáneos.

PLAYSTATION 3

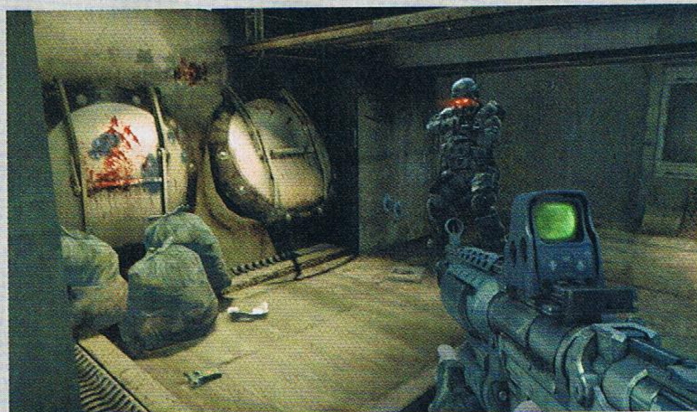
KILLZONE 2

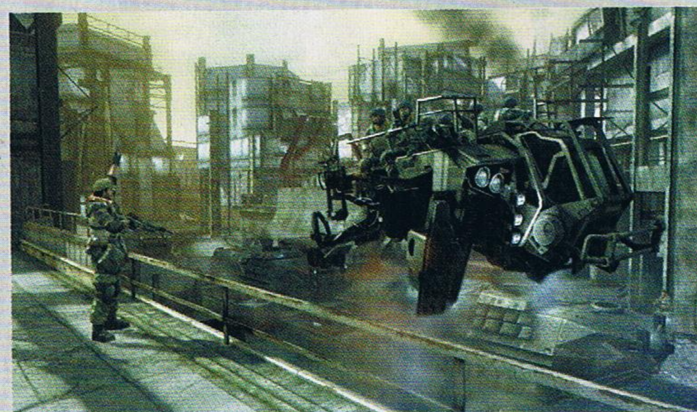
Las guerras del futuro

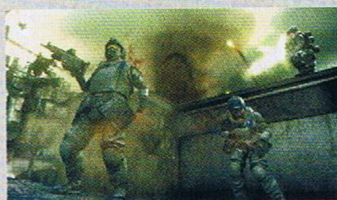
■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Shoot'em up ■ **Lanz.:** Febrero 2009

→**DOS AÑOS DESPUÉS DE LA INVASIÓN HELGHAST**, la guerra se ha recrudecido. Por eso ha llegado el momento de que tomemos las armas y acompañemos al soldado Sev, siguiendo una perspectiva subjetiva, mientras nos internamos en territorio enemigo. Lo que nos espera es un desarrollo trepidante, en el que siempre sucederán cosas a nuestro alrededor, con la sensación de estar en un campo de batalla "real".
La acción nunca se detendrá; además de participar en emocionantes tiroteos, podremos montar en vehículos como tanques o jeeps. Y eso no es todo: la forma de interactuar con los elementos del escenario (en los que se aprovechará el sensor de movimientos del Sixaxis) y las secuencias en primera persona reforzarán la inmersión en el juego. El apartado técnico y el modo online (con 32 jugadores simultáneos) nos han dejado alucinados.

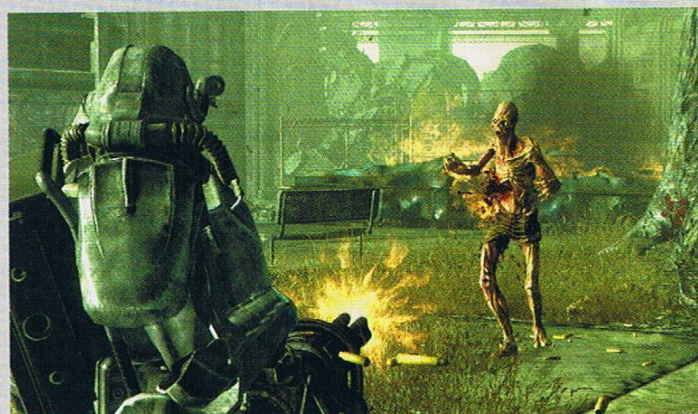
PRIMERA IMPRESIÓN: Era uno de los más esperados del E3, y no nos ha defraudado. Técnicamente es impresionante.













PS3 - XBOX 360

FALLOUT 3

Apocalipsis nuclear

■ **Compañía:** Bethesda ■ **Género:** Rol ■ **Lanzamiento:** Noviembre

→**EN EL AÑO 2277** nuestro planeta se habrá convertido en un lugar desértico habitado por peligrosos mutantes. Sin embargo, los supervivientes se mantendrán a salvo en Vault 101, un refugio nuclear de la Costa Este de los Estados Unidos. Nosotros nos pondremos en la piel de un refugiado que ha salido al exterior para buscar a su padre (habrá más de 10.000 variaciones en el argumento), y tendremos libertad total para explorar los alrededores de Washington, en primera o en tercera persona . El sistema de combate será una mezcla de acción en tiempo real y turnos, que nos permitirá explorar el cuerpo de nuestros enemigos para buscar sus puntos débiles. Otra de las características más importantes será la evolución del protagonista, ya que los objetos, las armas y las mejoras utilizados también influirán sobre el desarrollo de su personalidad.

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos ha recordado a «Oblivion» por sus enormes posibilidades, aunque parece técnicamente superior.



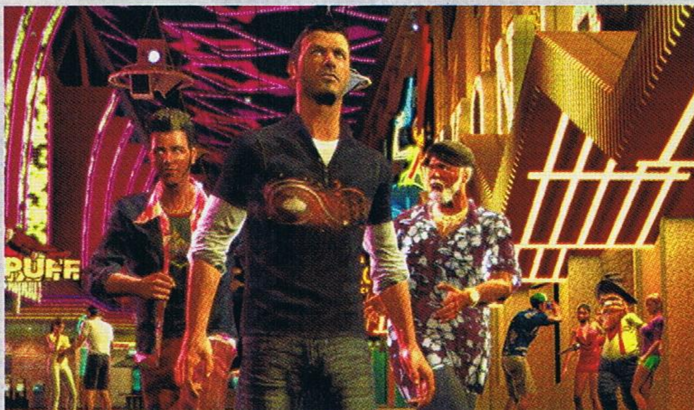


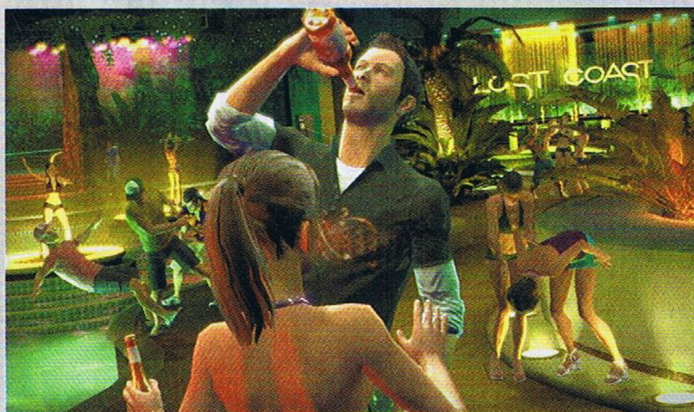
PS3 - XBOX 360

THIS IS VEGAS

Ciudad sin ley

- **Compañía:** Midway
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** 2009





→**COMO RECIÉN LLEGADOS** a la "Ciudad del Pecado", habremos de hacernos un hueco a base de visitar locales nocturnos, hacer "trabajitos" para la mafia y demostrar talento en artes como las del baile, el ligoteo o el juego de azar. A medida que cumplamos misiones aumentaremos nuestra influencia en la ciudad y liberando nuevos territorios, que tendremos que "birlar" a la todopoderosa empresa Boyercorp. La acción (más con puños que con armas) y el humor estarán muy presentes.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Parece muy descarado y desenfadado. A ver si es tan profundo como un «GTA»...



SI AGITAMOS EL MANDO realizaremos movimientos especiales. Al combinar esto con las habilidades saltarinas de Wario nos haremos con el oro.





Wii

WARIO LAND

¡Agita, agita!

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Septiembre

→**EL CODICIOSO WARIO** parte en una nueva aventura para rescatar a una reina secuestrada... y de paso forrarse con el oro de unos tesoros piratas. El desarrollo en dos dimensiones nos retará a explorar, saltar y resolver algunos puzles, todo con tal de conseguir la mayor cantidad de dinero posible. El juego se controlará como los plataformas de siempre, pero además podremos agitar el mando para hacer movimientos especiales, como golpear el suelo o zarandear a los enemigos para que suelten la "guita".

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Los gráficos en 2D son de lo más vistosos y el desarrollo promete ser variado.

OTROS TÍTULOS

Damnation

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Codemasters
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Navidad



EN LA LUCHA POR DERROCAR a un régimen dictatorial nos pondremos al mando de un grupo de rebeldes con poderes especiales. Se mezclará la acción en tercera persona (con cobertura a lo «Gears of War»), plataformas en escenarios verticales y una frenética conducción de vehículos. Incluirá modo cooperativo online.

Bionic Commando

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Noviembre 2008



EL "REMAKE" DEL CLÁSICO de los salones recreativos nos devuelve al héroe Nathan Spencer en su misión por acabar con un grupo terrorista. Una vez más, usaremos su brazo biónico para acabar con nuestros enemigos y alcanzar las zonas más alejadas del escenario. Se va a añadir un multijugador para hasta 10 personas.

Sacred 2

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Atari
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Noviembre 2008



LA ETERNA LUCHA entre luz y oscuridad se debate en el mágico mundo de Ancaria. Desde una perspectiva en tercera persona manejaremos a uno de los seis personajes (hay guerreros, elfos,) en un amplio mapeado sin cargas. Iremos cumpliendo misiones mientras nuestro personaje evoluciona o rinde tributos a un dios.

XBOX 360

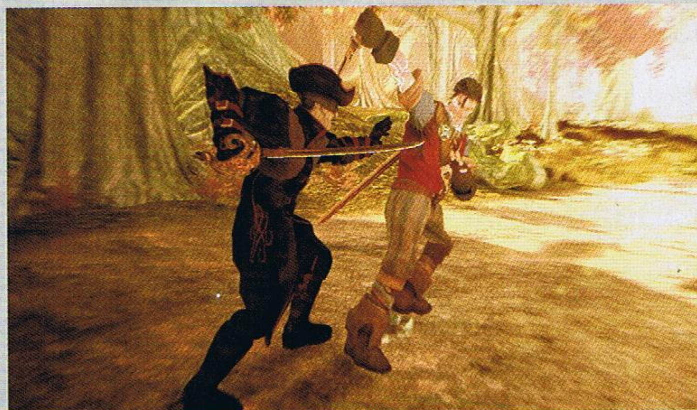
FABLE II

Crea tu propia aventura

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Rol ■ **Lanzamiento:** Octubre

→**QUINIENTOS AÑOS DESPUÉS** del juego original, tomaremos el papel de un nuevo Héroe, que podrá explorar mazmorras, bosques y ciudades del extenso mundo de Albion. Como en la primera parte, nuestras decisiones afectarán a nuestro destino y nuestro aspecto. Ahora tendremos incluso más libertad: podremos ser hombre o mujer, tener hijos y comprar casi cualquier lugar. Dispondremos de tres disciplinas de lucha (centradas en el dominio de armas de mano, a distancia o magia), que combinaremos para dotar a nuestro personaje del estilo que prefiramos. Además, podremos usar armas de fuego e iremos acompañados de un fiel perro que nos servirá de compañero y nos ayudará en la aventura. Pero la gran novedad será el modo cooperativo, ya sea en modalidad local u online, que permitirá a dos jugadores explorar el extenso mundo juntos.

PRIMERA IMPRESIÓN: Un juegazo, que pone todo un mundo a nuestra disposición lleno de libertad y posibilidades.









PS3 - XBOX 360 - Wii - PS2

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Aventuras hasta debajo del agua

■ **Compañía:** Eidos ■ **Género:** Aventura ■ **Lanzamiento:** Noviembre

→**LARA CROFT EMPRENDERÁ UNA NUEVA AVENTURA** en busca de misteriosos artefactos pertenecientes a diferentes civilizaciones del mundo antiguo. Esta misión la llevará a recorrer lugares como Méjico, Tailandia y el Ártico, resolviendo puzles y abatiendo enemigos. Nosotros hemos probado una misión submarina, que se desarrollaba en el Mediterráneo. La aventurera se moverá bajo el agua mejor que nunca, y podrá usar un arpón y explosivos que se detonan a distancia, además de sus clásicas pistolas, que ahora se podrán disparar de forma independiente. Después de abatir a feroces tiburones, llegaremos a una cueva donde hay que luchar con un gigantesco Kraken. Otras novedades serán las secuencias a cámara lenta y la existencia de varias rutas en los escenarios.

PRIMERA IMPRESIÓN: La variedad de movimientos de Lara y el nivel técnico van a llevar a la saga a un nuevo nivel.









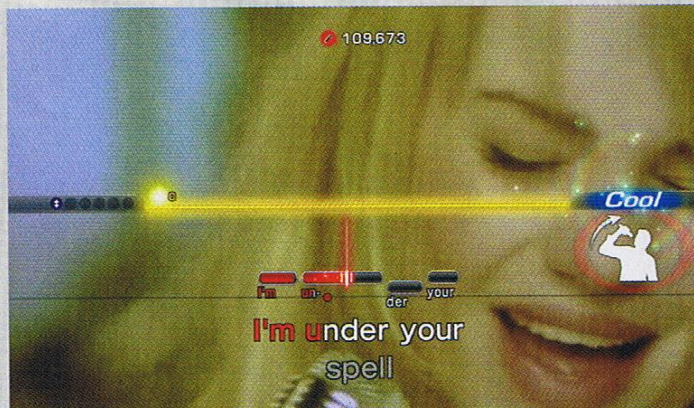
XBOX 360

LIPS
Reyes del micro

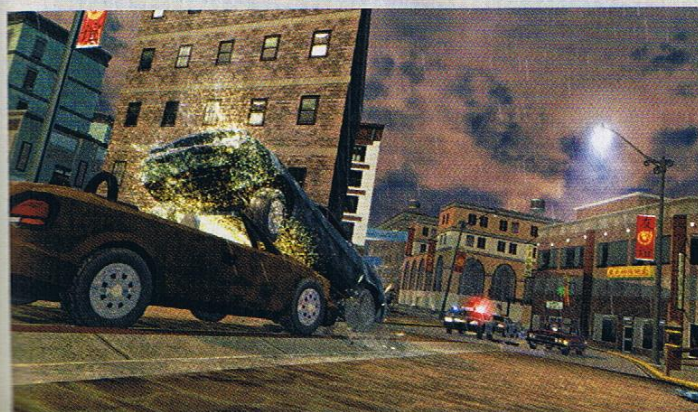
- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Musical
- **Lanzamiento:** Navidades

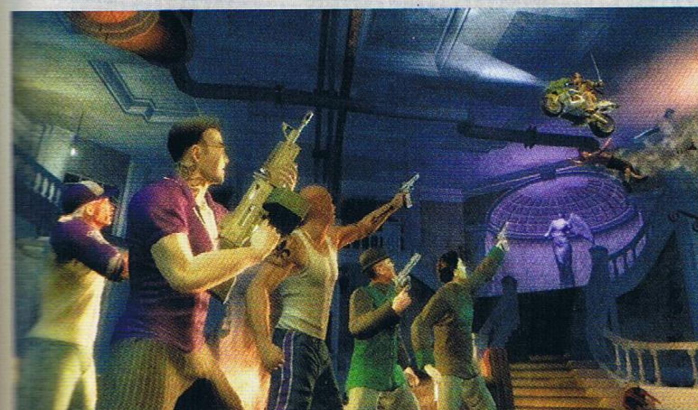
PRONTO PODREMOS CANTAR EN NUESTRA 360, porque Microsoft anunció un nuevo juego musical. «Lips» incluirá dos micrófonos inálambricos con los que podremos interpretar nuestras canciones favoritas. Además de ofrecer una lista de pistas propias, el título permitirá importar nuestra propia música, y Microsoft también irá ofreciendo más adelante nuevas canciones en Xbox Live! Ah, y si no nos gusta nuestra voz, podremos acompañar a nuestros amigos "cantarines" introduciendo percusión con el mando de Xbox.

PRIMERA IMPRESIÓN: No es una idea original, pero sin duda es un tipo de juego que faltaba en el catálogo de 360.









PS3 - XBOX 360

SAINT'S ROW 2
Guerra de bandas

- **Compañía:** THQ
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Octubre

AÑOS DESPUÉS DEL PRIMER «SAINT'S ROW», nuevas bandas y la Corporación Ultor han tomado el control de Stilwater. El protagonista tendrá que escapar de la cárcel para convertirse en el líder de los Saints y llevarlos al dominio de la ciudad. Podremos crear nuestro propio personaje -hombre o mujer- y jugar la historia con él. Volveremos a tener libertad para explorar, y nuevas actividades se sumarán a las más de 40 misiones de la historia principal. Además habrá nuevas opciones de combate.

PRIMERA IMPRESIÓN: La historia, la libertad de acción y la personalización del "prota" serán sus puntos fuertes.

OTROS TÍTULOS

Ratchet & Clank

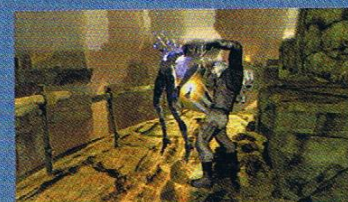
- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Otoño



LA NUEVA AVENTURA DE ESTOS DOS SIMPÁTICOS PERSONAJES nos llegará vía PS Network. «Quest for Booty» durará 4 horas (eso sí, costará sólo unos 15 €) y ofrecerá 4 exóticos escenarios en los que tendremos que luchar contra piratas galácticos, encontrar tesoros y resolver puzles manipulando la luz y las sombras.

Dark Void

- **Consola:** PS3, Xbox 360
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** 2009



WILL ES UN PILOTO que, tras estrellarse en Las Bermudas, pasará a una dimensión alternativa, donde tendrá que luchar contra un ejército alienígena. Aunque podremos escalar muros, pronto conseguiremos un jetpack que nos permitirá volar. Así, tendremos que pegar tiros tanto en el aire como en tierra firme.

NBA Live 09

- **Consola:** PS3, 360, Wii, PS2, PSP
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Otoño



LA NBA REGRESARÁ a nuestras consolas cargada de novedades gráficas y jugables. Dispondremos de 24 selecciones FIBA, habrá un nuevo control de bloqueos y driblings, y podremos jugar online con 5 amigos en cada equipo. Además, las estadísticas y el estado de cada jugador se actualizarán constantemente por Internet.



PS3 - XBOX 360

SILENT HILL HOMECOMING

De vuelta a la pesadilla

■ Compañía: **Konami** ■ Género: **Aventura** ■ Lanz.: **Septiembre**

➔**EN EL PRIMER «SILENT HILL»** de nueva generación controlaremos a Alex Sheperd, un ex militar que se adentra en el pueblo fantasma buscando a su hermano. En esta ocasión, el protagonista contará con más opciones a la hora de atacar, con nuevos combos y contraataques, y será más hábil con las armas de fuego. También podrá usar algunas de esas armas y elementos del escenario para abrirse paso a nuevas áreas, destrozando los obstáculos que bloqueen el camino.

➔**PROFUNDIZAREMOS EN LA HISTORIA** del pueblo maldito, y este vez podremos elegir qué decimos en los diálogos. Los gráficos estarán a la altura de la ocasión, y tanto los escenarios como los enemigos resultarán más terroríficos que nunca. También regresarán los complicados puzles que caracterizan a esta saga.

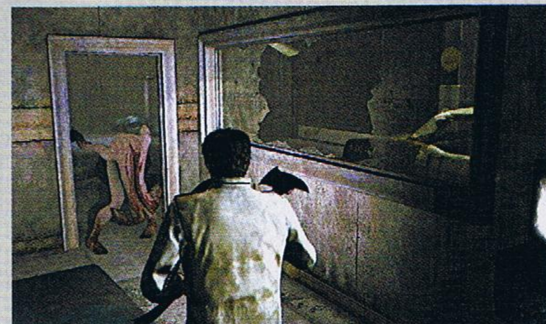
← ALEX

Irá al pueblo maldito para investigar la repentina desaparición de su hermano. Allí le esperan toda clase de horrores.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:

Toda la esencia clásica de la saga parece mantenerse en esta nueva entrega, incluida su terrorífica atmósfera.







EL SISTEMA DE COMBATE estará muy mejorado, con nuevas opciones de ataque y contraataque. ¡Nos va a venir de perlas!

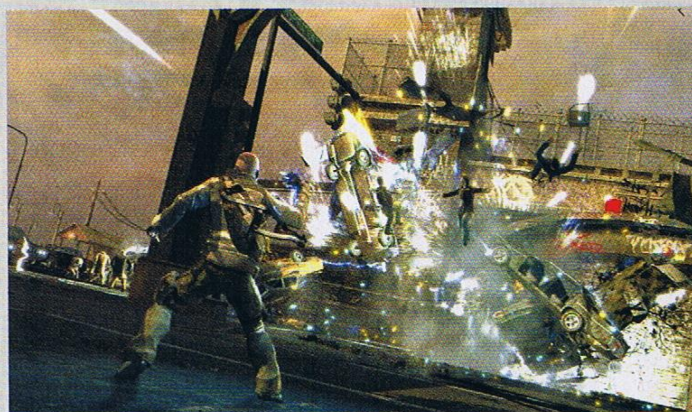
PLAYSTATION 3

INFAMOUS

¿Héroe o villano?

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2009

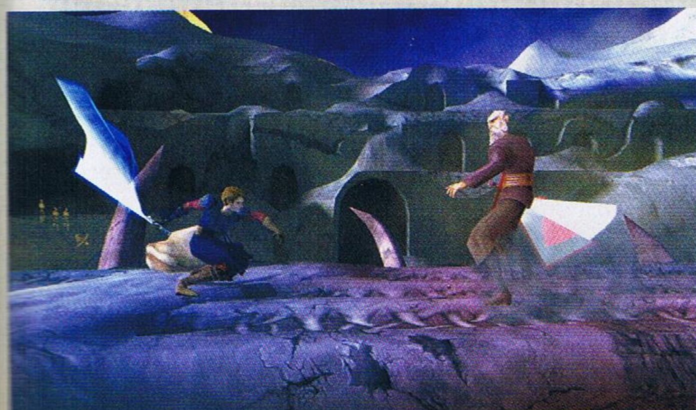




SI DE REPENTE OBTUVIESEIS SUPERPODERES, ¿los usaríais para hacer el bien o para vuestro propio beneficio? Esta es la decisión que tendrá que tomar Cole, el protagonista de «Infamous». Tendremos una ciudad enteramente a nuestra disposición, y podremos recorrerla libremente haciendo gala de nuestros poderes eléctricos. Sin embargo, después de una gran explosión Empire City ha sido tomada por criminales y villanos con superpoderes, que nos pondrán las cosas un poco más difíciles. ¿La liberaréis del caos o contribuiréis a su destrucción?

PRIMERA IMPRESIÓN: Disponer de una ciudad libre y de superpoderes parece una propuesta muy atractiva.





Wii

S.W. CLONE WARS

Duelos jedi

- **Compañía:** LucasArts
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** Noviembre

EL MANDO DE WII se convertirá en un sable láser en este título basado en la película y serie de "Star Wars: Las Guerras Clon". Antes de protagonizar épicos duelos uno contra uno podremos elegir entre encarnar a héroes como Anakin u Obi-Wan o a villanos como Grievous o Dooku. El sable láser se controlará de forma intuitiva, mediante movimientos del mando, y también podremos usar la Fuerza para lanzar objetos del escenario al enemigo. Escenarios que recrearán localizaciones de la saga, como Tatooine o Teth.

PRIMERA IMPRESIÓN: La posibilidad de manejar un sable láser con nuestras manos es prometedora.

OTROS TÍTULOS

Red F.: Guerrilla

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** THQ
- **Género:** Shoot´em up
- **Lanzamiento:** 2009



ESTA ENTREGA DE «RED FACTION» será un juego de acción en primera persona que se desarrollará en Marte, 50 años después del original. El planeta rojo será un mundo abierto, lleno de elementos destructibles, en el que nos tendremos que abrir paso destrozando cualquier cosa o enemigo que se nos oponga.

LOTR: Conquest

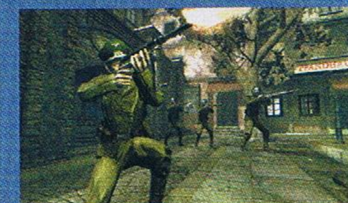
- **Consola:** PS3 - Xbox 360 - DS
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Invierno



DEJAREMOS A LOS HÉROES DE UN LADO y tomaremos control de un guerrero, arquero, mago, etc., para revivir las multitudinarias batallas de "El Señor de los Anillos" en nuestra consola. Habrá dos campañas, en las que podremos elegir entre humanos/elfos o criaturas del malvado ejército de Sauron.

Wolfenstein

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Activision
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2009



LA HISTORIA Y LA CIENCIA FICCIÓN se combinarán en este juego de acción en primera persona ambientado en la Segunda Guerra Mundial. Los nazis están construyendo un portal hacia otra dimensión, y será nuestra misión detenerles. Habrá algunas armas reales y otras inventadas para la ocasión.

PS3 - XBOX 360

DEAD SPACE

El terror viaja al espacio

■ Compañía: **Electronic Arts** ■ Género: **Aventura** ■ Lanz.: **Octubre**



→**LA ISHIMURA, UNA NAVE FANTASMA,** será el escenario de este "survival horror" de ciencia ficción. Nuestro protagonista, el ingeniero Isaac Clarke, tendrá que utilizar objetos cotidianos como herramientas o material médico para sobrevivir a los ataques de los necromorphs, unos horripilantes monstruos que incorporan en su cuerpo los cadáveres de sus víctimas. Los escenarios alternarán las cubiertas de la nave con zonas exteriores, donde tendremos que superar la ausencia de gravedad. Un elemento fundamental del juego será el terror psicológico que nos asediará en todo momento: tendremos que enfrentarnos a nuestros viejos amigos ahora convertidos en monstruos, pasaremos por zonas de oscuridad total con la única ayuda de una linterna... Este juego cada vez tiene mejor pinta.



PRIMERA IMPRESIÓN: Excelente. Además de poner los pelos de punta, nos parece que tiene elementos muy originales.





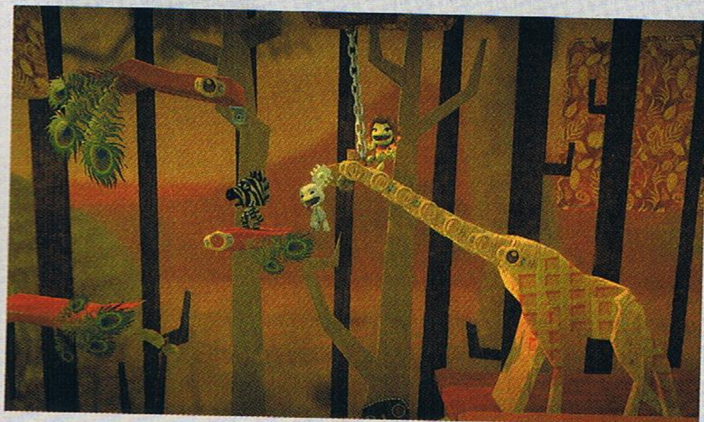


PLAYSTATION 3

LITTLE BIG PLANET

Un mundo a tu medida

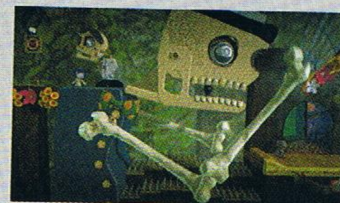
■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Plataformas** ■ Lanzamiento: **Octubre**



→**UNOS MUÑECOS DE TRAPO** serán los curiosos protagonistas de este no menos original juego. Nuestro objetivo en «Little Big Planet» será guiar a estos graciosos personajes por toda clase de entornos para que lleguen a la meta. Lo mejor es que los escenarios... ¡los creamos nosotros! Gracias a un sencillo editor podremos crear plataformas, edificios o incluso vehículos de todo tipo y usarlos para poner retos que podremos superar nosotros mismos o usuarios de todo el mundo a través de Internet. Una vez creado el escenario, podremos controlar a los muñecos de trapo (que también vestiremos o caracterizaremos del modo que queramos) para que sigan adelante con su aventura. Incluso habrá puzles que necesitarán de varios personajes para ser superados. Todo un derroche de originalidad.

PRIMERA IMPRESIÓN: Lo que más nos gusta es la libertad creativa que nos concede. Promete ser un título súper simpático.





NINTENDO DS

SONIC CHRONICLES
La odisea del erizo

- **Compañía:** Bioware
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Octubre

→**SONIC PROTAGONIZARÁ UN JUEGO DE ROL** creado por los desarrolladores de «Mass Effect» o «Jade Empire». La historia hará referencia al pasado de Sonic y nos retará a explorar un enorme mundo amenazado por los enigmáticos Marauders. Como en todo juego de rol, habrá zonas de exploración y también combates, que en este caso serán por turnos. Reunirá hasta 11 personajes controlables extraídos del mundo de Sonic, como Tails, Rouge, etc. Además, habrá muchas tareas secundarias, como minijuegos que aprovecharán la pantalla táctil, intercambio de Chaos (las mascotas que se presentaron en «Sonic Adventure») y escenas animadas de una sorprendente calidad.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Es un enfoque diferente a lo que nos tiene acostumbrados Sonic. Lo que hemos vistoy la experiencia de Bioware nos convencen.







PSP

LOCO ROCO 2
Salva la música

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Diciembre

→**LOS MALVADOS MOYA,** los alienígenas que nos fastidiaban en el primer juego, vuelven a la carga. Esta vez podrán cantar, lo que absorberá la vitalidad de lo que encuentran a su alrededor. Los Locoroco tendrán ahora que encontrar instrumentos musicales con los que contrarrestar las "malas vibraciones" de los Moya. Además del sistema de control y toda la simpatía de la primera parte, el juego ofrecerá seis minijuegos nuevos y un modo multijugador para 4 colegas.

PRIMERA IMPRESIÓN:
La primera parte nos encantaba y esta tiene pinta de seguir el mismo camino.

OTROS TÍTULOS

Bayonetta

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Sega
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** 2009



BAYONETTA ES UNA BRUJA que se dedicará a eliminar criaturas celestiales con ayuda de armas de fuego, y ataques físicos. También usará sus alas para flotar y podrá coger armas de los enemigos. Con una mecánica similar a «Devil May Cry» o «Heavenly Sword», este título nos pondrá del lado de los "malos".

Sonic Unleashed

- **Consola:** PS3 - Xbox 360 - Wii
- **Compañía:** Sega
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Diciembre



EL ERIZO MÁS FAMOSO DE LOS VIDEOJUEGOS regresará a sus orígenes en esta nueva entrega. Recorreremos tramos en 2D y otros en pseudo-3D a una velocidad endiablada. Además, Sonic se convertirá en hombre lobo y repartirá tortas en ocasiones. No faltarán los jefes finales y los "Quick Time Events".

Fracture

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** LucasArts
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Septiembre



ES EL AÑO 2161, ESTADOS UNIDOS se ha dividido en dos naciones, y Jet Brody luchará en el ejército del Oeste utilizando nuevas armas que deforman el terreno. Esta modificación de los escenarios será la novedad principal del juego, ya que tendremos que hundir o levantar porciones de tierra para lograr ventaja.



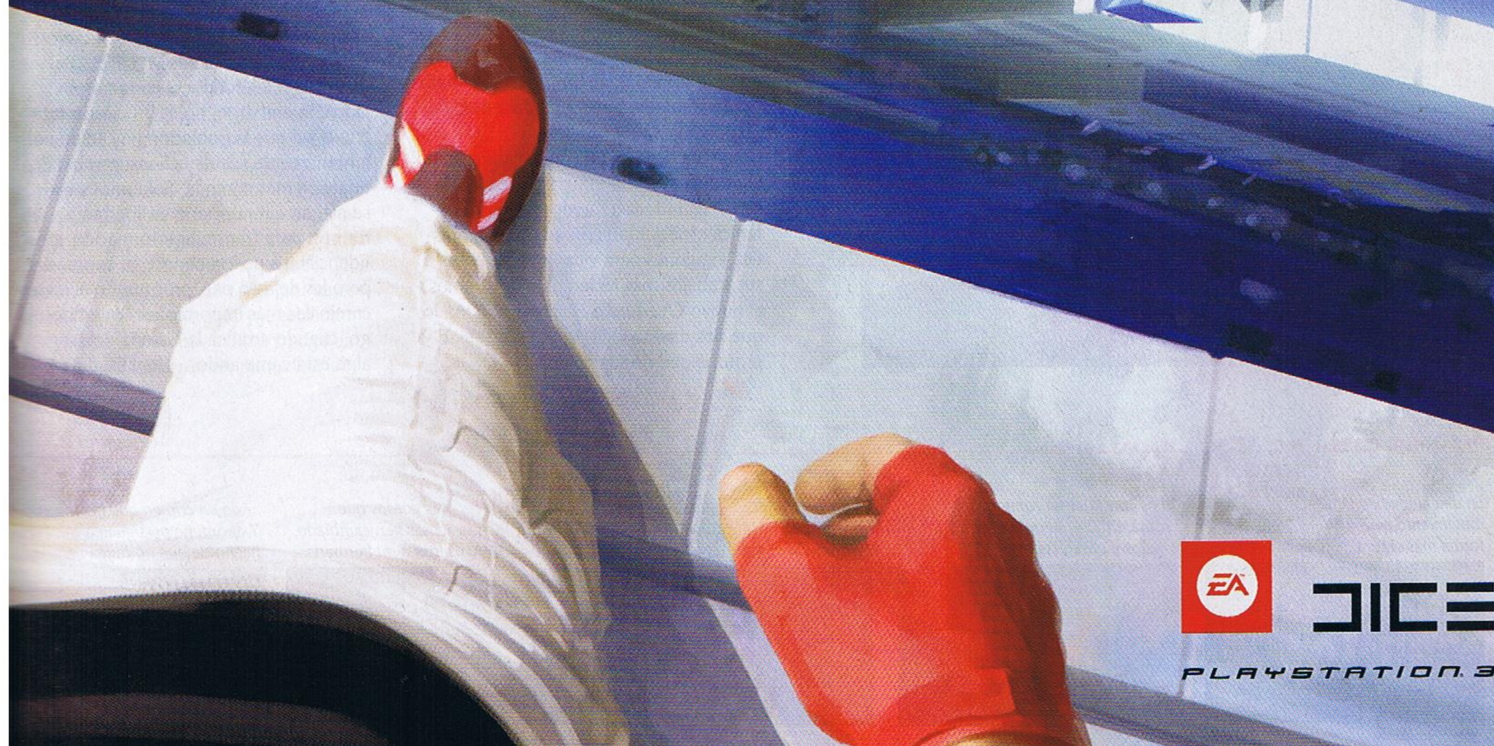
MIRROR'S EDGE™

AVENTURA DE ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA
ELECTRONIC ARTS ■ OTOÑO 2008

Prepárate para descubrir el juego más sorprendente del año. Una aventura que se permite el lujo de tratar de tú a tú a los grandes del género, de reinventar el concepto de acción. Sus historia, su estética, su sistema de juego... Todo está pensado para arrastrarte al interior de una experiencia única. Más allá de saltar, correr y disparar está *Mirror's Edge*.

SI
VÉ

ENTE EL
RTIGO





LA HISTORIA

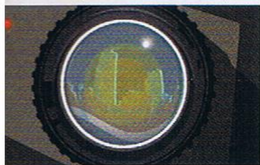
Una de las cosas que hacen especial a *Mirror's Edge* es su historia. Se ha dicho que es un juego de parkour en el que tenemos que llevar paquetes de un punto a otro de la ciudad saltando por azoteas. Pero no es cierto. Faith, la protagonista, es una runner, una mensajera, y usará el parkour para moverse por la ciudad, pero no para entregar paquetes, sino para sobrevivir a una trama propia de un thriller cinematográfico, que se va desvelando a medida que jugamos.

La autora de la historia es Rhianna Pratchet (hija de Terry Pratchet, creador de la serie "Mundodisco"), una escritora británica especializada en narrativa fantástica y guiones para videojuegos. Entre sus trabajos más recientes encontramos el nuevo *Overlord* o *Heavenly Sword*, lo que nos da una idea de la complejidad y profundidad de sus guiones.

La ciudad en la que se desarrolla el juego podría existir en un futuro no muy lejano. Es una fusión entre oriente y occidente, inspirada en Hong Kong y Nueva York. Es una ciudad limpia, pulida, ordenada. Y es que el control es total. Todo movimiento de la población es vigilado por cámaras y monitorizado por la atenta mirada de un férreo cuerpo policial. Es una ciudad en la que no hay atascos, el tabaco está prohibido y el acceso a Internet, el teléfono y el correo está vigilado. Sin embargo, no es un estado totalitario, ya que la población ha cedido voluntariamente sus derechos a cambio de una vida más cómoda. Sólo unos pocos se niegan a renunciar a su libertad y usan runners para transmitir información confidencial. La policía conoce su existencia, pero les deja en paz, procurando eliminar criminales más importantes. Sin embargo, cuando arranca la historia del juego, algo está cambiando… La actitud de los

AMA DE PELÍCULA

una ciudad en la que cada vimiento es vigilado de cerca, la ma más segura de llevar mensajes...



... es contratar un runner. Un mensajero que se mueve entre tejados y pasarelas.



La mejor runner es Faith: "Aquí, en el filo de la ciudad, cumplimos una función. La pasma nos deja en paz...



... Tiene peces más gordos que pescar. Pero las cosas han cambiado. Algo pasa. Acusaron a mi hermana...

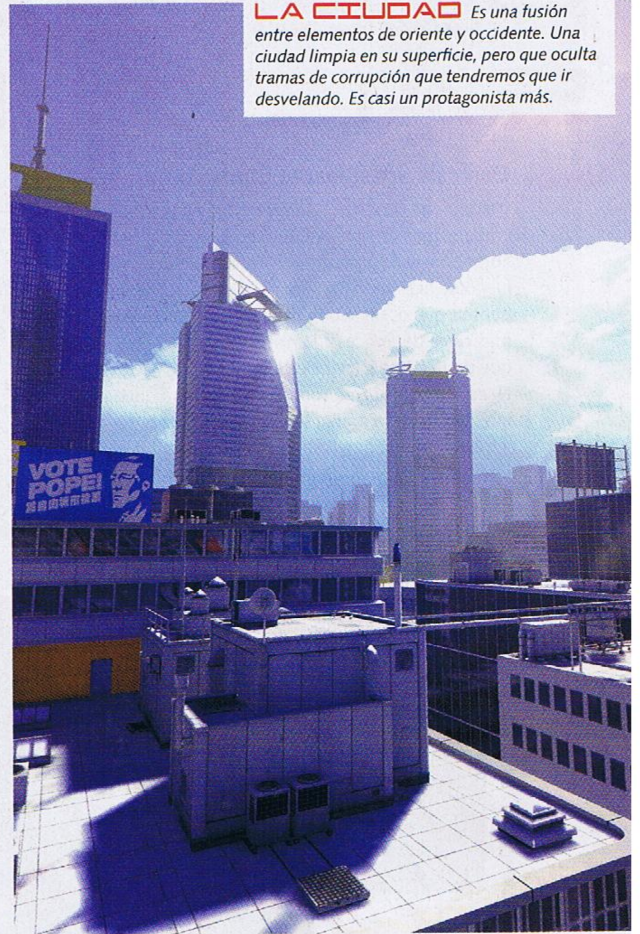


... de un crimen que no cometió. Y ahora me persiguen a mí. Pero el hecho de que no tenga un arma...

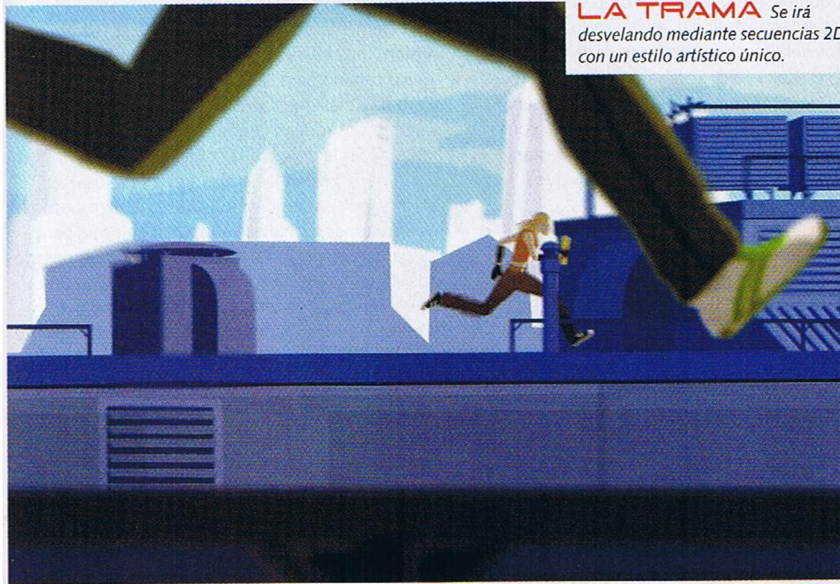




ENEMIGOS *La policía quiere atrapar a Faith, la protagonista, cueste lo que cueste. Sin embargo, no serán estos sus peores enemigos...*



LA CIUDAD *Es una fusión entre elementos de oriente y occidente. Una ciudad limpia en su superficie, pero que oculta tramas de corrupción que tendremos que ir desvelando. Es casi un protagonista más.*



LA TRAMA *Se irá desvelando mediante secuencias 2D con un estilo artístico único.*

policías hacia los runners se vuelve más agresiva. La hermana de Faith es acusada de un crimen que no ha cometido y Faith empezará a investigar el asesinato, descubriendo una intrigante trama y convirtiéndose en objetivo prioritario...

Nuestra tarea en la piel de Faith será sobrevivir y para ello dependeremos de sus habilidades, de su agilidad, instinto y rapidez. Faith es la mejor runner de la ciudad, algo que demostrará tanto corriendo por azoteas, como cuando esté atrapada en el interior de un edificio y tenga que encontrar la clave para escapar. No le gustan las armas, pero es capaz de defenderse luchando. Y llegado el caso, tampoco le hace ascos a utilizar el arma de un enemigo... Una sabia mezcla de plataformas, exploración, puzzles y acción que nos atrapará tanto por su estética, como por su trama y jugabilidad. ¿Seguís pensando que *Mirror's Edge* es un juego de llevar y traer paquetes? ➤

...significa que no pueda luchar. ...voy detrás de los culpables, ... en el filo de la ciudad..."



LOS PERSONAJES

FAITH

Nuestra protagonista se fue de casa con 16 años. En la calle ha aprendido a defenderse, a luchar, a buscarse la vida. Ahora es una runner, la mejor runner, y se ha convertido en un objetivo de la policía...



MILLER

¿Un poli bueno?... Parece ser que de un modo u otro ayuda a Faith porque tampoco entiende qué está pasando. Cree que alguien está tendiendo una trampa a la policía y sabe que Faith puede ayudarle.



POLICÍA

Nos enfrentaremos a muchos tipos de agentes. Desde fuertes antidisturbios, a pistoleros rápidos y precisos... La policía nos acosará en el juego, aunque puede que sea tan víctima como nosotros...



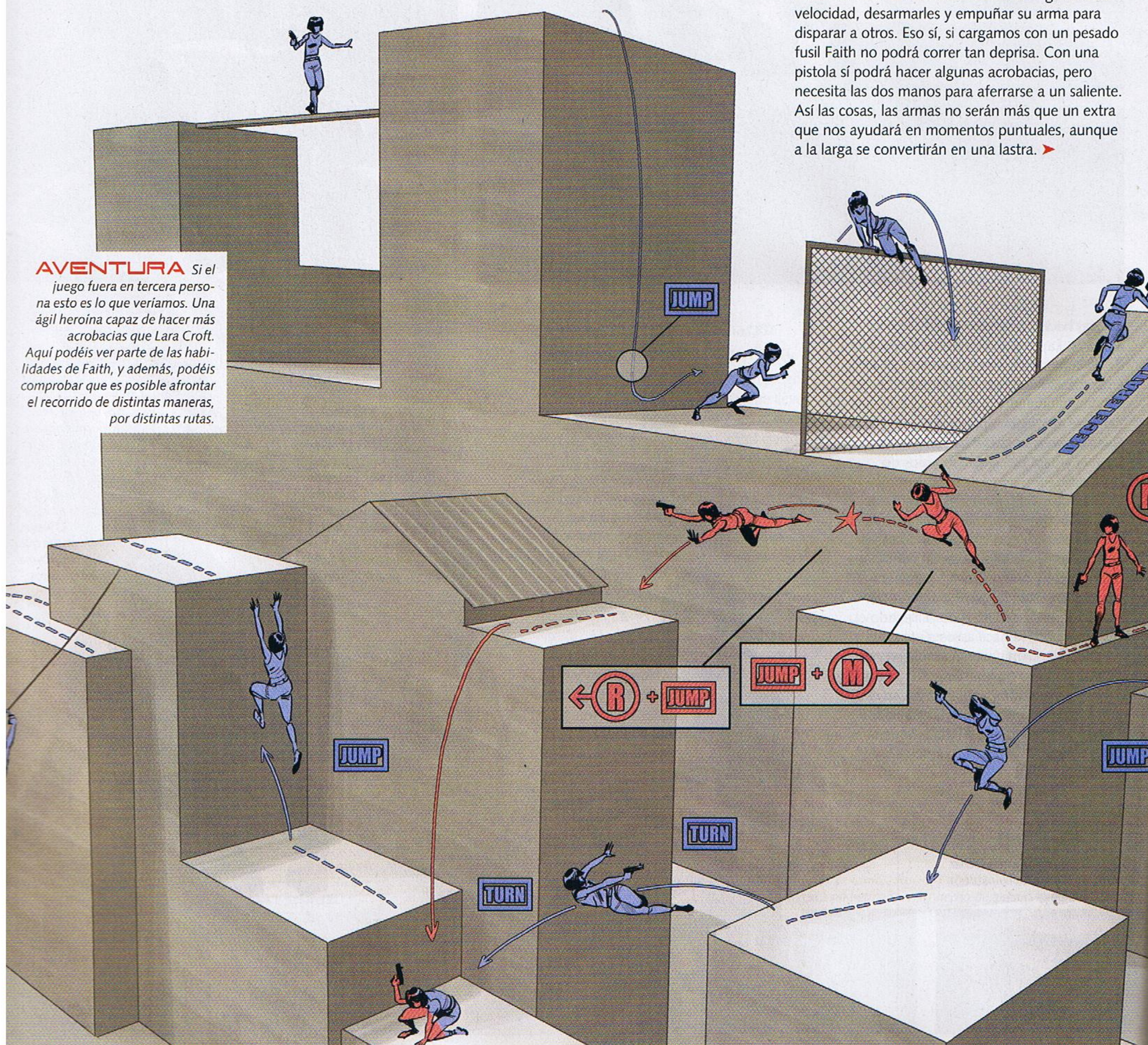
PIENSA, EXPLORA, SALTA, DISPARA

Con esta apasionante trama como punto de partida, *Mirror's Edge* nos propone embarcarnos en una aventura en la que la adrenalina es la protagonista. Vale, parece un juego de acción en primera persona, pero no penséis que es un shooter sin más. De hecho, está más cerca de *Prince of Persia* o de *Tomb Raider* que de *Battlefield* (por cierto, también de DICE). Nuestro objetivo será sobrevivir, al tiempo que intentamos desentrañar la maraña de verdades y mentiras en la que Faith está metida. Para ello tendremos que huir de nuestros enemigos cuando nos persigan, atacarles cuando no nos quede más remedio, resolver todo tipo de puzzles y sobre todo movernos con rapidez y agilidad, ya sea dentro de una oscura estación de recogida de aguas, como en azoteas o a pie de calle.

Para ello dispondremos de un increíble abanico de acciones, que nos permitirán avanzar por los lugares más insospechados. Aunque claro, hay que saber por dónde ir. Para eso existe la "Runner Vision", que nos enseñará el entorno tal y como lo vería un runner profesional, destacando todos los elementos del escenario susceptibles de ser usados por Faith en color rojo. Si vemos una cañería roja podremos trepar por ella, una caja roja nos servirá para subir y saltar… Aunque no es tan fácil como parece, ya que en muchas ocasiones no bastará con fiarnos y saltar, sino que tendremos que averiguar cómo combinar los elementos rojos para encadenar una serie de movimientos o resolver puzzles. Además, la "Runner Vision" se puede desactivar para hacer la experiencia más difícil.

Y, por supuesto, podremos elegir, ya que en la enorme ciudad en la que discurre el juego no hay "paredes de cristal" que nos corten el paso. En cualquier momento podemos elegir por dónde ir, qué elemento de los que nos señale la "Runner Vision" nos interesa más. Y es que no hay un único camino para llegar a la meta…

Pero hay más que saltos o puzzles. ¿Qué pasa cuándo nos rodean enemigos armados? ¿Qué hacemos si la policía nos corta todas las salidas? A Faith no le gustan las armas, pero sabe usarlas… Podremos acercarnos a nuestros enemigos a toda velocidad, desarmarles y empuñar su arma para disparar a otros. Eso sí, si cargamos con un pesado fusil Faith no podrá correr tan deprisa. Con una pistola sí podrá hacer algunas acrobacias, pero necesita las dos manos para aferrarse a un saliente. Así las cosas, las armas no serán más que un extra que nos ayudará en momentos puntuales, aunque a la larga se convertirán en una lastra. ➤

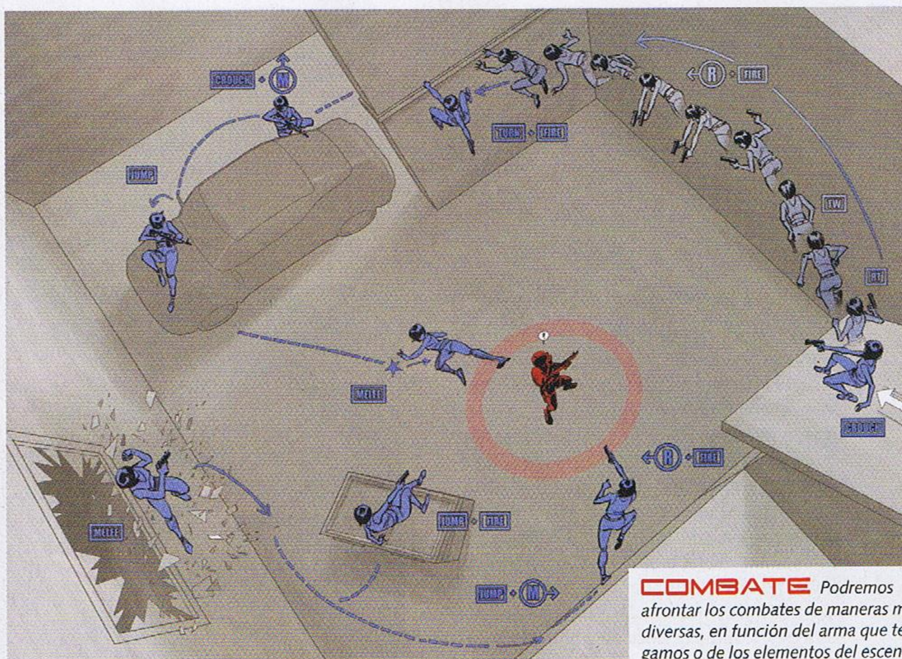


AVENTURA *Si el juego fuera en tercera persona esto es lo que veríamos. Una ágil heroína capaz de hacer más acrobacias que Lara Croft. Aquí podéis ver parte de las habilidades de Faith, y además, podéis comprobar que es posible afrontar el recorrido de distintas maneras, por distintas rutas.*



ARMAS A Faith no le gustan las armas, pero podrá usar las que les robe a los enemigos. Con las armas en sus manos sus movimientos varían: no es tan ágil, no tiene libres las manos...

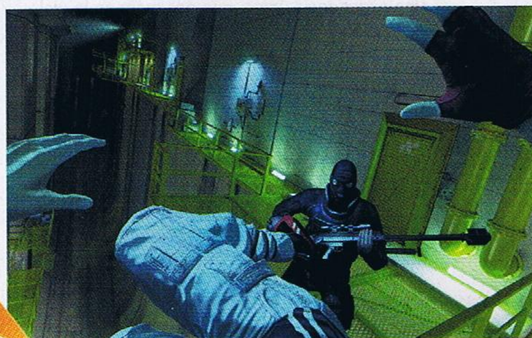




COMBATE Podremos afrontar los combates de maneras muy diversas, en función del arma que tengamos o de los elementos del escenario.



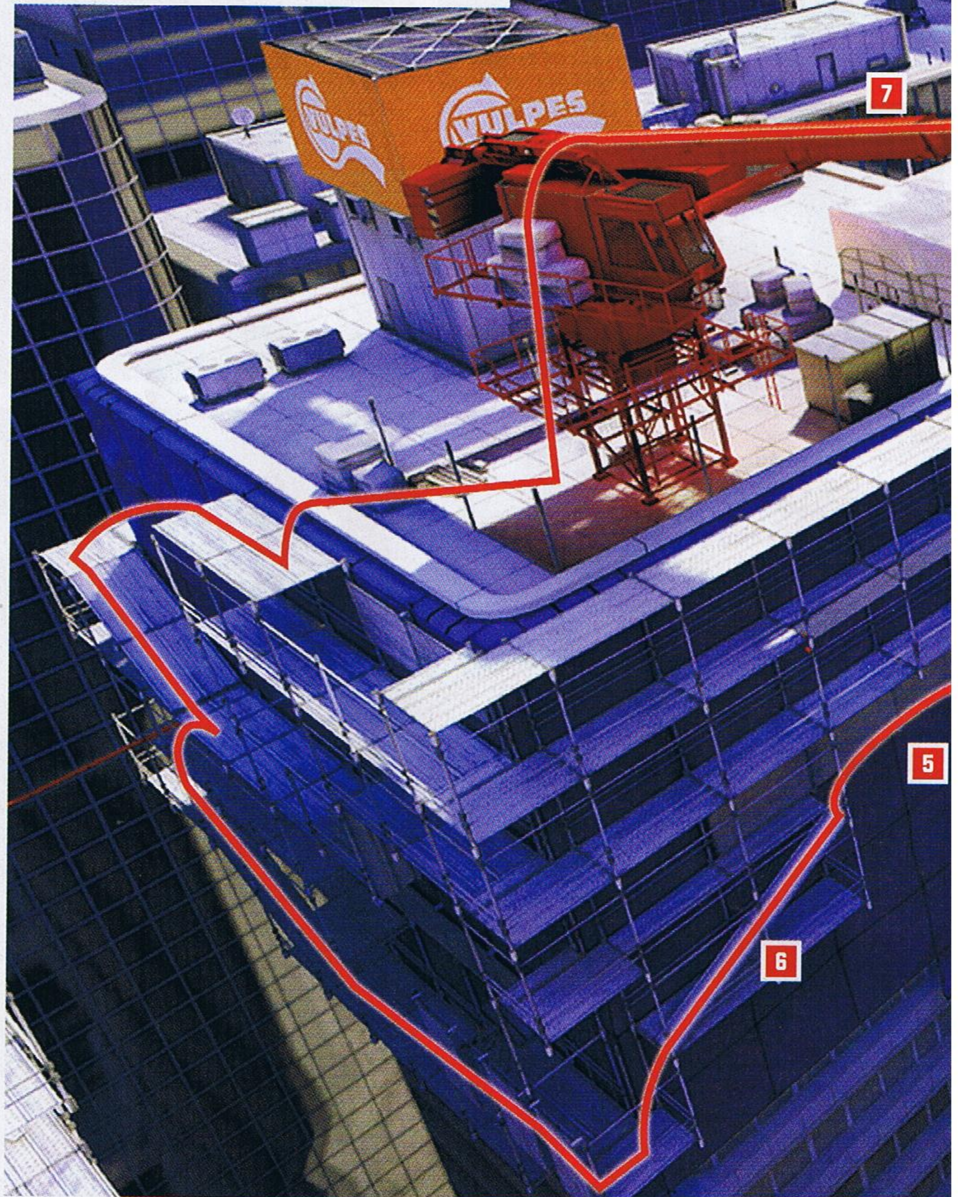
ACCIÓN La innovadora vista subjetiva nos sumergirá en la acción como no lo hacen los juegos en tercera persona. La cámara transmitirá la velocidad, los cambios de ritmo o el vértigo de los saltos como en ninguna otra aventura.



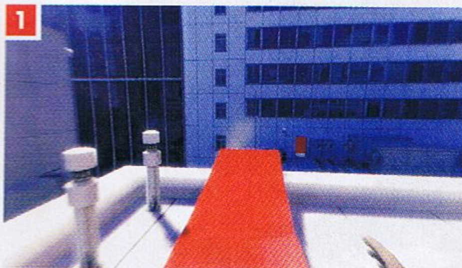


INMERSIÓN TOTAL

Para que la trama y el sistema de juego sean lo más inmersivos posible, sus creadores, DICE, han optado por hacer que el desarrollo sea en primera persona. Vamos, que a lo largo de la aventura sólo veremos lo que vean los ojos de Faith. Esto se traduce en un estilo de juego único, diferente. Para empezar, no encontraremos en pantalla ningún indicador que nos distraiga, no hay barra de energía, contador de puntos, mapa... Sólo lo que ven los ojos de Faith y un pequeño punto en el centro de la pantalla que evita que nos mareemos con el vértigo que provoca moverse a toda velocidad, corriendo saltando, deslizándonos... Y es que lo que diferencia a *Mirror's Edge* de otros juegos de acción en primera persona es que es una experiencia jugable de cuerpo entero ("a full body experience"), lo que permite una libertad de acción que no es habitual en los juegos en primera persona. Es un juego de habilidad, no lineal, fácil de pillar, difícil de dominar.
Esto se consigue no sólo empleando movimientos de parkour y free running, sino también asociando el movimiento de la cámara directamente con el movimiento de Faith, por ejemplo, relacionando el ritmo al que se mueve la cámara con la velocidad de Faith. Igualmente brazos, piernas e incluso el torso de Faith se muestran dentro del plano de visión destacando el movimiento y ritmo de la acción, de esa forma veremos los brazos o la piernas de Faith en momentos de máximo esfuerzo físico o en caídas desde gran altura.
Todo esto logra que el juego se convierta en una experiencia única, que nos mete en la piel de la protagonista como no lo logran los juegos en tercera persona. Y es que en primera persona tu propia respiración, cada impacto o cualquier colisión se siente de veras. Las alturas crean vértigo real, los movimientos se encadenan de forma natural y las caídas o el impacto de las balas generan verdadero temor.
Si queréis haceros una idea de cómo se juega en *Mirror's Edge*, echad un vistazo a este esquema. Parece sencillo: llegar de un punto a otro de una azotea...



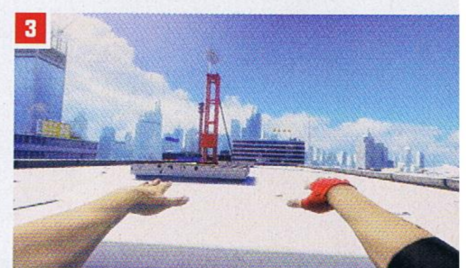
ASÍ SE JUEGA EN EL FILO



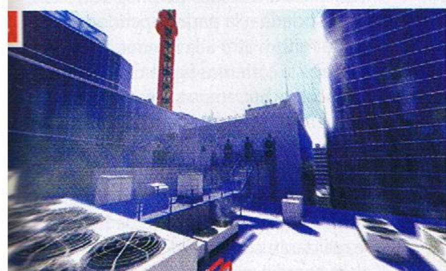
RAMPA *Nuestra vista de Runner detecta una rampa. Con ella podremos coger impulso para saltar...*



TIROLINA *Un cable une un edificio con otro. Nos enganchamos y bajamos deslizándonos por él.*



SALIENTE *Llega la hora de trepar. Saltamos contra la pared, apoyamos un pie y nos aúpamos al saliente.*



ARRERILLA *Antes de un salto largo hay e coger velocidad. Encadenar los movimientos es básico.*



PARED *Podemos ganar impulso apoyándonos en una pared... Claro que hay que llevar suficiente velocidad.*



DESLIZAMIENTO *En las rampas es mejor deslizarse para no perder el equilibrio.*



QUILIBRIO *Cables, tuberías... Si evita- que nos tiemble el pulso, también podremos usarlos.*



SALTO *Es la clave para avanzar, pero ojo, habrá que saltar en el momento adecuado y con la inercia justa.*



COMBATE *Y si un enemigo nos corta el paso, siempre podremos luchar, desarmarle, usar su arma...*

EQUILIBRIO *Utilizará los sensores de movimiento del Dual Shock 3 o del Sixaxis para realizar ciertas acciones, como equilibrios sobre tuberías.*

CONTROL INTUITIVO



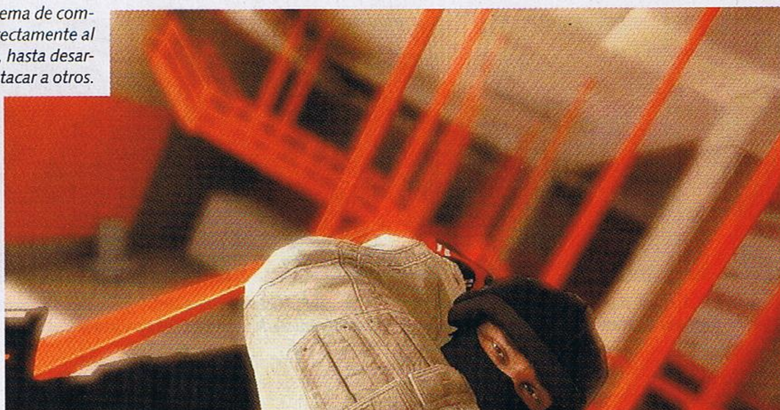
Faith podrá realizar un enorme abanico de acciones propias de distintas disciplinas, como el parkour o lar artes marciales (desarmes y puñetazos incluidos). Y un juego con tantas y tan variadas posibilidades, necesita un control a la altura de las circunstancias, que no sea complejo y, al mismo tiempo, responda a la perfección. *Mirror's Edge* lo tendrá y ejecutar todas estas acciones será algo muy sencillo... Aunque dominar el control por completo requerirá algo de tiempo. Sirva como ejemplo algo tan básico como correr. En el juego no habrá un botón para esprintar, sino que cuanto más tiempo pulsemos el stick izquierdo hacia delante, más inercia ganará Faith y así alcanzará una mayor velocidad, algo que afectará directamente a la longitud de los saltos y otras acciones. Además, aprovechar esta inercia para encadenar movimientos será importante para avanzar por los escenarios y, a la vez, una de las experiencias más gratificantes de *Mirror's Edge*.

Otra buena muestra de su sencillez de manejo serán sus dos botones de acción, uno asociado a la parte superior del cuerpo de Faith y otro a la inferior. De este modo si corremos hacia una reja o un obstáculo y pulsamos L1, Faith lo saltará ágilmente o se agarrará a él, dependiendo de nuestra posición. Las acciones con la parte inferior del cuerpo, como por ejemplo realizar una voltereta al caer de un salto o pasar por debajo de tuberías, se realizarán con L2 y, de nuevo, nos exigirán coordinación y pulsar el botón en



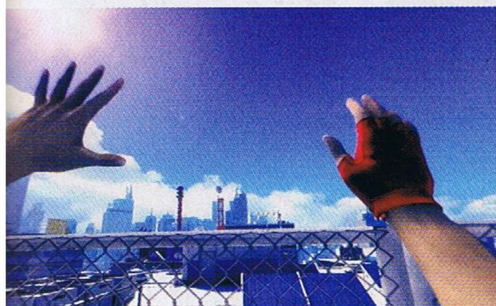
COMBATE *El sistema de combate abarca desde atacar directamente al rival con puñetazos y patadas, hasta desarmarle y usar su arma para atacar a otros.*







USA LAS MANOS *Al pulsar el botón asociado a la parte superior del cuerpo realizaremos distintos movimientos (tirolina, agarrarse a salientes o saltar) que dependen del contexto de la acción.*



el momento justo. Eso sí, muchas de estas acciones no podremos realizarlas si, por ejemplo, Faith lleva un arma pesada como un rifle, ya que tendrá las manos ocupadas y debido al peso del arma será más lenta.

Tampoco faltarán acciones de otro tipo, como desarmar a los policías o activar el llamado "tiempo de reacción", una especie de "tiempo bala" a lo Matrix que nos permitirá ralentizar el paso del tiempo para, por ejemplo, reajustar nuestra posición en el aire durante un salto.

Además, la versión de PS3 exprimirá los sensores de movimiento del Sixaxis, de manera que ciertas acciones, como mantener el equilibrio sobre una barra, se harán moviendo el mando. Y será compatible con la vibración del Dual Shock 3. Todos estos elementos juntos harán de *Mirror's Edge* una de las experiencias jugables más intensas, inmersivas, divertidas y desafiantes del año. ➤

ASÍ SE MANEJA

L1 SALTAR *Para movernos por la ciudad y sus edificios tendremos que saltar y correr por paredes.*

L2 AGACHARSE, DESLIZARSE *Desde parado, con L2 andamos agachados. En carrera, nos deslizamos.*

R1 GIRO DE CÁMARA 90° *Nos permite mirar a los lados de forma rápida, para no perder detalle.*

R2 COMBATE *Con R2, Faith lanzará puñetazos y patadas en unos frenéticos combos.*

△ DESARMAR *Quitamos el arma al enemigo para utilizarla.*

□ REACTION TIME *Nos permitirá ralentizar el paso del tiempo.*

✕ INTERACCIÓN *Abre puertas, pulsa botones, manipula objetos...*

SIXAXIS
EQUILIBRIO *Usa los sensores de movimiento... Y la vibración del Dual Shock 3.*

STICK
MOVIMIENTO *Desplaza a Faith por el escenario.*

STICK
MOVER CÁMARA *Gira la cámara a tu alrededor.*





Y TUS PIERNAS *El botón asociado a la parte inferior del cuerpo permite deslizarnos, correr por paredes... Todo depende del momento y de la situación en la que lo pulsemos.*





INTERIORES *Faith se moverá por el interior de los edificios igual que en las azoteas. Como veis, el diseño de los interiores sigue la línea estética de elegancia y sobriedad que se admira en el resto de la ciudad.*

UN DISEÑO

Más allá de ser innovador, divertido y con un enorme abanico de posibilidades *Mirror's Edge* también va a ser un juego que entrará por los ojos, gracias al uso del potente motor gráfico Unreal Engine 3 y la novedosa tecnología de iluminación Beast (de Illuminate Labs), que nos dejará un apartado gráfico y unos efectos visuales acordes al fotorrealismo que cada vez se demanda más.

Y, aparte de contar con las herramientas más potentes y modernas en el desarrollo de videojuegos, sus creadores están apostando por un estilo gráfico rompedor, distinto a todo lo visto hasta ahora en la nueva generación. Así, *Mirror's Edge* lucirá una línea gráfica tan futurista como limpia, que no abusará de escenarios sobrecargados, sino que hará especial énfasis en la viveza de los colores, la luminosidad y la limpieza estética. La ciudad está dominada por colores primarios, enfatizando la idea de un entorno estéril, de una ciudad limpia en su superficie pero sucia en su interior. Y lejos de ser un mero recurso artístico, todo está orientado a la jugabilidad. Por ejemplo, el color rojo de la "Runner Vision" no se usa en ningún otro elemento del juego. El color es tan importante, que se usa como indicador de la salud de Faith, de forma que cuando recibe daños los colores del entorno pierden viveza.

Otra muestra de su enorme calidad son las animaciones. En un shooter subjetivo sólo vemos en pantalla un brazo y un arma. *Mirror's Edge* nos permitirá ver el cuerpo de Faith con sólo mover la cámara o al realizar prácticamente cualquier ac-



EXTERIORES Azoteas, obras, a pie de calle. Faith recorrerá libremente una ciudad con una línea estética tan marcada que reconoceréis el juego con ver una imagen.

EL COLOR El uso del color es muy importante. No sólo por la personalidad que otorga al juego, sino porque además está al servicio del jugador. Los elementos en rojo están reservados a la "Runner Vision" (que nos indica los elementos interactivos), cuando Faith pierda vida los colores perderán fuerza...

ÚNICO

ción. Así, frente a las 30 animaciones con las que cuenta el protagonista de cualquier shooter, Faith dispondrá de más de 300.
El apartado sonoro tampoco se va a quedar atrás, y para dar vida y personalidad a los protagonistas, DICE y Electronic Arts están preparando un doblaje al castellano de verdadera película. Entre los actores de doblaje confirmados están Nuria Mediavilla (voz de Uma Thurman, Angelina Jolie, Halle Berry...) o Luis Bajo (que presta su voz a Russel Crowe o Jeff Goldblum). Y mucho ojo a la banda sonora, que será tan reconocible como la estética general.
En definitiva, que si la experiencia jugable es rompedora e innovadora, el apartado técnico con el que se envuelve no lo es menos. *Mirror's Edge* es un título que vais a poder reconocer con sólo ver una imagen... Seguro que no deja indiferente a nadie. ■



PERSPECTIVA Al mover la cámara para mirar a nuestro alrededor descubriremos la solidez y contundencia del apartado gráfico.



aquí Tokio
por christophe kagotani



➔Hola amigos, este mes os saludo desde un evento de máquinas recreativas que organizó Sega aquí. Eso sí, antes de venir os he preparado **un adelanto exclusivo de la versión para Wii de «Dead Rising»,** el juego de zombis que salió en su día para Xbox 360.

➔Las máquina recreativas están viviendo una segunda juventud aquí en Japón. Después del lanzamiento de **«Street Fighter IV»** y **«Tatsunoko vs Capcom», el pasado mes de julio,** Sega nos sorprende con dos nuevos anuncios; **un juego de carreras llamado «R Tuned: Ultimate Street Racing»** y **«The House of the Dead EX», que cambia los disparos por minijuegos.**

➔¿Queréis saber cómo han sido las ventas de «Metal Gear Solid 4» en el país del sol naciente? Pues el juego ha alcanzado las 500.000 unidades en los tres primeros días **y las ventas de PS3 se han incrementado un 700%. Todo un récord.**

➔Y seguimos hablando de cifras, porque en lo que va de año **PSP ha sido la consola más vendida, con casi dos millones de unidades,** seguida de cerca por Wii (1.72 millones) y Nintendo DS, con casi 1.600.000 consolas. Alucinante, ¿verdad? ¡Hasta el mes que viene, amigos!



LOS ZOMBIS han tomado el centro comercial donde nos refugiábamos. ¿Podremos sobrevivir allí las próximas 72 horas?

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: 2008 (Japón y España)

LOS MUERTOS SE LEVANTAN

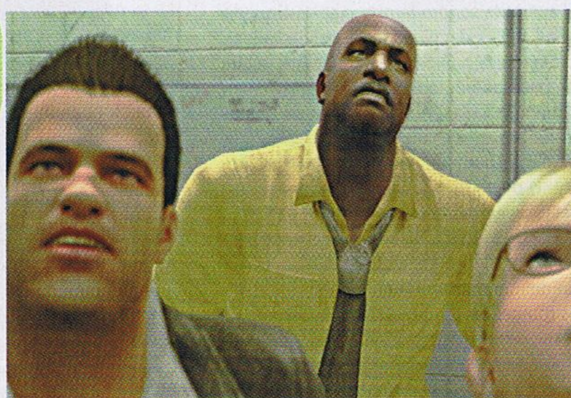
DEAD RISING

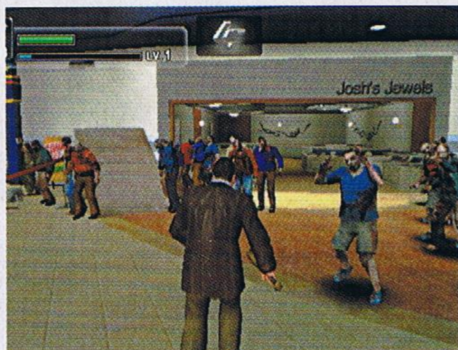
Dos años después de que los zombis invadieran un centro comercial en Xbox 360, la pesadilla volverá a repetirse. ¡Y esta vez nuestra única defensa va a ser el mando inalámbrico de Wii!

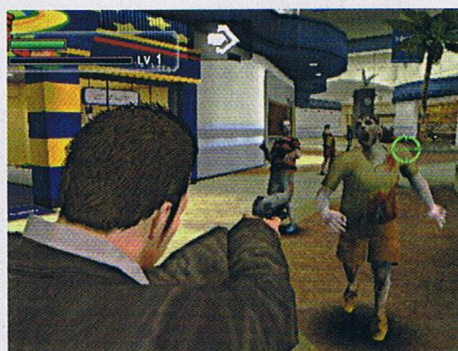
EL ARGUMENTO

Supervivencia zombi

FRANK WEST ES UN FOTÓGRAFO que acaba de aterrizar en el centro comercial de Willamette, en Colorado. Sin embargo, lo primero que descubre es que el lugar está plagado de zombis, que tienen arrinconados a un pequeño grupo de supervivientes. Frank tendrá que sobrevivir durante 72 horas, hasta que venga un helicóptero a recogerle, mientras ayuda a las víctimas y trata de encontrar el origen de esta infección.



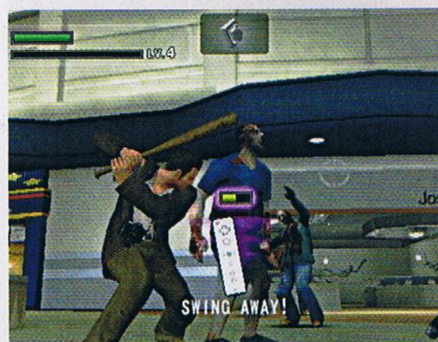




EL DESARROLLO
Defiéndete con todo

TODOS LOS OBJETOS DEL CENTRO podrán convertirse en un arma (habrá más de 50). Además, West podrá equiparse con 65 complementos distintos, manejar coches, motos, segadoras... cualquier cosa valdrá para acabar con tanto muerto viviente. Nuestro principal objetivo será sobrevivir, pero a medida que pase el tiempo tendremos acceso a misiones secundarias que en muchos casos se solaparán, por lo que será imposible rescatar a todos los personajes y encontrar todas las respuestas en una sola partida. El sentido del humor y las secuencias "gore" van a estar a la orden del día.





« EL FOTÓGRAFO FRANK WEST SE ENFRENTARÁ A CENTENARES DE ZOMBIS ARMADO CON TODO LO QUE ENCUENTRE EN ESTE CENTRO COMERCIAL »

LAS NOVEDADES
Un control distinto para cada arma

LA VERSIÓN DE Wii SERÁ CALCADA AL ORIGINAL, con la salvedad del apartado técnico, más limitado. Para compensarlo, cada arma se controlará de un modo distinto aprovechando las diversas funciones del Wiimote. El sistema de disparo será igual que en «Resident Evil 4», mientras que tendremos que mover las armas contundentes como si manejásemos un bate de béisbol. Este control también nos servirá para librarnos de los zombis que se nos tiren al cuello. En cuanto a los modos de juego, podremos disfrutar del modo "overtime" (72 horas más) desde el inicio.



EL APARTADO TÉCNICO se está adaptando perfectamente a Wii. Hay más de 20 tipos diferentes de enemigos, y aparecen más de 100 simultáneos.

INAFUNE, "PADRE" DE LOS ZOMBIS

EL PRODUCTOR DEL JUEGO, Keiji Inafune, se hizo famoso al crear a Megaman. Sin embargo, sus últimos trabajos, como «Lost Planet» o «Dead Rising», tienen un tono más adulto. Se rumorea que podría lanzar una secuela para PS3 y Xbox 360.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 90

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA El próximo capítulo de la saga galáctica no es ninguna película, sino un juego en el que interpretamos el papel del aprendiz secreto de Darth Vader. Os adelantamos sus claves.



TOO HUMAN

Hemos probado el último juego de los creadores de «Eternal Darkness», una mezcla de rol y acción en que controlamos a un guerrero con poderes divinos.

PÁGINA 96


PÁGINA 94

BROTHERS IN ARMS nos devuelve a la Segunda Guerra Mundial, metidos en el uniforme de los paracaidistas americanos que lucharon en la operación Market Garden.


PÁGINA 99

FINAL FANTASY IV llega a Nintendo DS con un aspecto renovado, ¿queréis saber cuál es nuestra primera impresión?

EN ESTE NÚMERO...

Armados con una espada o con un fusil, estamos preparados para vivir emociones fuertes en nuestra consola. Estos son los juegos que llegarán los próximos meses.



EL UNIVERSO "STAR WARS" estará bien representado en este título, que nos pondrá en la piel de un poderoso aprendiz de Jedi.



LAS CLAVES

1 LA FUERZA será el foco central del título. Podremos usarla sobre enemigos y objetos.



2 LA ACCIÓN no nos dejará respirar. Nos esperan oleadas de soldados, monstruos gigantes y hábiles jedis.



3 LA AMBIENTACIÓN estará muy lograda. Veremos personajes, enemigos y localizaciones de las seis películas.



- Septiembre
- LucasArts
- Acción

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

El joven con más talento desde Anakin Skywalker pondrá a vuestra disposición su enorme poder a cambio de que le ayudéis a cumplir las misiones que le encarga su maestro. ¿Seréis capaces?

TRAS LA CREACIÓN DEL IMPERIO GALÁCTICO, Darth Vader se dispone a eliminar a uno de los últimos jedis, que se refugia en el planeta Kashyyyk. Cuando ha terminado con su vida, ve cómo un pequeño muchacho le arrebata el sable láser con facilidad, y Vader, impresionado, le convierte en su aprendiz. Así arrancará «El poder de la fuerza», el nuevo y prometedor juego de "La Guerra de las Galaxias".

Aunque en el prólogo manejaremos a Darth Vader en su incursión en el planeta de los wookies, el principal protagonista será su aprendiz, Starkiller. Después de que su maestro le haya entrenado, le ordenará eliminar a los jedis que escaparon al exterminio. Por tanto, controlando al joven sith tendremos que recorrer distintos planetas en los que eliminaremos a todo el que se nos oponga, ya sean tropas imperiales, criaturas alienígenas o jedis.

→LA FUERZA ESTARÁ DE NUESTRO LADO, y constituirá nuestra arma más poderosa. Además de incrementar nuestra agilidad y permitirnos saltar grandes distancias, con sólo pulsar un botón podremos empujar a nuestros enemigos o lanzarles rayos. Con otro botón levantaremos a nuestro rival o a cualquier objeto del suelo, y con los dos sticks podremos manejarlos a placer o lanzarlos contra lo que deseemos. Aun así, este poder no será infinito, y dependerá de una barra de fuerza que se rellena automáticamente.

Además, contaremos con nuestro inseparable y destructivo sable láser, con el que podremos encadenar diversos combos. Contra los rivales más duros o los jefes finales tendremos que pulsar botones que aparecen en pan- »



LA FUERZA Y EL SABLE LÁSER SERÁN NUESTROS MEJORES ALIADOS EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN



¡OJO AL DATO!

Las otras versiones...
LA FUERZA ESTARÁ EN TODAS LAS CONSOLAS
«El poder de la fuerza» hará su aparición en PS2, PSP, Wii y Nintendo DS, con fases nuevas. Además, en DS usará la pantalla táctil, y en Wii moveremos el mando y habrá un modo exclusivo de batallas Jedi uno contra uno.

No guardéis el sable láser...
DOS NUEVOS JUEGOS SALDRÁN EN Wii Y DS
LucasArts traerá a las consolas de Nintendo dos títulos basados en la película de animación de las Guerras Clon. Serán «Lightsaber Duels» para Wii y «Jedi Alliance» para DS.



«Lightsaber Duels» (Wii).







STARKILLER

RECLUTADO POR DARTH VADER cuando era tan solo un niño, este joven aprendiz deberá cumplir con los designios del señor oscuro. Poder y habilidades no le faltarán, desde luego.





DARTH VADER será el primer personaje al que controlemos, en el prólogo. Como podéis imaginar, su dominio de la fuerza y del sable láser son impresionantes, por lo que no habrá enemigo capaz de hacerle frente.



EL TALENTO DEL JOVEN APRENDIZ impresionará hasta al mismísimo Darh Vader, que decidirá adiestrarle.



EN LOS COMBATES CONTRA JEDIS se producirán choques de fuerza, rayos o sables láser, que se resolverán machacando un botón o pulsándolo en el momento preciso.





JUGANDO A SER UN JEDI

«El poder de la fuerza» no es el primer título de la saga "Star Wars" en el que podemos manejar un sable láser y experimentar los poderes de la Fuerza. Otros juegos de acción ya nos pusieron en la piel de un Jedi (o de un malvado Sith), y nos permitieron revivir los mejores momentos de las películas y otros inéditos. Estos son algunos de ellos:



SUPER STAR WARS (SNES) Este juego en 2D nos permitía revivir las hazañas de Luke y compañía en la primera película que se estrenó.



JEDI POWER BATTLES (PSONE, DREAMCAST) Ponía a nuestra disposición 5 caballeros Jedi para recorrer escenarios del Episodio I.



JEDI KNIGHT II: JEDI ACADEMY (XBOX) Tras crear a nuestro propio Jedi (o Sith), teníamos que guiar sus pasos en el aprendizaje de la fuerza.



LA VENGANZA DE LOS SITH (PS2, XBOX) En él revivíamos situaciones de la película del mismo nombre, controlando a Obi Wan o a Anakin.

talla para encadenar acciones que nos permitan terminar con ellos (Quick Time Events), o participar en pequeños minijuegos.

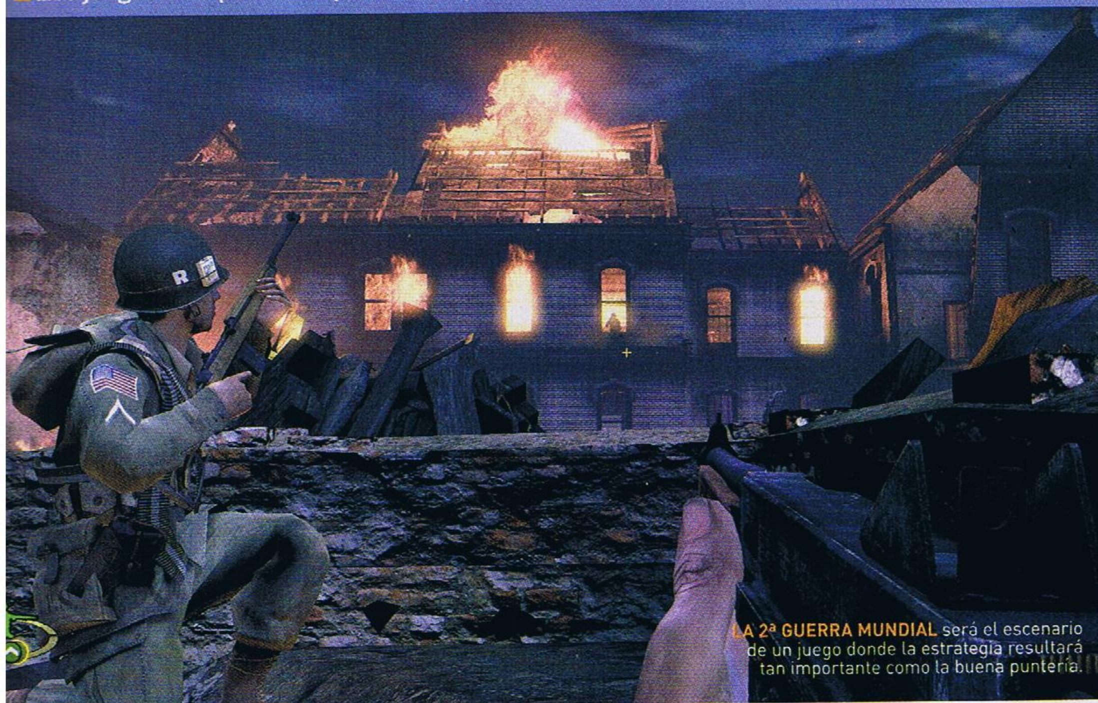
Para aprovechar el amplio abanico de posibilidades que tendremos a la hora de atacar, LucasArts ha implementado un sistema de puntos que nos premiara por ser creativos. Al derrotar enemigos iremos subiendo de nivel, y podremos comprar mejoras para los poderes de la fuerza, nuevos combos para el sable láser o un incremento en los atributos de nuestro personaje. También encontraremos contenidos extra, como cristales para el sable láser o nuevos trajes para Starkiller.

LA FUERZA TAMBIÉN SERVIRÁ PARA OTRAS COSAS. Además de permitirnos acabar con los enemigos, también será la clave para solventar con éxito muchos de los puzles, que se resolverán alterando elementos de los escenarios con nuestro inmenso poder.

Para mostrar todas estas habilidades en pantalla se ha creado un motor gráfico que otorga a cada materia sus propiedades físicas, de manera que la madera se astillará al ser destruida, el hierro se doblará, el cristal se hará pedazos, etc., consiguiendo efectos muy realistas en los escenarios. Los enemigos también se comportarán de forma natural, agarrándose unos a otros cuando los levantemos con la Fuerza, huyendo o elaborando estrategias de ataque. Toda esta tecnología, unida a un apartado visual imponente y a un sonido a la altura de la ocasión (tanto por los efectos y melodías como por el buen doblaje al castellano) prometen hacer de «El poder de la fuerza» una experiencia espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los que hemos jugado nos ha dejado con ganas de disfrutar de su ritmo, sus combates, su ambientación y su historia.


LA 2ª GUERRA MUNDIAL será el escenario de un juego donde la estrategia resultará tan importante como la buena puntería.



LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS pertenecen a la división 101 aerotransportada, uno de los cuerpos más heroicos que lucharon en la Segunda Guerra Mundial.



2 LAS ÓRDENES se ejecutarán pulsando un solo botón, y nos permitirán rodear a los enemigos que estén en posiciones ventajosas.



3 EL APARTADO TÉCNICO lucirá estupendamente gracias al empleo del motor Unreal Engine III, el mismo de «Gears of War».



Septiembre
Ubisoft
Shoot'em up

BROTHERS IN ARMS HELL´S HIGHWAY

Los héroes de la 2ª Guerra Mundial no luchaban por la libertad, sino por proteger a los "hermanos de armas" que estaban a su lado.

LA OPERACIÓN MARKET GARDEN fue uno de los grandes fracasos aliados durante la Segunda Guerra Mundial, pero en nuestras manos está la oportunidad de cambiarlo. Así que, por tercera vez en nuestra consola, viajaremos junto a la división 101 aerotransportada para plantarle cara, en primera persona, a lo mejorcito del ejército alemán.

La estrategia será la clave para avanzar por la Europa ocupada. Por buena que sea nuestra puntería, tendremos que colaborar con el resto de nuestros hombres si queremos sobrevivir a esta operación. Para ello podremos dirigir (mediante sencillas órdenes que daremos con un solo botón) a varios grupos aliados, pedir fuego de cobertura, reconocer el terreno desde el aire... comandos básicos que nos permitan rodear las posiciones del enemigo y eliminarlas sin correr riesgo.

→ LAS LÓGICAS MEJORAS EN EL APARTADO VISUAL serán lo más destacado en el desembarco de esta saga en PS3 y Xbox 360. Los soldados (que serán bastante inteligentes) lucirán un aspecto muy realista, con una personalidad que les diferenciará del resto. Los escenarios serán muy amplios y variados, y además en ellos nos encontraremos parapetos destructibles, lo que va a complicar todavía más nuestra labor táctica.

La ambientación del juego recordará a películas como "Salvar al soldado Ryan" y a la serie "Hermanos de sangre" (que también estaba inspirada en las hazañas de las división 101) y será otro de sus puntos fuertes. Para conseguir este aire cinematográfico, el nuevo «Brothers in Arms» estará salpicado por "flashbacks" y vídeos que nos explicarán la historia de estos héroes, y conseguirán emocionarnos.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
El salto tecnológico va a ser impresionante, aunque el sistema de juego no parece haber cambiado respecto a las anteriores entregas de la saga.





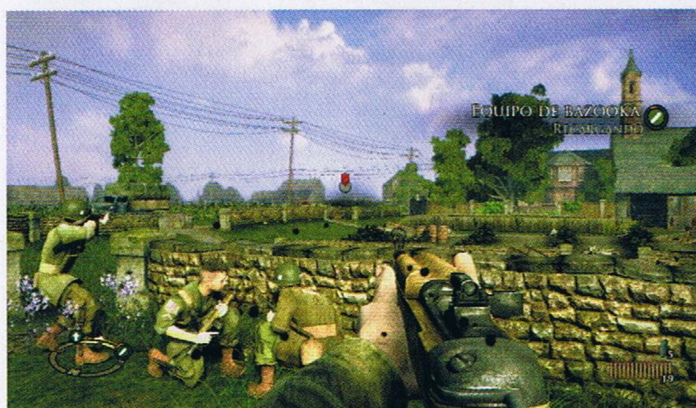
¡OJO AL DATO!

Estará basada en el juego... LA NOVELA YA ESTÁ A LA VENTA EN EE.UU.
Escrita por el coronel John Antal, se trata de una obra que completa los hechos narrados durante el juego. Además el libro contiene información detallada de cómo se desarrolló el juego.

Sus creadores... ES UN JUEGO DE GEARBOX SOFTWARE
Este grupo de programación, con sede en Texas, tiene otros dos títulos en desarrollo: «Aliens: Marines Coloniales», que será otro "shooter" en primera persona, y «Borderlands», un juego de rol para PS3 y Xbox 360 que tendrá una ambientación futurista tipo "Mad Max".



Borderlands (PS3, Xbox 360)



LOS ESCENARIOS recrearán la campiña holandesa, y por primera vez en la saga incluirán algunos elementos destructibles, que complicarán nuestro avance.



TODAS LAS ARMAS que aparezcan en el juego serán modelos reales y se podrán encarar para apuntar con mayor precisión. Podemos llevar tres al mismo tiempo.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de aliados y enemigos estará muy conseguida. Sus movimientos reforzarán la sensación de estar en medio de una batalla histórica.



LA AMBIENTACIÓN nos recordará bastante a la serie "Hermanos de sangre" y estará rematada por un buen doblaje al castellano y una banda sonora muy épica.



ROBOTS Y HUMANOS se enfrentarán en una guerra que podría acabar con nuestra raza. Por suerte, los dioses estarán de nuestro lado.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN combinará elementos y personajes de la mitología nórdica con un apartado visual futurista, tipo «Mass Effect».



2 LOS ELEMENTOS DE ROL, como la experiencia o la construcción de armas, jugarán un papel muy importante en «Too Human».



3 LOS COMBATES, ya sea con armas de fuego o equipados con nuestra espada, van a ser una constante a lo largo de todo el desarrollo.



- **Agosto**
- **Microsoft**
- **Acción**

TOO HUMAN

La moda "retro" está causando furor. A este paso, seguro que los hombres del futuro volverán a creer en dioses de la mitología nórdica.

HAN PASADO MÁS DE DIEZ AÑOS desde que oímos hablar de «Too Human» por primera vez, y por fin (después de anunciarse en tres consolas diferentes) podremos asistir al nacimiento de esta trilogía en Xbox 360. Si no habéis seguido su evolución, será mejor que os pongamos al día; «Too Human» nos meterá en la piel de Baldur, un guerrero nórdico que tendrá que defender a la humanidad en un mundo futurista inspirado en Asgard.

Su desarrollo estará a medio camino entre la acción más desenfrenada, con todo un ejército de trolls mecánicos intentando acabar con nosotros, y los juegos de rol, de donde tomará la posibilidad de mejorar nuestras armas o ganar nuevas habilidades mediante puntos de experiencia.

TENDREMOS VARIAS OPCIONES PARA COMBATIR: las armas de filo (que se controlarán con el stick derecho) y un impresionante catálogo de pistolas. Este sistema nos permitirá ejecutar combos especiales y atacar a cada enemigo en sus puntos débiles. Para darle aún mayor profundidad, también podemos visitar la herrería para construir espadas personalizadas (en las que grabamos runas) y piezas de armadura, que se deteriorarán con los golpes recibidos.

Este sistema de juego estará rematado por un espectacular diseño de escenarios, que combinará antiguas construcciones en piedra con zonas de alta tecnología, todas plagadas de referencias a la mitología nórdica. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El planteamiento del juego es muy prometedor, aunque la versión preliminar aún presenta algunos fallos técnicos.





¡OJO AL DATO!

Un juego con filosofía...
INSPIRADO EN LAS OBRAS DE NIETZSCHE
El punto de partida será una frase de este filósofo: "el que lucha con monstruos debe tener cuidado de no transformarse en uno de ellos". ¿Como se plasmará en el desarrollo?

Obra de Silicon Knights...
SON LOS CREADORES DE «ETERNAL DARKNESS»
Esta compañía canadiense también nos sorprendió con el "remake" para GameCube de «Metal Gear Solid». Ahora se encuentran trabajando en un proyecto secreto para Sega, que aparecerá en PS3 y Xbox 360.



Eternal Darkness (GC)



EL CONTROL SERÁ MUY COMPLETO. Cada gatillo corresponderá a un arma de fuego, mientras que las espadas se controlarán con el stick derecho del mando.



TAMBIÉN HABRÁ UN MODO ONLINE para varios jugadores, en el que podremos escoger nuestro aspecto, el equipo básico y las armas, y salir a combatir.



EL ARGUMENTO se irá complicando con nuevos personajes y revelaciones a medida que avanzamos. ¡No en vano esta va a ser la primera parte de una trilogía!



EL APARTADO TÉCNICO estará muy cuidado, con un diseño de personajes que recordará mucho a «Mass Effect» y un sistema de cámaras muy original.



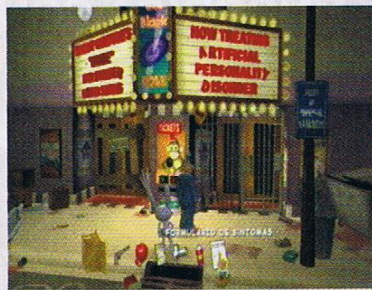
LOS DETECTIVES "FREELANCE" más famosos del panorama del videojuego van a debutar en Wii con una aventura gráfica de corte clásico. Tendremos que resolver puzles y conversar.



EL PUNTO DE PARTIDA será nuestra destartalada oficina, donde ya se apreciarán los elementos surrealistas de los seis episodios del juego.



EL CARISMA DE LOS PERSONAJES se debe, en mucho, a sus ingeniosas e irónicas frases.



LA AMBIENTACIÓN estará muy lograda. Coloridos gráficos y gran cantidad de detalles.



LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS Y PUZLES contarán con un carisma y personalidad únicos. Humor inteligente.



2 SEIS CAPÍTULOS para ser disfrutados en el orden que queramos. Todos ellos con un tema en común: la hipnosis.



■ Septiembre ■ JoWood ■ Aventura gráfica

SAM & MAX: PRIMERA TEMPORADA

Son dos, van armados y sus casos son de lo más insólito, pero no hablamos de Mulder y Scully (Expediente X). Esta pareja les supera.

TRAS SU PASO POR EL MUNDO DEL COMIC, las series de animación y el PC, los carismáticos detectives creados por Steve Purcell en 1987 debutan en las consolas. Su primera incursión se producirá con un título que recoge los episodios publicados por Telltale entre octubre de 2006 y mayo de 2007. Seis delirantes historias (independientes y disponibles desde el principio) donde resolveremos puzles al estilo más clásico, es decir, usando el puntero para manejar a Max y combinando los objetos de nuestro inventario con los diferentes elementos en pantalla.

EL REGRESO DE LA AVENTURA GRÁFICA CLÁSICA resulta esperanzador. El carisma de ambos protagonistas seguirá siendo tan arrollador como en sus inicios, el humor estará presente en todos y cada uno de los diálogos y los casos y situaciones nos llevarán a las situaciones más surrealistas. Los puzles seguirán una solución más o menos lógica y los gráficos y melodías ambientarán a la perfección. Una mezcla perfecta para entrenar nuestras neuronas.

PRIMERA IMPRESIÓN
Su mecánica clásica, humor y carisma sólo podría verse "ensuciado" por una escasa duración de los episodios.



HASTA CINCO PERSONAJES podrán combatir simultáneamente, cada uno con su propia habilidad.



LOS CRISTALES volverán a ser el desencadenante de tragedias varias, ahora con gráficos renovados.

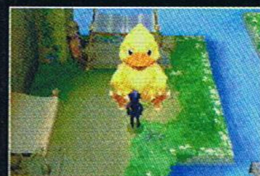






LAS CLAVES

1 EL APARTADO TÉCNICO contará con gráficos en 3D e impecables melodías remezcladas.



2 LOS ELEMENTOS CLÁSICOS se aprovecharán de las características de DS: doble pantalla, uso del stylus...



Septiembre **Square-Enix** **Rol**

FINAL FANTASY IV

Los mejores cuentos de bolsillo ya no se venden en kioscos y librerías. Pronto se disfrutarán en doble pantalla y a golpe de stylus.

EL REY DE BARONIA ANSÍA LOS CUATRO CRISTALES. Como capitán de su ejército (los Alas Rojas), somos enviados a recuperar uno de ellos. Sin embargo, los oscuros planes del soberano provocan que nuestra siguiente misión se convierta en una prueba de fe. Así comenzará esta adaptación para DS de «FF IV», que supuso el debut de la saga en SNES (1991) y ahora regresa lleno de novedades. Eso sí, la mecánica y desarrollo se mantendrán intactos, combatiendo por turnos, visitando aldeas y haciendo evolucionar a nuestros personajes con los puntos de experiencia y habilidades de turno.

EL APARTADO GRÁFICO HA SIDO RENOVADO, y ahora lucirá un aspecto 3D similar al de «FFIII». De igual modo, la banda sonora y efectos de sonido han sido remezclados, encontrándonos con la inolvidable partitura de Nobuo Uematsu y excelentes voces en inglés. Los puntos fuertes del juego serán los mismos que en el original: una historia y personajes de gran profundidad y carisma junto a la inclusión del revolucionario sistema "Active Time Battle" (empleado hasta la novena entrega), en el que la barra de regeneración del personaje marca nuestros ataques. Y es no es todo: minijuegos, nuevos niveles... ¿Estáis preparados para empezar a soñar?

PRIMERA IMPRESIÓN

Conservará las premisas que le convirtieron en un clásico, pero con el potencial de NDS.

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: 31 de julio ■ 16

LOS DUELOS A ESPADA entre personajes de todas las épocas lucen como nunca en la nueva entrega de «Soul Calibur». Cada uno tiene su estilo, aunque todos están muy equilibrados.

AFILAD VUESTRAS ALMAS

SOUL CALIBUR IV



Los torneos de lucha han cambiado bastante desde el siglo XVI. Las reglas son muy parecidas, pero además de las espadas convencionales, ahora se permite el uso de sables de luz.

■ **LOS GUERREROS MÁS PODEROSOS** de todos los tiempos se juegan la vida por quinta vez consecutiva en un torneo para conseguir las dos espadas legendarias: Soul Edge y Soul Calibur. En total, son 34 espadachines (8 de ellos nuevos) que dominan distintos tipos de esgrima, desde el florete al kenjutsu, pasando por el estilo medieval, y que se baten en duelos tan emocionantes que cortan la respiración.

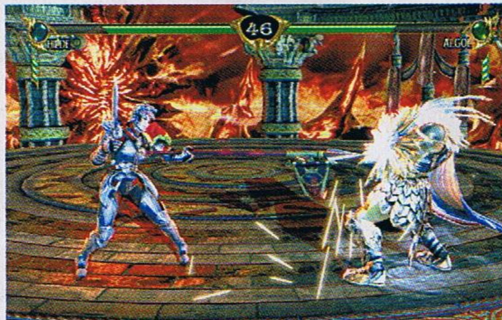
El sistema de control es el mismo de entregas anteriores, con tres tipos de ataque y un botón de defensa. En esta ocasión, sin embargo, se incluye la posibilidad de romper la armadura de nuestro rival, lanzar ataques finales y, si controlamos a los dos personajes de Star Wars (El Aprendiz y Darth Vader en PS3, o Yoda en Xbox 360), utilizar el poder de la Fuerza. Para esto contamos con nuevos indicadores: la gema que nos indica nuestro "alma", una barra vertical que se encarga de mostrar la resistencia de la armadura y un medidor de Fuerza.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS.** Además del clásico Arcade, podemos jugar un modo Historia en el que cambian las condiciones de los combates (distintos enemigos, escenarios especiales...) y que nos permite subir de nivel según luchamos. La



LOS ATAQUES FINALES añaden más profundidad al desarrollo. Antes de ejecutarlos (con los cuatro botones) debemos aturdir a nuestros contrincantes y "recargar" el alma.





PODEMOS CREAR UN LUCHADOR A MEDIDA O COMPRAR NUEVAS ARMAS





LOS ESCENARIOS incluyen elementos interactivos que se pueden romper, para echar del ring a nuestro rival, o utilizar como armas. Sin embargo, no hay público.

LOS NUEVOS GUERREROS

¿Os parecía imposible mejorar la incorporación de Link o Heihachi Mishima en «Soul Calibur II»? Pues en esta nueva entrega la saga se supera con personajes del universo Star Wars (además de un escenario y tres temas musicales). Pero no son los únicos. En total, podremos controlar hasta ocho nuevos personajes, con su estilo y armas particulares.



EL APRENDIZ Y DARTH VADER (sólo en PS3) protagonizan emocionantes duelos en este escenario inspirado en Star Wars.



YODA es el personaje exclusivo en la versión de Xbox 360. Además de su sable láser, puede utilizar los poderes de la Fuerza.



ALGOL es el nuevo enemigo final. Y además hay 5 personajes adicionales diseñados por famosos autores de manga.

los escenarios tienen elementos destructibles, aunque sigue sin aparecer público y algunos resultan un poco vacíos.

«Soul Calibur IV» mantiene la esencia de la saga, pero ha aprovechado el salto de generación para incluir modos más complejos y mejorar el elenco de personajes. Además, su estilo de lucha está muy depurado. El resultado es una verdadera joya dentro del género del "uno contra uno".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS NUEVOS PERSONAJES,** especialmente las estrellas invitadas del universo Star Wars.
- **EL MULTIJUGADOR,** ya sea en la misma consola o a través de Internet, es terriblemente adictivo.

lo peor

- **LOS TIEMPOS DE CARGA SON FRECUENTES,** aunque es posible instalarlo en el disco duro.
- **LOS ESCENARIOS** resultan un poco vacíos y además no tienen demasiados elementos interactivos.

alternativas

Con un tratamiento más realista, pero sin ser tan espectacular como «Soul Calibur IV», tenéis **«Virtua Fighter 5»**, que ya se encuentra a precio reducido. En Xbox 360 también podéis optar por **«Dead or Alive 4»**, y si os gusta el anime, probad **«Dragon Ball Z Burst Limit»**, que apareció el mes pasado en ambas consolas y tampoco está mal.

- **GRÁFICOS** Los personajes son enormes, se mueven con agilidad y sufren daños. Los escenarios son vistosos, pero están un poco vacíos. **92**
- **SONIDO** La banda sonora (con tres temas de Star Wars) es muy épica, y los efectos de sonido cumplen. El doblaje está en ingles. **85**
- **DURACIÓN** Los modos "Torre de las Almas Perdidas" e "Historia" se acaban en unas horas, pero el multijugador es interminable. **92**
- **DIVERSIÓN** La profundidad de los combates y las diferencias entre los personajes alcanzan el equilibrio perfecto para "picarnos". **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

El cambio de generación le ha sentado genial a este clásico de la lucha. La incorporación de 8 nuevos personajes (sobre todo los invitados del universo Star Wars) y el multijugador online le ponen la guinda a unos combates espectaculares y muy entretenidos, que han ganado en profundidad respecto a las anteriores entregas de la saga. Además, el apartado gráfico está a la altura. Lo único que echamos de menos es un poco más de detalle en los escenarios y la posibilidad de editar los movimientos de los luchadores.



1



2



3



EL CONCIERTO EMPIEZA y las estrellas de Aerosmith están listas para dar espectáculo, aunque esta vez nosotros llevamos la guitarra.

LA BANDA QUE MÁS MANDA

GUITAR HERO AEROSMITH

"Dream On", "Sweet Emotion", "Ragdoll"... Los temas más míticos de Aerosmith se han recopilado para que una nueva estrella los toque: ¡nosotros!

■ **UN GRUPO GENUINAMENTE AMERICANO** acaba de recibir el juego que merece. Este nuevo episodio de la saga «Guitar Hero» mantiene el planteamiento de siempre: tocamos canciones reales pulsando en el momento justo los botones de la guitarra-periférico (podemos comprar el juego con o sin ella) que se corresponden con el color de los que bajan por el mástil que sale en la pantalla. La diferencia es que ahora los protagonistas son Joe Perry, Steve Tyler y el resto de los miembros de Aerosmith. La gran mayoría de los 40 temas que incluye el juego (9 han de ser comprados con la pasta que ganemos) son de esta banda, aunque también participan otros grandes del mundo del rock, como Lenny Kravitz o The Clash. La idea es que conozcamos toda su trayectoria y disfrutemos interpretando sus mejores canciones.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO SON LOS MISMOS** que vimos en «Guitar Hero III» ocho meses atrás: además del modo Carrera encontramos también los modos Guerra (una competición en la que podemos mandar trampas al rival), Duelo y Cooperativo. Estos modos se pueden jugar también a través de Internet (salvo en PS2), lo que supone toda una garantía de diversión. La única pega que le encontramos es que no podremos

REVIVE SU CARRERA

No es fácil llegar hasta donde lo ha hecho Aerosmith. El modo Carrera os invita a acompañarlos desde sus humildes comienzos hasta sus macroconciertos.

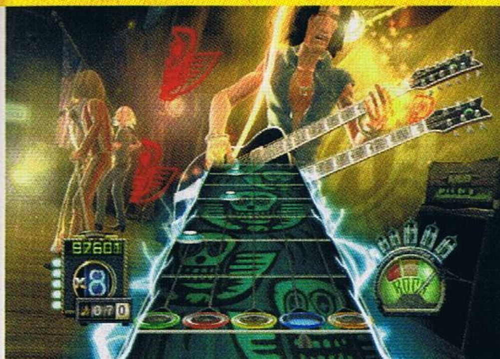
1. **CADA TANDA** de canciones se divide en dos fases: en la primera tocamos dos temas de grupos que tienen algo que ver con Aerosmith (han influido o han sido coetáneos). Las dos siguientes canciones (más el bis) son de Aerosmith.
2. **PODEMOS ELEGIR GUITARRISTA** para los temas de otros grupos, además de desbloquear nuevos escenarios para tocar.
3. **AL ACABAR CADA CANCIÓN** recibimos una puntuación y dinero que podemos gastar en guitarras, personajes, etc. en la tienda The Vault.

➔ AEROSMITH

Los "Toxic Twins" Steven Tayler y Joe Perry vuelven a los escenarios con el resto de la banda. Su parecido en el juego resulta asombroso.







LA ENERGÍA ESTRELLA vuelve a ser imprescindible para conseguir puntuaciones altas. Levantad la guitarra y... ¡caña!



EL GRUPO RUN DMC, que los acompañó durante los 80, protagoniza un par de temas. ¡Y podemos jugar con él!



LOS GUITARRISTAS que manejamos son los mismos que en «Guitar Hero III». Eso sí, en los temas de Aerosmith hay que jugar con la banda.

VERSIONES PS2 Y Wii

Todas las versiones incluyen las mismas canciones, pero hay algunas diferencias en PlayStation 2 y Wii que merece la pena destacar. Las podéis ver aquí abajo:



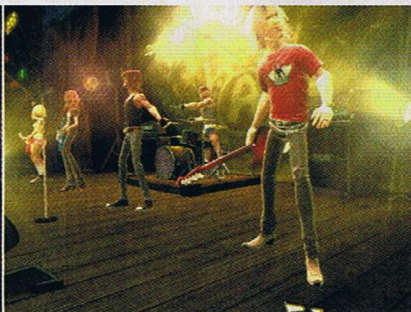
GRÁFICOS: el detalle de los modelos baja bastante, pero sus movimientos y los ángulos de cámara son idénticos. En PS2 se ha perdido el modo online.



EN LA TIENDA hay algunos personajes exclusivos de estas versiones, como el robot Metalhead o Lou, el jefe final que de «Guitar Hero III».







PARA CONOCER al grupo vemos vídeos tipo "cartoon" (izq.) que sirven para presentar las etapas del grupo. Estos se ven acompañados por testimonios de la banda (centro). Podéis comprar a miembros míticos como Tom Hamilton (der.).

descargar más canciones en un futuro, pero las que incluye el juego son de lo más interesantes.

Los gráficos, por su parte, son incluso mejores que en el juego anterior, con conciertos tan movidos que parecen de verdad (Steve Tyler ha prestado sus movimientos a su personaje). Por supuesto, lo disfrutarán sobre todo los fans de Aerosmith, que verán a sus ídolos y sus mejores canciones con una nueva perspectiva. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NIVEL DE DETALLE** que se ha conseguido en las actuaciones, los escenarios, los personajes...
- **EL SISTEMA DE JUEGO** sigue enganchándonos sin remedio, sobre todo dentro del modo multijugador.

lo peor

- **NO HAY CONTENIDO DESCARGABLE.** La duración a largo plazo es más limitada.
- **QUE YA TENGÁIS «GUITAR HERO III»:** pagar tanto sólo por tener 40 canciones más es excesivo.

alternativas

La más evidente es **«Guitar Hero III»**, que tiene más canciones y permite descargar otras (la mayoría de ellas son de pago). En PS2 y PS3 podéis probar también los **«Singstar»**. Wii, por su parte, cuenta con **«Boogie»**, que usa micrófono. En PS2, Xbox 360 y Wii también podéis optar por los movidos bailes de **«Dancing Stage»**.

- **GRÁFICOS** La reproducción de la banda es genial. Los ángulos de cámara y movimientos son mejores y más variados que en «Guitar Hero III». **87**
- **SONIDO** Como siempre, temas muy buenos (muchos en versión original), pero centrados en Aerosmith. Hay algunos vídeos en inglés. **89**
- **DURACIÓN** 40 canciones en total, que se complementan con los modos cooperativo y duelo, además de algunos extras. No hay online en PS2. **86**
- **DIVERSIÓN** Tan ameno y atractivo como «Guitar Hero III» pero con dificultad más suavizada. No podréis soltarlo hasta exprimirlo del todo. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Si habéis probado «Guitar Hero III», ya sabéis de qué va esto: funciona igual e incluye los mismos modos de juego. La pega es que no da la opción de descargar más canciones y PS2 no tiene modo online, pero como título para los fans de Aerosmith es incontestable: sus temas más míticos, vídeos, actuaciones como las reales... Si no conocéis a la banda, aun así disfrutaréis de un sistema de juego y un catálogo de opciones que ya quisieran para sí otros juegos musicales. No es tan bueno como «Guitar Hero III», pero casi.

■ ESTRATEGIA ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



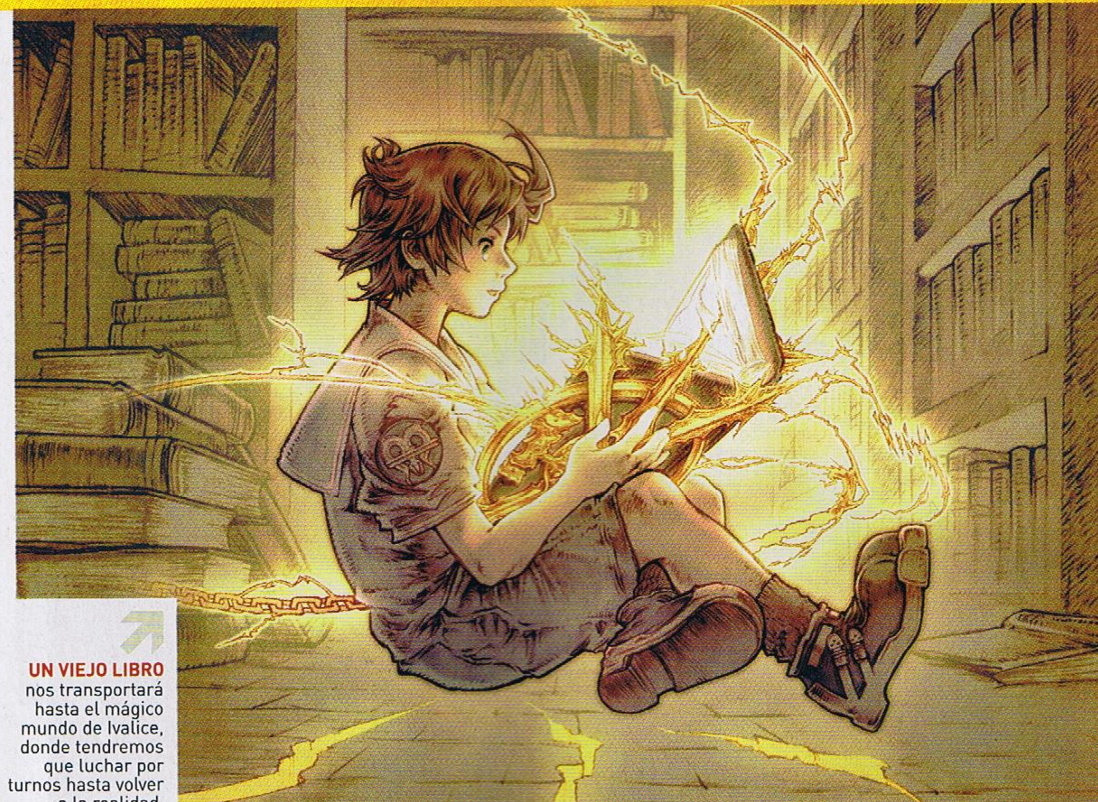




SOBRE REGLAS Y LEYES...

Os recomendamos leeros los tutoriales y el libro de instrucciones antes de empezar:

1. **HAY QUE PREPARAR AL CLAN PARA LA BATALLA.** Elegimos los miembros más cualificados para cada misión.
2. **LOS COMBATES SON POR TURNOS** y nos ofrecen la posibilidad de atacar (a corta o larga distancia y por hechizos), esperar o utilizar objetos.
3. **DESPLAZARNOS POR EL MAPA** para dominar las diferentes áreas e ir cumpliendo las misiones.



UN VIEJO LIBRO nos transportará hasta el mágico mundo de Ivalice, donde tendremos que luchar por turnos hasta volver a la realidad.

FANTASÍA SOBRE EL TABLERO

FINAL FANTASY TACTICS A2

Por mucho que perfeccionemos nuestras técnicas con la espada y los hechizos, el arma que nos hará ganar esta guerra está en nuestra cabeza.



LUSO →

Su castigo antes de las vacaciones de verano le supondrá una aventura inolvidable. Junto a Cid y el resto de personajes formará un clan imbatible.

■ **EL REINO DE IVALICE SIGUE EN GUERRA.** Tras disfrutar con «FFXII Revenant Wings» y «The War of the Lions» (dentro del recopilatorio "Ivalice Alliance"), volvemos a visitar este mágico reino con esta secuela del excelente título que salió para GBA en 2003.

En esta ocasión, nos metemos en la piel de un estudiante que ha quedado atrapado en un universo paralelo por culpa de un libro mágico. Debemos ingresar en un clan de cazarrecompensas y viajar por todo el reino hasta volver al mundo real. Allí nos esperan más de 300 misiones en las que combatimos, por turnos, sobre un escenario dividido en casillas. Nos espera la entrega de «FF Tactics» más completa hasta la fecha, pues reúne 7 razas y un montón de oficios, a los que debemos sumar una gran cantidad de objetos, armas, hechizos y variables de combate.

→ **LA EXCELENTE CURVA DE APRENDIZAJE** consigue que no nos despeguemos de la pantalla ni un segundo y está rematada por una dificultad muy bien medida (pocas veces nos vemos frustrados ante combates imposibles) y un argumento que nos anima a seguir misión tras misión. Además,





LOS DAÑOS varían según las características y oficio de los personajes, así como del golpe a realizar. Hay porcentajes.



LOS ALIADOS como Cid pueden ser de gran ayuda en algunas misiones, aunque a veces son un poco temerarios.



LA DOBLE PANTALLA recrea la acción en la parte de abajo y ofrece todo tipo de información en la de arriba.

LA VIDA DEL ESTRATEGA

Estas son algunas de las muchas opciones que nos esperan a lo largo del juego. Misiones y subastas para dominar el reino...



EL MINIJUEGO DE SUBASTAS nos permite pujar con otros clanes y dominar territorios.



LAS MISIONES están disponibles desde las tabernas y son de lo más variadas. ¿Podréis con todas?

LAS MIL Y UNA VARIANTES

Soldado	Guerrero	Paladín	¿?
Gladiador	Soldado dragón	Defensor	Templario
Caballero mogu	Esgrimidor	¿?	Berserker
¿?	¿?	¿?	¿?
Mago blanco	Mago negro	Mago verde	Mago temporal
Mago azul	Mago rojo	¿?	Ilusionista
Alquimista	Invocador	¿?	Chamán
Obispo	¿?	¿?	¿?
Ladrón	Ninja	Monje blanco	¿?
¿?	¿?	¿?	¿?
Animista	¿?	¿?	Trampero
Malabarista	Manitas	¿?	Arquero
Cazador	Francotirador	¿?	¿?
¿?	¿?	¿?	¿?

OFICIOS COMPATIBLES

LOS OFICIOS no son compatibles con todos los objetos, armas y hechizos. Nosotros elegimos nuestro camino.



LOS TESOROS Y OBJETOS se pueden cambiar por gangas en las tiendas. Encontrarlos todos es un reto.

su colorido apartado gráfico (con excelentes diseños) y la acertada banda sonora no hacen más que sumar alicientes y conseguir que nos rindamos a un universo que va aportando más y más posibilidades según vamos sumando horas. Sólo hemos echado en falta mapeados más grandes y gestión de recursos para hacerlo insuperable. Sin duda, este reto estratégico que se nos plantea en la portátil no defraudará a nadie.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** en todos y cada uno de sus apartados. Más de 300 misiones, 50 oficios, 7 razas...
- **EL APARTADO TÉCNICO** rezuma calidad por los cuatro costados. El diseño, lo mejor.

lo peor

- **EL APRENDIZAJE** puede costar al principio. La cantidad de variables abruma nada más comenzar.
- **ALGUNOS DETALLES** como la imposibilidad de mover la cámara o el prescindible control con el stylus.

alternativas

Nuestro referente hasta el día de hoy había sido **«Advance Wars: Dark Conflict»**. Dispone de gestión de recursos y una ambientación más oscura. Este mes también llega **«Civilization Revolution»**. Si queréis estrategia en tiempo real, probad **«FFXII Revenant Wings»** y **«Heroes of Mana»**, otros dos imprescindibles.

- **GRÁFICOS** Si habéis jugado a «FFXII Revenant Wings» es más de lo mismo, es decir, excelentes diseños de personajes y mapeados. **90**
- **SONIDO** El mismo compositor de «FFXII» para PS2 nos regala melodías que acompañan a la perfección sin molestar en ningún momento. **87**
- **DURACIÓN** Más de 300 misiones de distinto corte y la posibilidad de aprender más de 75 oficios nos garantizan más de 20 horas de juego. **91**
- **DIVERSIÓN** No es un juego para iniciados o impacientes. Requiere tiempo y paciencia, pero a cambio obtenemos el mejor rol táctico. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Quién nos iba a decir que este juego de estrategia basado en el universo de «FFXII» se convertiría en una de las sorpresas del verano. «FF Tactics A2» tiene casi todo lo que un estratega de bolsillo pueda pedirle a un juego. Misiones para dar y tomar, variedad y profundidad en las las mismas, un apartado técnico más que notable... Si el listón ya estaba alto con «The War of the Lions» y «Advance Wars DC», Square-Enix lo supera. Sólo una apreciación: el control táctil es engorroso e innecesario.

■ SHOOT'EM UP ■ MIDWAY / EPIC ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16







LOS MODOS DE JUEGO

La base de los combates es acabar con los enemigos, y para eso podemos optar por el Duelo (1 contra 1) o el Deathmatch. Éstos son los mejores modos.

1. **CAPTURA LA BANDERA** es una de las opciones más divertidas, gracias al diseño de sus escenarios. Podéis jugar en partidas normales o con vehículos.
2. **GUERRA** es la novedad de esta tercera parte. Hay que destruir nodos en un orden concreto e impedir que el enemigo haga lo propio con los nuestros. Las partidas suelen ser largas y complejas.
3. **EL DEATHMATCH** está disponible en modalidad normal o por equipos. Los escenarios tienen muchas armas y vehículos, pero suelen ser más pequeños que los demás.



LA LUCHA DE BANDOS alcanza dimensiones épicas en este juego, donde no paramos de disparar las armas más potentes ni por un segundo.

IRREAL, PERO MUY INTENSO

UNREAL TOURNAMENT III

Estos soldados son grandes y están armados hasta los dientes, pero aún así no paran. ¡Más os vale tener reflejos si no queréis acabar hechos pedazos!



REAPER

El héroe de este juego es un superviviente de la lucha cruzada con los Necris y los Axon. Tranquilos, le sobran agallas (y armas) para vencer a los enemigos.

LA CORPORACIÓN IZANAGI es una gran empresa que ha contratado al superviviente Reaper. Este ha jurado dar cuenta de los invasores Necris y Axon, que han acabado con el torneo Unreal Tournament con sus ansias invasoras. Por suerte, los Izanagi tienen un buen repertorio de armas y vehículos, con los que Reaper y sus compañeros van a entrar en batalla. Esto es lo que nos cuenta el modo Campaña de este juego, en el que hemos de superar decenas de niveles acabando con los bandos rivales desde una vista subjetiva. A veces basta con causar más bajas que ellos, pero en otras ocasiones jugamos a "captura la bandera", a destruir nodos de poder, etc.

Casi siempre vamos a pie, pero también usamos toda clase de vehículos (naves, planeadores o incluso tanques) y otras utilidades, como el clásico teletransporte o un nuevo "aeropatín". También podemos combatir en escenarios sueltos contra enemigos controlados por la consola o con jugadores de todo el mundo.

LOS CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN PS3 que salió hace 3 meses son numerosos: por fin podemos jugar en pantalla partida, hay 2 personajes nuevos y se han incorporado 5 escenarios







CONQUISTAR TERRITORIO y aprovecharse de sus armas es undamental dentro del enorme modo Guerra.



CADA MODO DE JUEGO tiene un mapa nuevo exclusivo. Este, por ejemplo, es estupendo para echar un Deathmatch.



LOS VEHÍCULOS son enormemente variados. Los de aire son especialmente espectaculares. Todos se controlan en tercera persona.

LOS "JUGUETES" DEL COMBATE



LAS ARMAS son las mismas que en los anteriores «Unreal Tournament». Todas tienen disparo secundario.



LAS UTILIDADES sirven como apoyo: teletransportes, minas, campos de fuerza que nos ralentizan...

LO BUENO, AHORA MEJOR

Los meses transcurridos desde que se lanzó el juego en PS3 han servido para incluir algunas mejoras interesantes, que compensan la falta de otros elementos en esta versión. Aquí os mostramos las nuevas incorporaciones del juego, que sólo se pueden encontrar en Xbox 360.



LA PANTALLA PARTIDA se puede usar en el modo Campaña (cooperativo) o en duelos aislados personalizables. Sólo se puede dividir en dos.



LOS NUEVOS MAPAS y personajes se unen a todo el contenido extra que salió en los demás formatos. Tenéis diversión para semanas.



EL VÍDEO exclusivo de «Gears of War 2» muestra todos los entresijos del multijugador. Dura cerca de 10 minutos y está presentado por Cliff Bleszinsky.

más respecto a los del juego original, más todas las expansiones posteriores. Los fans de «Gears of War» pueden disfrutar también de un vídeo exclusivo de la segunda parte. Todo esto palía las carencias de esta versión: por ahora, los aficionados no pueden crear mapas (en PS3 sí), ni se puede jugar con ratón. Eso no evita que cada combate sea frenético, espectacular y divertido... sobre todo con colegas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL RITMO** del juego, totalmente frenético pero cargado de alternativas dentro de cada nivel.
- **LAS NOVEDADES** respecto a PS3: la pantalla partida y los nuevos escenarios son un gran añadido.

lo peor

- **NO SE PUEDEN CREAR MAPAS**, al menos por ahora. Era uno de los puntos fuertes en PS3.
- **ALGUNAS MISIONES DEL MODO CAMPAÑA** se hacen cuesta arriba si jugamos en solitario.

alternativas

Para disfrutar de partidas multijugador, lo mejor es **«Halo 3»** (que se parece más en la temática a este título) y **«Call of Duty 4»**, con una ambientación más realista. Ambos se quedan por encima al tener más modos y una Campaña interesante. Tampoco deberíais perderos **«Gears of War»**, que es muy similar en la estética y en algunos retos.

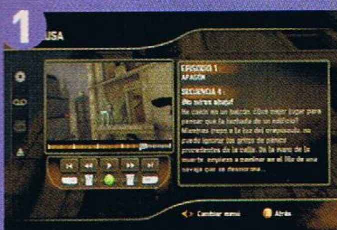
- **GRÁFICOS** Los escenarios son enormes y muchos de ellos son muy vistosos, mientras que los personajes y efectos cumplen muy bien. **89**
- **SONIDO** Lo mejor son los comentarios del narrador, mientras que otras voces se hacen algo repetitivas. Música y efectos, muy apropiados. **88**
- **DURACIÓN** El modo Campaña os puede llevar varias horas, pero la gracia está en el multijugador. Hay bastantes mapas, pero no editor. **90**
- **DIVERSIÓN** La acción es muy fluida y la cantidad de armas y vehículos garantiza duelos completos y divertidísimos para todo el mundo. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

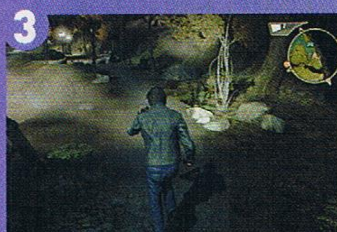
valoración

La conversión de este título ha tenido muy buen resultado gracias a la pantalla partida y a los nuevos escenarios. Pero lo mejor es esa acción incesante que caracteriza a la saga (sobre todo en multijugador) y el uso de vehículos y armas que nos pican durante horas. Confiamos en que al final los usuarios puedan crear mapas y "mods", pues es algo que alargaría la vida del juego. Llegue esa posibilidad o no, es completísimo y muy recomendable para "quedadas" largas con los colegas, ya sea en casa o a través de Internet.

■ AVENTURA DE TERROR ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+



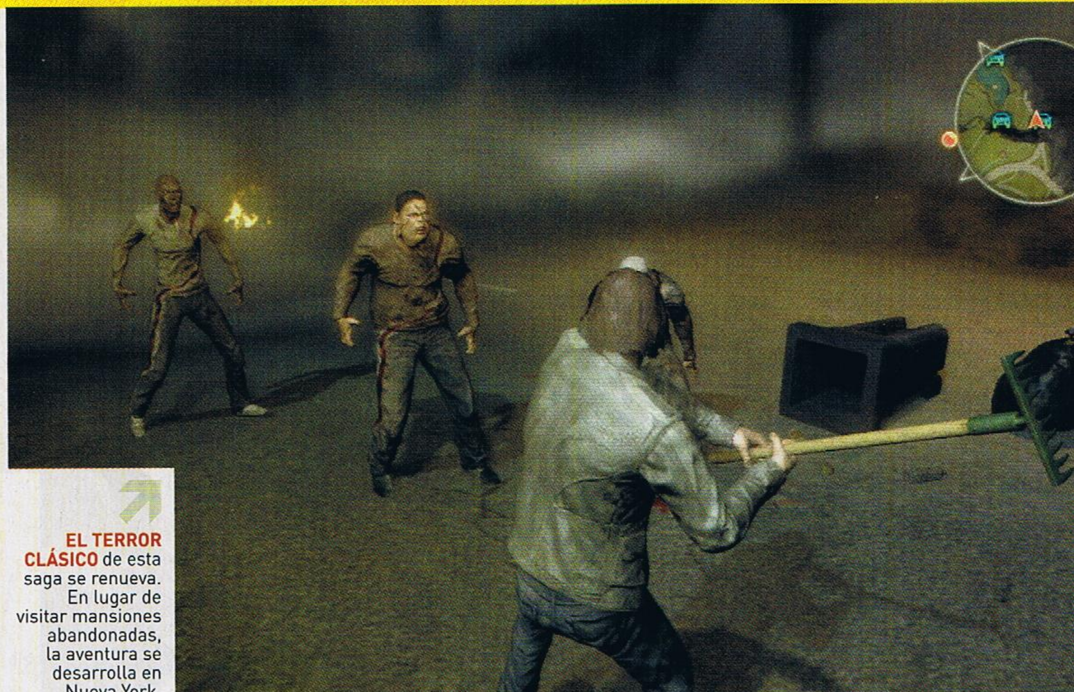




OTRA FORMA DE PASAR MIEDO

Aunque el desarrollo de «Alone in the Dark» está basado en los "survival horror" clásicos, tiene algunas ideas muy originales:

1. **EL MENÚ DE NIVELES** recuerda bastante a la selección de capítulos de un DVD. Antes de empezar a jugar, presenciamos un resumen de nuestras partidas anteriores.
2. **EL INVENTARIO Y EL SISTEMA** de curación son en primera persona. Podemos combinar objetos como la pistola, la linterna y la cinta adhesiva.
3. **PODEMOS MOVERNOS LIBREMENTE** por algunas zonas del parque, e incluso robar algunos vehículos.



EL TERROR CLÁSICO de esta saga se renueva. En lugar de visitar mansiones abandonadas, la aventura se desarrolla en Nueva York.

PESADILLA EN CENTRAL PARK

ALONE IN THE DARK

La próxima serie de misterio no se estrena en TV, sino en nuestra consola. ¿Tenéis agallas para descubrir los misterios de Central Park?

EDWARD CARNBY

Nuestro protagonista ha perdido la memoria. A medida que avanzamos en el juego, recuperamos sus recuerdos y descubrimos qué papel ocupa en este plan maquiavélico.

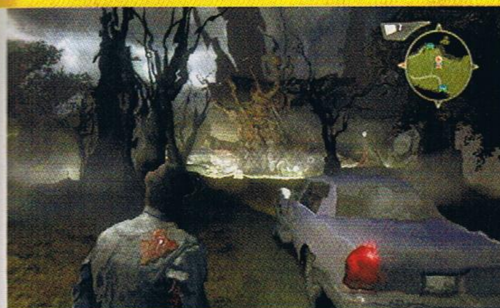
■ **EDWARD CARNBY LLEVA MÁS DE 15 AÑOS** resolviendo misterios en las consolas. Sin embargo, esta es la primera vez que se enfrenta a una amenaza tan grande que podría acabar con la ciudad de Nueva York. El nuevo «Alone in the Dark» conserva guiños de los "survival horror" clásicos, como los escenarios oscuros (ambientados en un hotel, un museo o las alcantarillas bajo Central Park), los monstruos y un argumento inspirado en las novelas de Lovecraft, pero con un desarrollo que parece sacado de una aventura gráfica.

A lo largo de 10 capítulos (a los que podemos acceder libremente desde el principio), tenemos que ir superando una serie de puzles que nos abren paso hasta las siguientes zonas. La mayor parte de ellos se limitan a encontrar un objeto o activar un interruptor, aunque también los hay más elaborados, con zonas de plataformas o combinando distintos elementos del inventario.

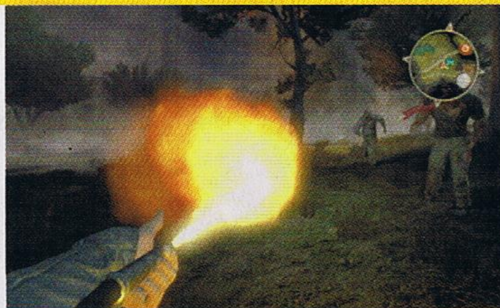
→ **LAS FASES DE CONDUCCIÓN Y LOS COMBATES** (que no son muy frecuentes) tratan de animar este desarrollo. Sin embargo, los fallos en el control y las cámaras mal situadas estropean estas buenas ideas. Lo mismo ocurre con el apartado técnico, que combina



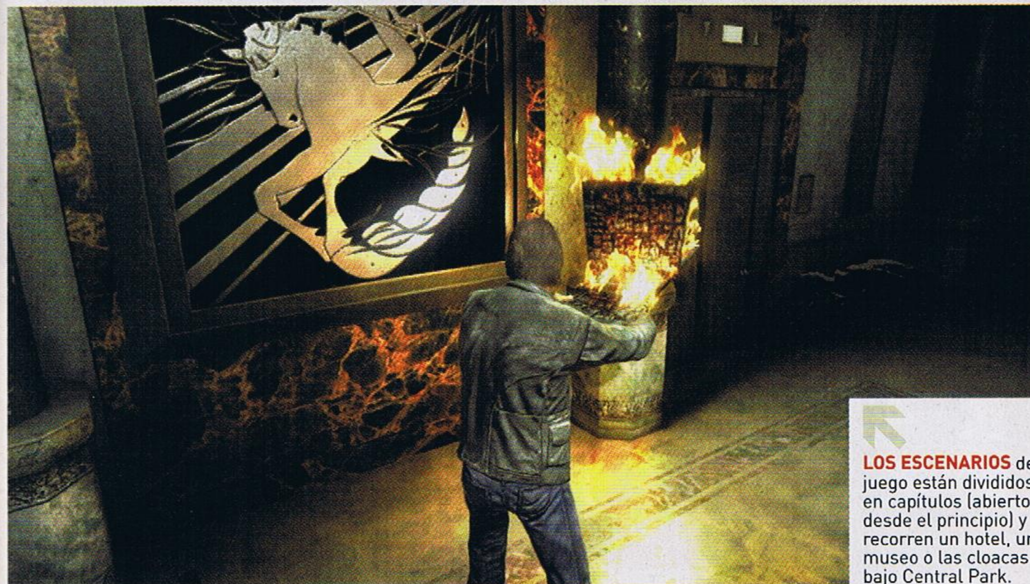




EL APARTADO TÉCNICO nos muestra unos personajes muy detallados y algunos efectos en tiempo real sorprendentes.



PODEMOS PASAR A VISTA SUBJETIVA en cualquier momento del juego, lo que resulta muy útil para apuntar.

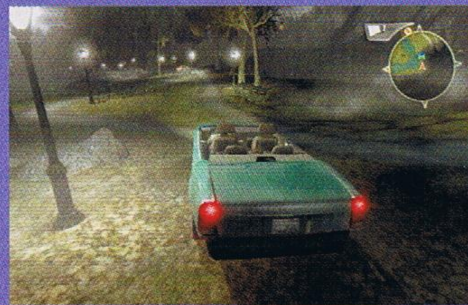


LOS ESCENARIOS del juego están divididos en capítulos (abiertos desde el principio) y recorren un hotel, un museo o las cloacas bajo Central Park.

EL TERROR VIAJA EN COCHE



POR LAS CALLES DE NUEVA YORK debemos conducir un taxi a toda velocidad mientras nos persigue una grieta.



EN CENTRAL PARK tenemos libertad para tomar cualquier vehículo y circular por zonas abiertas.

PUZLES EN LA OSCURIDAD

El desarrollo de «Alone in the Dark» está estructurado en una serie de "estancias" separadas por puzles de distintos tipos. Esto es un ejemplo de lo que nos espera:



LOS SALTOS y las plataformas se solucionan mediante el viejo sistema de ensayo y error.



PODEMOS HACER UN PUENTE a un coche o fundir los fusibles al juntar cables del color adecuado.



REANIMAMOS a nuestra compañera con un masaje cardiaco presionando L3 y R3.



EL FUEGO nos sirve como fuente de luz, como arma y para quemar algunos obstáculos.

unos personajes muy detallados con animaciones bruscas, escenarios limitados y un sistema de detección de colisiones insufrible.

El resultado es un título demasiado irregular, con altibajos tanto en el desarrollo como en los aspectos técnicos, y cuyo interés decrece a medida que avanzamos. Los aficionados a los juegos de terror sabrán agradecer sus intentos por innovar, aunque no está a la altura de la saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS CAPÍTULOS,** que nos permiten retomar la partida del día anterior como si fuera una serie.
- **LOS PUZLES** que se resuelven con el fuego, la luz o combinando los elementos de nuestro inventario.

lo peor

- **EL SISTEMA DE CONTROL** (y las cámaras en particular) dificultan la resolución de algunas zonas.
- **LAS FASES DE CONDUCCIÓN** son irregulares y además rompen el ritmo de nuestra aventura.

alternativas

Con una ambientación igualmente terrorífica, pero un desarrollo en primera persona, tenéis **«Bioshock»**, que es una auténtica obra maestra, y las dos entregas de **«Condemned»**, que tampoco están nada mal. **«Dead Rising»**, un juego de acción con zombis como protagonistas, también queda muy por encima de **«Alone in the Dark»**.

- **GRÁFICOS** Los personajes son muy realistas y los escenarios están bien construidos, aunque las cámaras fallan constantemente. **77**
- **SONIDO** La banda sonora, coral, está muy bien, al igual que el doblaje al castellano. Los efectos de sonido cumplen su cometido. **84**
- **DURACIÓN** El juego se divide en un total de diez capítulos, que están desbloqueados desde el inicio y duran unas siete horas. No repetiréis. **69**
- **DIVERSIÓN** El desarrollo es irregular, alterna puzles interesantes y un buen argumento con fallos en el control y niveles muy simples. **72**

PUNTUACIÓN FINAL 72

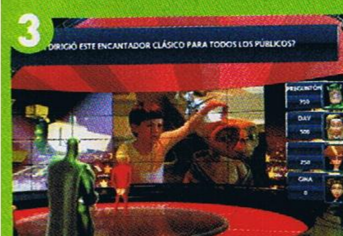
valoración

Eden Games, los creadores del último «Test Drive», han tratado de revolucionar un género tan popular como las aventuras de terror. «Alone in the Dark» está cargado de nuevas ideas: algunas, como la división por capítulos o el uso del fuego como arma y fuente de luz, funcionan muy bien, mientras que otras (especialmente el sistema de combate o las fases de conducción) rompen el ritmo de juego. Técnicamente este título también es irregular, por debajo de lo que cabía esperar de una saga tan legendaria como esta.

■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,99 € / 69,99 € (con "Buzzers") ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+









UN GRUPO DE AMIGOS puede pasarlo en grande jugando a este concurso, que pone a prueba nuestros conocimientos sobre música, cine, deporte, sociedad...

CONCURSANTES A SUS PUESTOS

«El Multiconcurso» recupera el desarrollo de los típicos programas de preguntas y respuestas de la televisión:

1. **UTILIZAMOS LOS "BUZZER" INALÁMBRICOS** para responder lo más rápido posible. En algunas preguntas basta con pulsar el botón rojo y en otras debemos presionar el color correcto.
2. **SELECCIONAMOS PERSONAJE** entre los 12 que nos ofrece el juego, desde un empollón a un superhéroe. Cada uno cuenta con 3 vestuarios.
3. **LAS 9 PRUEBAS SE SUCEDEN** hasta que llegamos a una fase final eliminatoria, en la que solo queda un concursante. ¿Cuál es el premio?

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

BUZZ! EL MULTICONCURSO

Ya han terminado los exámenes, pero todavía tenemos que demostrar nuestros conocimientos para vapulear a nuestros amigos en este concurso de televisión.

EL CONCURSO TELEVISIVO MÁS POPULAR de las consolas se emite también en PS3. La mecánica, ya lo sabéis, es muy sencilla: cada participante toma uno de los "buzzers" (unos pulsadores similares a los que hemos usado en los juegos de PS2, pero inalámbricos) y demuestra sus conocimientos al responder a más de 5.000 preguntas divididas en cinco categorías: cine, deportes, sociedad, música y cultura general.

El concurso se divide, a su vez, en 9 pruebas, como contrarreloj, "pasa la bomba" o "guerra de tartas", que animan las partidas multijugador (hasta 8 jugadores en la misma consola y 32 a través de Internet). Sin embargo todas estas categorías estaban ya en el original de PS2, ¿dónde están entonces las novedades?

AHORA LA DIVERSIÓN NUNCA SE ACABA gracias al sistema My-Buzz!. Cualquier jugador puede conectarse a Internet y subir sus propias preguntas o bajarse las del vecino. Y ahí no acaba la cosa, ya que podemos crear "paquetes" para jugar a un «Buzz!» personalizado, con preguntas sobre nuestra familia, nuestro equipo de fútbol o nuestra película favorita. Y por si esto fuera poco, nos podremos descargar hasta 25 ampliaciones oficiales, con nuevos tests.

Todas estas opciones quedan un poco deslucidas por culpa del apartado técnico. Los 12 concursantes no han mejorado



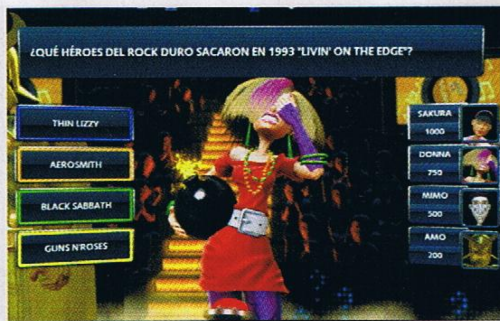
BUZZ
El presentador del concurso mantiene el mismo diseño que en los juegos de PS2. Su sentido del humor es bastante discutible.







EL APARTADO TÉCNICO recrea el ambiente de un concurso de televisión, aunque tampoco está muy detallado.



EL NIVEL DE LAS PREGUNTAS no es muy alto, y nos permite amasar una buena cantidad de puntos sin problemas.



HAY 9 PRUEBAS "rescatadas" de los «Buzz!» anteriores, como "pasa la bomba", "guerra de tartas" o "el dedo más veloz".





CONCURSA EN LA RED

La principal novedad de «El Multiconcurso» respecto a los juegos anteriores está en sus posibilidades online. Aquí tenéis un adelanto de lo que nos ofrece:



LAS PREGUNTAS están divididas en cinco categorías, y un canal «MyBuzz!» para las descargas.



PODEMOS CREAR NUEVAS CUESTIONES, consultar noticias o modificar nuestro perfil.



TAMBIÉN DESCARGAMOS los tests creados por otros jugadores que se han conectado.



CONCURSAMOS ONLINE con un máximo de 32 jugadores simultáneos de todo el mundo.

mucho respecto a los modelos que aparecían en PS2 y el plató del concurso parece un poco vacío. Además, las imágenes que acompañan a la mayoría de las preguntas no están en alta definición (aunque el resto del juego sí) y el doblaje puede resultar un poco cargante. Eso sí, «Buzz: el Multiconcurso» tiene un modo multijugador imbatible, que os proporcionará infinitas tardes de diversión con vuestros amigos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE** y la posibilidad de crear nuestras propias preguntas y subirlas luego a la red.
- **LOS NUEVOS BUZZERS,** inalámbricos y con una respuesta perfecta, resultan muy cómodos.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO ES MUY SOSO.** Además, el plató de televisión es siempre el mismo.
- **NO HAY NUEVAS PRUEBAS** respecto a los juegos previos, y las cinco categorías se quedan cortas.

alternativas

Si queréis demostrar vuestro talento y pasar un buen rato con los amigos, probad cualquiera de las dos entregas de **«Singstar»** que han aparecido en PS3. Sin salir del género musical, **«Guitar Hero III»** y **«Guitar Hero Aerosmith»** son muy entretenidos para disfrutar en compañía. Los **«Buzz!»** de PS2 tampoco están mal.

- **GRÁFICOS** Están en alta definición, pero los personajes carecen de detalle y el plató de este concurso de televisión es siempre el mismo. **72**
- **SONIDO** El doblaje de las preguntas es muy bueno, pero la voz y las bromas de Buzz, el presentador, son demasiado cargantes. **75**
- **DURACIÓN** Además de las 5.000 preguntas que trae el Blu-Ray, podemos crear un cuestionario propio y descargar otros por Internet. **90**
- **DIVERSIÓN** Es un juego diseñado para jugar en grupo, y en ese terreno es imbatible. Si llamáis a unos amigos lo vais a pasar en grande. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

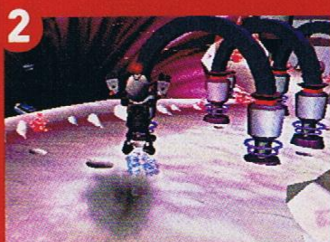
El editor de preguntas y la posibilidad de jugar a través de Internet son las principales novedades de un juego que, por lo demás, no necesitaba muchos cambios. Si bien es cierto que el aspecto del nuevo «Buzz!» nos ha decepcionado un poco (a veces nos cuesta distinguirlo de los juegos de PS2) en cuanto nos ponemos a concursar con unos amigos se nos olvidan estos fallos, y podemos concentrarnos en unas partidas ágiles y muy divertidas. Además se agradece el diseño de unos nuevos "buzzers" inalámbricos.

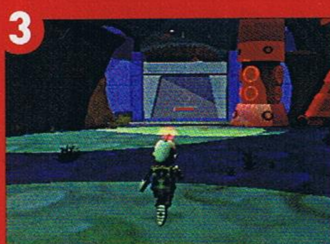




■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







UN ROBOT VERSÁTIL

Esta aventura combina los elementos clásicos de la saga con alguna novedad que le da algo de frescura, pero mantiene la experiencia que conocíamos:

1. **LOS COMBATES** son constantes y hacen más hincapié en el cuerpo a cuerpo que otras entregas de «Ratchet & Clank». También podemos hacer ataques sigilosos, que son un minijuego de superar secuencias de botones.

2. **LAS PLATAFORMAS** también son abundantes, aunque la cámara no nos pone las cosas fáciles. Podemos rotarla con L y R, pero tiende a colocarse en puntos complicados en algunos saltos.

3. **LA INFILTRACIÓN** es importante para evitar enfrentamientos y, además, nos da puntos para mejorar al personaje. Tenemos que evitar luces, rayos, cámaras y guardias de seguridad. Nos camuflamos en objetos.



EL SIMPÁTICO CLANK no tiene nada que envidiarle a espías como Ethan Hunt o James Bond; Pajarita, gadgets y nervios de "acero"





LOS JUEGOS DE BAILE son muy habituales, al estilo «Dance Dance Revolution» (izquierda). Controlando a Ratchet vivimos fases sólo de peleas y disparos (Der.).

CLANK, JAMES CLANK

AGENTE SECRETO CLANK

Este espía no necesita relojes con láser ni "zapatófonos", porque ya lleva todos los gadgets incorporados de serie en su cuerpo metálico.

■ **LLEGA UN NUEVO AGENTE DE ÉLITE** dispuesto a acabar con los malos. Y no hay un espía más duro que Clank, puesto que está hecho de acero. El inseparable compañero de Ratchet toma el protagonismo para rescatar a su amigo Lombax de prisión.

Con una ambientación muy cinematográfica, al estilo de las pelis de 007, el pequeño robot se enfrenta a una aventura de unas 10 horas en la que se mezclan los saltos, las peleas y la infiltración. La acción es constante, pero también es importante que seamos sigilosos para que los enemigos no se nos acumulen.

→ **LOS GADGETS, HABITUALES EN LA SAGA** están a la orden del día. Así, Clank puede usar desde "corbatarangs" a botas Jet o llaves maestras. El desarrollo, totalmente lineal, se ameniza con niveles en los que controlamos a otros personajes (Ratchet, el capitán Qwark...) y múltiples minijuegos (musicales, puzles, carreras...).

Gráficamente destacan unos personajes enormes y bien construidos, que se mueven por unos escenarios algo repetitivos. El audio ha sido muy cuidado, con una banda sonora peliculera y un genial doblaje al castellano. Un entretenido, aunque poco original, plataformas, que gustará a los fans del género y la saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Estamos ante una digna entrega de la saga, que no es muy innovadora a pesar del uso de la infiltración. Pero teniendo en cuenta la sequía de buenos plataforms 3D, merece la pena.

PUNTUACIÓN FINAL 82





■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+









AVENTURAS A PLENO PULMÓN

El protagonista se pasa la aventura soplando. Nosotros le ayudamos usando el "stylus".

1. ARRASTRANDO EL STYLUS manejamos la burbuja. La pantalla de arriba sólo sirve para ver el mapa.
2. LAS TRES MÁSCARAS nos sirven para dibujar, cortar o desinflar las burbujas según convenga.
3. LOS ESCENARIOS son laberínticos y tienen multitud de puzles que nos harán exprimirnos el cerebro.



LAS BURBUJAS son un tesoro en este juego, lleno de enemigos, peligros y puzles que nos hacen pensar.

LA FÍSICA es una delicia. Fijaos como se deforma la burbuja al pasar por ahí.



LOS ENEMIGOS acechan en todo momento. Un buen golpe y ya está.



HAY OCHO MUNDOS y cada uno es diferente: agua, fuego, tierra, aire... tenemos para todos.

BURBUJAS MUY REFRESCANTES

SOUL BUBBLES

Sin hacer ruido nos llega este juego, que supone toda una sorpresa de calidad, diversión y originalidad para el catálogo de DS.

■ **ALGO DIFERENTE.** Eso es lo que nos propone una aventura que llega de forma discreta, pero sorprende con una gran idea, un nivel técnico sobresaliente y mucha diversión. Nuestro personaje debe conducir a unos espíritus en forma de burbuja a la salvación, soplando a lo largo de 40 niveles repartidos por 8 mundos. La mecánica consiste en arrastrar la burbuja por la pantalla táctil intentando encontrar el camino a través de cientos de obstáculos (plantas, rocas, corrientes de aire...) y enemigos, al tiempo que recogemos calabazas y polvo estelar para desbloquear nuevos mundos. Cada escenario es un laberinto lleno de puzles que ponen a prueba nuestra lógica.

➔ **LA FORMA DE CONTROLAR LAS BURBUJAS** es sencilla: tenemos tres máscaras que sirven para dibujarlas, cortarlas o desinflarlas, lo que nos permite avanzar por pasillos estrechos o agujeros.

Gráficamente, el juego es una pequeña maravilla, con escenarios que mezclan las 2D con las 3D y unos fondos preciosos dibujados en acuarela. Además, la física de las burbujas está muy bien lograda (ver como se deforman es una pasada). Así que ya sabéis, reservad un hueco en verano para este título, que ya es una grata sorpresa para DS. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	90
SONIDO	85
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	89

Valoración «Soul Bubbles» demuestra que sin grandes presupuestos se pueden hacer buenos juegos, divertidos y originales. Un título muy recomendable para todos los públicos.

PUNTUACIÓN FINAL 89

Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.




PS3 - XBOX 360 KUNG FU PANDA

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 7

NO ES UN OSO PANDA PEREZOSO Y COMILÓN al que le encantan las artes marciales. Cuando el destino llama a su puerta y es nombrado casualmente Guerrero del Dragón, tendrá que convertirse en un maestro del Kung Fu para poder derrotar al malvado Tai Lung. Así comienza este juego de acción basado en la película de Dreamworks que se ha estrenado recientemente en España. En el juego, llevamos a Po por distintos niveles de ambientación oriental en los que le ayudamos a sortear obstáculos, buscar objetos, resolver pequeños puzles, saltar plataformas y derrotar a numerosos enemigos. El sistema de combate nos permite realizar un buen número de combos y ataques especiales, que podemos mejorar recogiendo monedas en las fases. Además, se ha incluido un divertido multijugador en el que podemos pelear contra tres amigos al estilo «Super Smash Bros».

valoración Aunque se hace corto, los más pequeños y los fans de la película quedarán encantados con sus alocados combates. **81**

Wii | FAMILY SKI

■ DEPORTIVO ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 3

En el resort "Happy Ski", los personajes más simpáticos se lo pasan bomba esquiando. Nosotros podemos ser uno de ellos y deslizarnos por las 12 pistas de esta montaña, para demostrar nuestras habilidades con la tabla de equilibrio Balance Board o con el Wiimote.



valoración Es simpático y tiene el aliciente de utilizar la tabla Wii Balance Board, pero muy pronto se hace reiterativo y simple. **71**

Xbox 360 | SMASH COURT TENNIS 3

■ TENIS ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 3

«Smash Court Tennis» es un simulador exigente que requiere mantener pulsados los botones de golpe y soltarlos en el momento justo, al igual que «Top Spin 3». Sin llegar al realismo de éste, estamos ante una experiencia que encantará a los fans más puristas del tenis.



valoración Es realista y exigente, pero los partidos se hacen un poco lentos y los gráficos tampoco son nada del otro jueves. **78**

PS3 - Xbox 360 | BEIJING 2008

■ DEPORTES ■ SEGA ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ 3

Los Juegos Olímpicos entran en nuestro salón. A lo largo de 44 eventos, divididos en 7 categorías (pista, natación, gimnasia, tiro, campo, combinados y otros) podemos convertirnos en deportistas de élite mientras aporreamos los botones del pad.



valoración Un control frustrante convierte este juego en un título dirigido sólo a los grandes amantes del deporte. **75**

Xbox 360 | C&C 3: LA IRA DE KANE

■ ESTRATEGIA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 26,95 € ■ 16

Después de «Tiberium Wars», revivimos la guerra desde otra perspectiva. Ahora encarnamos a los NOD en 13 escenarios, que completan la campaña original. Nosotros controlamos nuestras unidades con un puntero, como en los clásicos de la estrategia.

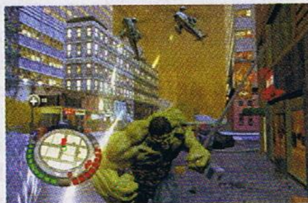


valoración Una auténtica leyenda en el género de la estrategia, con un control muy bien adaptado al mando de nuestra consola. **81**

PS3 - Xbox 360 | EL INCREÍBLE HULK

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 16

Aprovechando el estreno de la película, Hulk vuelve a las consolas. La Masa protagoniza un juego de acción en tercera persona donde se dan cita combates, plataformas y minijuegos, con la ciudad de N.Y. como telón de fondo. El poder de destrucción es lo más destacable.



valoración Aunque se ha respetado la esencia del personaje (su poder de destrucción), falla debido a su mecánica repetitiva. **74**

PSP | SUPER HIND

■ SHOOT'EM UP ■ VIRGIN PLAY ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 7

En la cabina de uno de los helicópteros más poderosos del mundo, el MI-45D visitamos 10 escenarios de combate (bastante repetitivos) plagados de aviones, barcos y artillería enemiga. El desarrollo arcade y las limitaciones gráficas le impiden llegar más alto.



valoración Aunque tiene un buen punto de partida, el control es demasiado simple, es flojo técnicamente y los niveles se repiten. **70**

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 3 · Meses en lista: 2
Tras pasarnos la última aventura de Snake varias veces, sólo podemos rendirnos ante su calidad. Increíble.

2 Super Mario Galaxy — Wii
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 9
Mario sigue en su mundo, o mejor dicho, en su galaxia, y mantiene el segundo puesto de nuestra lista de favoritos.

3 GTA IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 3
Los habitantes de Liberty City pierden coba ante la subida de Snake, pero seguro que Nico Belic no se está quieto...

4 Call of Duty 4 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 9
Estos experimentados soldados sacan a relucir sus mejores tácticas y se atricheran en la cuarta posición.

5 Super Smash Bros Brawl — Wii
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 2
Los combates más divertidos de Wii mantienen el quinto puesto de la lista. ¡Y no tiene pinta de que quieran moverse!

6 Soul Calibur IV — PS3 - XBOX 360
! Posición anterior: - · Meses en lista: 1
El regreso de este mito de la lucha entra por todo lo alto en nuestra lista. La verdad es que su calidad lo merece.

7 God of War II — PLAYSTATION 2
R Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Kratos se hace fuerte en nuestra lista y demuestra por qué es el Dios de la Guerra. ¿Es que alguien lo pone en duda?

8 GT 5 Prologue — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 4
El realismo de estas carreras no deja de "fliparnos". ¡Qué ganas tenemos de que salga la versión final de este simulador!

9 Bioshock — XBOX 360
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 5
La genial ambientación de este shooter no ha podido con la competencia y baja tres puestos en la lista.

10 Halo 3 — XBOX 360
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 11
El Jefe Maestro se aferra al último puesto cuando está a punto de cumplir un año en nuestra lista. ¿Lo conseguirá?

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Super Smash Bros.	Wii
3	Soul Calibur IV	PS3
4	GH: Aerosmith	XBOX 360
5	GT5 Prologue	PS3
6	GTA IV	XBOX 360
7	Wii Fit	Wii
8	God of War: Chains.	PSP
9	Ninja Gaiden	NDS
10	Ninja Gaiden II	XBOX 360

Javier Abad

1	Super Mario Galaxy	Wii
2	Call of Duty 4	PS3
3	GTA IV	XBOX 360
4	Gears of War	XBOX 360
5	New S. Mario Bros	NDS
6	God of War II	PS2
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Zelda P. Hourglass	NDS
9	Echochrome	PSP
10	Guitar Hero III	XBOX 360

David Martínez

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Call of Duty IV	PS3
3	GTA IV	PS3
4	God of War II	PS2
5	Super Mario Galaxy	Wii
6	Soul Calibur IV	PS3
7	Bioshock	XBOX 360
8	GT5 Prologue	PS3
9	God of War: Chains.	PSP
10	Mario Kart	Wii

Daniel Quesada

1	Halo 3	XBOX 360
2	Super Mario Galaxy	Wii
3	Bioshock	XBOX 360
4	Super Smash Bros.	Wii
5	Shenmue II	XBOX
6	Guitar Hero III	XBOX 360
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Call of Duty 4	XBOX 360
9	GTA IV	PS3
10	Echochrome	PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Resident Evil 5 — PS3, XBOX 360
La próxima entrega de la genial saga de terror vuelve a ser el juego más esperado por vosotros. Estamos seguros de que cumplirá con todas las expectativas depositadas en él.

2 Killzone 2 — PLAYSTATION 3
La enorme calidad del primer juego y el goteo de información de esta secuela parecen argumentos suficientes para que la esperéis con ganas.

3 Final Fantasy XIII — PS3, XBOX 360
Uno de los reyes de los RPG prepara su regreso, y vosotros no paráis de suspirar para que se produzca pronto. ¡Y además saldrá también en Xbox 360!

4 Silent Hill V: Homecoming — PS3, XBOX 360
Miedo, mucho miedo es lo que promete ofrecernos el estreno de esta terrorífica saga en la nueva generación. ¡Temblamos de sólo pensarlo!

5 Tomb Raider Underworld — PS3, XBOX 360
Noviembre es la fecha elegida para la vuelta de nuestra (y vuestra, claro) queridísima Lara. ¿Logrará sorprendernos con su nueva aventura?

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS....

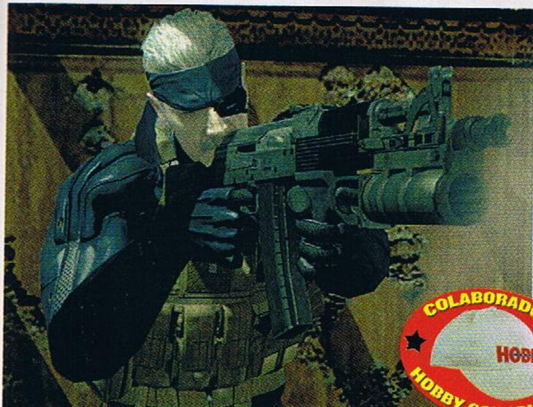
1 Metal Gear Solid 4
Dicen que segundas partes nun fuero buenas, pero... ¿y cuartas? Snake ha demostrado que es capa de reinventarse a sí mismo y nos sorprendido con con una aventur que rebosa calidad en todos sus apartados, y que, para muchos, la mejor entrega de la saga.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS





METAL GEAR SOLID 4

La valoración de Hobby Consolas (nº 202) fue de 96. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:



@ Simplemente, el mejor

Carlos Jiménez (e-mail)

Qué más se puede decir de «MGS4» que no se haya dicho ya... es el mejor juego de nueva generación, y no es el juego perfecto únicamente por la ausencia de doblaje. Tiene una ambientación y jugabilidad que enganchan, una historia maravillosa, gráficos de susto y una banda sonora emotiva, que mezclada con los videos dan lugar a que sienta que es el mejor juego al que he jugado.

VALORACIÓN: 99

@ Menos peli y más juego

José Cruz Clemente Sanchez (e-mail)

Sinceramente, no se si me he comprado un juego o una película interactiva. Da la sensación de que nos han metido un juego corto con un sonido increíble, pero que cuenta con una traducción de pena. Eso sí, los gráficos son para quedarte con la boca abierta, de lo mejor que he visto. Pero vamos, que es muy muy corto.

VALORACIÓN: 80

@ Totalmente insuperable

Adriá Martínez (e-mail)

En mi opinión, es el mejor juego de PS3. La banda sonora es casi perfecta y la calidad gráfica es impecable. Los constantes flashbacks lo hacen todavía más divertido, y el online es el mejor que he visto jamás. Es un videojuego en el que no puedes parar de jugar hasta que lo terminas. Es tan divertido que se te hace corto.

VALORACIÓN: 99

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: SOUL CALIBUR IV ¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	GTA IV	PS3 - XBOX 360	1	3	No hay quien mueva a Niko de la primera posición, aunque no nos extraña nada viendo como se las gasta el amigo.
2	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	-	1	Snake se estrena a lo grande en vuestra lista de favoritos. Y es que este "abuelo" es mucho abuelo ¿No os parece?
3	Crisis Core: Final Fantasy VII	PSP	-	1	Otro que en debuta en la lista directamente en los primeros puestos. No sois malos eligiendo sagas, la verdad.
4	Assassin´s Creed	PS3 - XBOX 360	2	8	Altair baja un par de posiciones en su cruzada particular por la lista de vuestros favoritos. Aún así, cuidado con él.
5	Super Mario Galaxy	Wii	4	5	Mario también ha sufrido en sus carnes las nuevas entradas de lista y baja dos puestos. ¡A ver si remonta!
6	Halo 3	XBOX 360	R -	1	Tras un tiempo ausente, el Jefe maestro vuelve para poner un poco de orden y, de paso, "fliparnos" con su modo Online.
7	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	4	6	El genial shooter de ambientación contemporánea baja 3 posiciones, pero se mantiene firme en vuestra lista.
8	God of War II	PLAYSTATION 2	R -	1	Tras una visita al Olimpo para arreglar unas cosillas, Kratos vuelve a vuestra lista con la clara intención de no moverse.
9	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	10	4	El enorme carisma de los personajes de este inolvidable juego de rol hace que, a pesar de los años, siga presente.
10	Devil May Cry 4	PS3 - XBOX 360	R -	1	Matar demonios debe ser un "curro" de lo más cansado. Tras unas vacaciones, Nero y Dante vuelven a la lista.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Super Smash Bros Brawl		Crisis Core: Final Fantasy VII	
HC	Es un festival, un gran homenaje a todos los jugones. Imprescindible.	94	Aunque cuesta dominar el sistema de combate, es muy divertido.	90
GamePro	La espera ha merecido la pena: ofrece todo lo queríamos y más.	99	Esta "precuela" supone un soplo de aire fresco para la saga.	90
IGN.com	Tenemos juego para años gracias a sus tremendas posibilidades.	95	Aun con algunos fallos, se trata de un juego largo y divertido.	85
GameZone	Tiene una capacidad de diversión que otros juegos sólo pueden soñar.	95	Aunque es muy diferente al original, ofrece mucha diversión.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

UE TRIUNFAN EN SU 4ª PARTE





PS3 - Xbox 360

2 GTA IV El estreno de la saga en la nueva generación no ha podido sentarle mejor al particular sistema de juego de GTA.



PS3, Xbox 360

3 Soul Calibur IV Con un apartado gráfico de lujo y unas incorporaciones "de cine", el nuevo «Soul Calibur» es una auténtica pasada.



PS3, Xbox 360

4 Devil May Cry 4 La cuarta parte de esta ya clásica serie supuso un gran salto tecnológico y la aparición de un nuevo personaje: Nero.



PS2 - Wii

5 Resident Evil 4 La llegada de la cuarta entrega de esta saga supuso una revolución completa en el sistema de juego.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

(!) NUEVO (€) PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4	96
4 Assassin´s Creed	94
4 Uncharted	92
5 Splinter Cell D.A. (€)	92
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance (€)	93
3 Call of Duty 3 (€)	92

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Race Driver GRID	92
2 NFS ProStreet	91
3 Colin McRae Dirt	91

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance (€)	80
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur IV (!)	93
2 Virtua Fighter 5	90
2 WWE Smackdown 08 (€)	88

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 Bladestorm	72
3 Eye of Judgment	70

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K8	90
3 NBA Live 08	89

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Echochrome	89
3 Singstar	88

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- METAL GEAR SOLID 4
- OBLIVION
- RACE DRIVER GRID
- SOUL CALIBUR IV
- TOP SPIN 3
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



SOUL CALIBUR 4

La cuarta entrega de la mítica saga de lucha se ha estrenado por todo lo alto en PS3. Por un lado ha conseguido mantener y potenciar su genial sistema de lucha, así como conseguir un apartado gráfico de lujo, y por el otro nos ha sorprendido con algunos fichajes, como el gran Darth Vader.

Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4 (€)	90
4 Okami	90
4 Zack & Wiki	88
5 SW: Complete Saga (€)	85

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2008	85
2 FIFA 08	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel (€)	84
3 RE: Umb. Chronicles	78

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono (€)	80

Rol

	Puntuación
1 Dragon Quest Swords	71
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia

	Puntuación
1 Battalion Wars 2	84
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur (€)	88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 G. H: Aerosmith (!)	90
3 Wario Ware	88

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO III
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- OKAMI
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



GUITAR HERO AEROSMITH

25 temazos de la banda Aerosmith y 16 más de otros artistas, como The Clash, The Cult o incluso del álbum en solitario de Joe Perry, son el mayor reclamo de la nueva versión de este "simulador de guitarrista". ¡Rock and Roll!

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Gears of War (€)	94
3 Assassin´s Creed	94
4 Splinter Cell D. A (€)	92
5 Ninja Gaiden II	92
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Bioshock (€)	94

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2 (€)	95
2 Project Gotham 4	93
3 RaceDriver GRID	92

Rol

	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Oblivion (€)	93
3 Blue Dragon	89

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur IV (!)	93
1 Virtua Fighter 5 (€)	90
2 WWE Smackdown 08 (€)	88

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata (€)	89
3 B. por la T. Media 2 (€)	83

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K8	90
3 NBA Live 08	89

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Guitar Hero II	92
3 Stuntman (€)	83

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- HALO 3
- MASS EFFECT
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



SOUL CALIBUR 4

Si estos combates queréis ganar, mucho tendréis que entrenar, jóvenes padawans... no, no nos hemos vuelto locos. Es que no nos digáis que no es todo un puntazo poder repartir estopa a Mitsurugi y compañía manejando al Maestro Yoda. Eso sí, sólo podréis hacerlo en la versión de Xbox 360.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 God Of War: Chains...	95
4 Silent Hill Origins	94
5 MGS Portable Ops	94
6 Ult. Ghost´n Goblins €	93

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 Pro Evolution 2008 €	91
3 FIFA 08 €	90

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom F. Bravo	90
2 MOH Heroes 2 €	86
3 Ghost in the Shell €	81

Plataformas

	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco €	85

Velocidad

	Puntuación
1 Sega Rally €	90
2 Burnout Dominator €	90
3 Burnout Legends €	89

Rol

	Puntuación
1 Crisis Core: FFVII	90
2 Monster Hunter 2	90
3 Final Fantasy Tactics	89

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained €	87

Estrategia

	Puntuación
1 Patapon	92
2 Metal Gear Acid 2	87
3 Metal Gear Acid	86

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Varios

	Puntuación
1 Echochrome	89
2 Gitaroo Man €	83
3 Ape Academy €	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes



AGENTE SECRETO CLANK

Aunque el protagonista de este juego es Clank, su fiel compañero Rachet le acompaña en esta aventura de acción con muchas dosis de plataformas. El peculiar sentido del humor de esta pareja es uno de sus mayores atractivos.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.	96
2 Metroid Prime Hunt.	93
3 Resident Evil DS	90
4 Soul Bubbles !	89
5 Castlevania P. of R. €	88
6 Castlevania D. of S. €	86

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08 €	83
3 Pro Evolution 6 €	76

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious €	85
2 Nanostray €	81
3 Call of Duty 4	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet €	85
3 NFS Underground 2 €	84

Rol

	Puntuación
1 The World Ends With...	92
1 Mario & Luigi 2	90
2 Pokémon Perla y D.	89

Lucha

	Puntuación
1 Bleach	89
2 Dragon Ball Z S.W.	85
3 WWE Smackdown 08	65

Estrategia

	Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2 !	91
2 Animal Crossing	90
3 Advance Wars D.C.	90

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal Tennis	86

Varios

	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS D.C.
- F. F. TACTICS ADV. 2
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

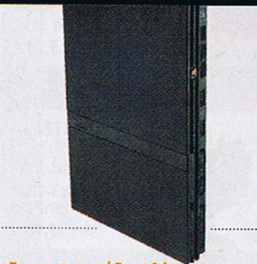
El juego del mes



FINAL FANTASY TACTICS ADV. 2

Una maravillosa historia que va ganando en profundidad según avanzamos, un apartado gráfico muy mejorado y los cambios justos en el sistema de juego, convierten a esta secuela en un auténtico juegazo de estrategia.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 God of War II €	98
2 Metal Gear Solid 3 €	97
3 GTA: San Andreas €	97
4 Metal Gear Solid 2 €	96
5 Splinter Cell 3 C.T. €	95
6 God of War €	95

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 €	97
2 FIFA 08 €	96
3 FIFA 07 €	96

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3 €	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Crash Lucha de Tit. €	90

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 NFS Carbono €	94
3 Need for S. MW €	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XII €	98
2 Final Fantasy X €	96
3 Dragon Quest €	95

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2 €	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 08 €	94
2 NBA 2K7 €	93
3 NBA Live 07 €	93

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Singstar Party €	90
3 Ace Combat 5 €	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GUITAR HERO AEROSMITH

La enorme banda estadounidense liderada por Steven Tyler presta su imagen y 25 de sus temas más famosos a esta nueva entraga de Guitar Hero, que completa su banda sonora con 16 temas más.

MEJORA TU CONSOLA



Cartuchos "imperdibles"

■ **Nombre:** The Game Chamber ■ **Compañía:** Lupatech
■ **Consola:** Nintendo DS y Nintendo DS Lite ■ **Precio:** 14 €

The Game Chamber es un organizador para guardar hasta 8 cartuchos de DS. Está especialmente pensado para los más pequeños de la casa, y por eso tiene cierre de seguridad (es imposible sacar un juego sin meter otro en la ranura vacía). Tan solo hay que rotar la rueda donde se encuentran los juegos para localizar y desbloquear el cartucho.

■ **Valoración:** ★★★☆

Más energía, mejor postura

■ **Nombre:** T-x3 Battery Grip ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** Desde 24,99 €

Atentos a este accesorio, porque os puede ser más que útil, ya que ofrece tres ventajas y es compatible tanto con el modelo original de PSP como con el Slim & Lite. Por un lado, se trata de una batería con el doble de capacidad que la que viene de serie con la consola; por otro, permite usarla de soporte para poner la consola en vertical, y así disfrutar de la reproducción de películas con comodidad; y, por último, se puede girar para plegarla delante de la pantalla y protegerla de rozaduras. La única pega es que a pesar de tener unas cómodas agarraderas de goma, es grande y resulta algo tosco para jugar.



■ **Valoración:** ★★☆☆

Totalmente inalámbrico

■ **Nombre:** Cordfree Nintendo Wii ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 19,99 €

Ahora ya es posible que vuestros mandos de Wii sean completamente inalámbricos. Nyko ha creado un Nunchako que no tiene cable y funciona conectando un receptor en el Wiimote. Por otro lado, si ya disponéis de varios Nunchakos, también podéis optar por adquirir un accesorio que convierte al clásico en inalámbrico, recogiendo el cable en un soporte que envía una señal a un receptor que conectamos al mando de Wii.



■ **Valoración:** ★★★★

! NUEVO

★ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

Categoría	Producto	Descripción	Precio
ACCESORIO	WIFI USB KEY	Para conectar la consola y el PC.	49,95 €
CABLES	HDMI TO HDMI	Aprovecha la resolución 1080p.	24,95 €
! PADS CONTROL	DUAL SHOCK 3	Para jugar por fin con vibración.	59,99 €
REFRIGERACIÓN	FUSION COOLING FAN	Refresca tu PS3.	19,99 €
ACCESORIO	Conversor Dual Shock 2	Para poder jugar con él en PS3.	9,95 €

Wii

Categoría	Producto	Descripción	Precio
VOLANTES	VOLANTE CON BASE	Con diferencia, la mejor opción.	14,95 €
CABLES	VÍDEO RGB Y COMPONENTES	Una imagen mucho más nítida.	30 € cada uno
PADS CONTROL	CLASSIC CONTROLLER	Para los juegos "tradicionales".	19,90 €
PISTOLA	LIGHT GUN	Tu Wiimote con gatillo y culata.	15,95 €
BATERÍA	T CHARGE ALL NW	Orden y carga para 2 mandos.	29,95 €

XBOX 360

Categoría	Producto	Descripción	Precio
VOLANTES	WIRELESS RACING WHEEL	Sin cables y muy ergonómico	119,90 €
AURICULARES	HEADSET INALÁMBRICO	Comunícate sin usar cables	49,99 €
PADS CONTROL	CONTROLLER WIRELESS	Cómodo e inalámbrico	44,90 €
MEMORIA	MEMORY CARD 64 MB	Para guardarlo todo	34,99 €
VENTILADOR	INTERCOOLER	Para evitar "calentones".	19,95 €

Afina el oído

■ **Nombre:** HD-201 Gaming ■ **Compañía:** Sennheiser
■ **Consola:** Todas ■ **Precio:** 35 €

Hay veces que la mejor forma de jugar es con unos cascos, con lo que no molestamos a nadie a nuestro alrededor y, además, conseguimos aislarnos del mundo para centrarnos al 100% en nuestra partida. Con estos auriculares especialmente diseñados para jugar podréis meteros en la partida como nunca. Son especialmente ligeros (165 gramos) e incluyen un cable muy largo (3 metros) para que nos podamos alejar de la tele. Tiene una entrada jack de 3,5 mm recubierta de oro para garantizar una buena calidad de sonido y a un precio bastante asequible.

■ **Valoración:** ★★★



✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

MANDO DE CONTROL - PLAYSTATION 3

Vibra con PS3

■ **Nombre:** Dual Shock 3 ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 59,99 €

Se ha hecho de rogar, pero al fin ha llegado a nuestras Playstation 3 el esperado mando con vibración. El Dual Shock 3 conserva la forma de todos los controladores oficiales Sony e incorpora unos motores a los ya conocidos acelerómetros. De esta forma, la detección de movimiento de seis ejes se ve acompañada por la ansiada vibración de la que carecía el Sixaxis. A partir de ahora, casi todos los juegos que lleguen a las tiendas serán compatibles y los ya lanzados recibirán actualizaciones para soportar la vibración. Eso sí, su precio es bastante alto.

■ **Valoración:** ★★★★





Desenfunda, rockero

■ **Nombre:** Fundas guitarras ■ **Compañía:** Kaos Videogames
■ **Consola:** Todas las consolas ■ **Precio:** 19,95 €

Si sois unos rockeros como es debido, no pararéis de llevar vuestras guitarras a cuestas. Para que no sufran durante el trayecto podéis haceros con estas fundas, en las que cabe cualquiera de los modelos de los instrumentos para cualquier consola. Los hay en diferentes diseños, a cada cual más aparente, y están fabricados en resistente nylon. También tiene otros bolsillos para guardar accesorios o juegos.

■ **Valoración:** ★★★★

✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS


USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €


PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €


TRANSPORTE — FLIP&PLAY
Sencilla, cómoda y en muchos colores distitntos.
12,95 €


MEMORIA — TARJETAS SD
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP


PSP SLIM EN LA TV — CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €


GPS — GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €


SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
59,90 €


TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de
30 €


PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2


VOLANTES — DRIVING FORCE
El volante más real
149,99 €
(Con «GT 4», 179,99 €)


PISTOLAS — SCORPION 2
Para tv de 100 Hz
43 €


PADS CONTROL — DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €


MEMORIA — MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas
34,95 €


PACKS — TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo
49 €

ZONA DE DESCARGA

A pesar del calor veraniego, el mundo online está más activo que nunca. Los juegos de Wii Ware ya llegan, mientras que PS3 pone en funcionamiento el experimento «Siren». Xbox 360 nos sorprende con el genial «Soul Calibur».

Wii

Juegos



Block Breaker

- Categoría: Wii Ware (800 Wii Points)
- Comp.: Gameloft ■ Género: Arcade
- Jugadores: 1 ó 2

Una revisión del clásico «Arkanoid»: Movemos una pala desplazando el Wiimote y golpeamos la bola para que rompa los bloques. Hay items que agrandan la pala o vuelven más dura la bola, pero también bloques especiales (que se rompen por un lado, explosivos, etc). Hasta hay duelos con jefes y zonas secretas. Más adictivo que nunca.

■ Valoración: ★★★★







ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

■ Master System: 500 Wii Points

A muchos se os saltarán las lágrimas al ver este título, que venía en la memoria de Master System II. Varios vehículos, duelos de piedra-papel-tijeras y unas plataformas que son de lo mejor que vio esta consola. Difícil, pero imprescindible.

■ Valoración: ★★★★



FATAL FURY 2

■ Neo-Geo: 900 Wii Points

La segunda parte de esta mítica saga de lucha permitía controlar a 8 personajes y nos retaba a superar a los 4 jefes finales (¡entre ellos, el torero español Laurence Blood!). El sistema de control con cuatro botones de ataque y, sobre todo, los gráficos, están muy mejorados con respecto a la primera parte.

■ Valoración: ★★★☆

Otras descargas

MÁS JUEGOS

COCOTO FISHING MASTER es un juego de Wii Ware que nos propone pescar 30 peces de fantasía. A los más peques, quizá les guste «My Pokémon Ranch». Para una alternativa barata para los Juegos Olímpicos, probad «Summer Games 2» de Commodore. Las otras consolas también recuperan clásicos: «Art of Fighting 2» para Neo-Geo, «Pac Attack» en Super Nintendo o «Super Fantasy Zone» para Mega Drive son los juegos de este mes.





LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Super Str. Fighter II (SNES)
4. Super Metroid (SNES)
5. Streets of Rage II (MD)

Wii WARE

1. Dr. Mario y Bactericida
2. Lost Winds
3. Toki Tori
4. Block Breaker Deluxe
5. TV Show King

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos

Siren: Blood Course (Sólo PS3)

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura de Terror
- **Jugadores:** 1
- **Precio:** 9,99 € cada lote o 29,99 € por el juego completo.



Un equipo de TV investiga las extrañas muertes colectivas de la villa de Hanuda. Allí, los muertos parecen no estarlo tanto... Como siempre, hemos de huir de los horripilantes enemigos y solucionar los puzles que impiden avanzar. A veces podemos ver la acción desde los ojos de los malos. Para aumentar la *intriga*, el juego se divide en capítulos, con resúmenes y clips de "en el próximo episodio", como en una serie de TV. Podéis comprar el título entero o hacerlo en lotes de 3 capítulos (hay 12 capítulos en total).

Valoración: ★★★★



KILLZONE LIBERAT. (SÓLO PSP)

- **Precio:** 19,99 €

La versión portátil de la famosa saga nos reta a eliminar a los Helghast desde una perspectiva elevada. No todo es disparar, también hay que usar la estrategia para acabar con los malos. No os perdáis el modo multijugador.

Valoración: ★★★☆





RAINBOW SIX (PS3 Y PSP)

- **Precio:** 4,99 €

Hace 10 años que se lanzó este juego, que fue el primer "shooter" táctico: hemos de guiar a nuestro escuadrón en conflictos terroristas donde un disparo implica la muerte. Gráficos y control discretos.

Valoración: ★★☆☆

Otras descargas para PS3

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

VARIOS TEMAS DE ESCRITORIO se pueden descargar gratis: tres son de «High Velocity Bowling» y uno es de «Pain». «Warhawk» recibe Booster Combo, con lo mejor de las actualizaciones «Omega Down» y «Operation Mirror», por 8 €. Si queréis más temas de «Guitar Hero III», acaba de salir el pack con 3 temas de Coldplay a 5,99 €. Demos: **«Civilization Revolution»**, «Dark Sector» y «Quake Wars».



MULTIMEDIA



LA INICIATIVA MOVEMENT (una especie de "Operación Triunfo" europea organizada por la propia Sony) y el concurso GT Nissan Academy se pueden conocer mejor gracias a los numerosos vídeos gratuitos que se pueden consultar desde la Store. Los más cinéfilos pueden echar un ojo al estupendo tráiler de la película «Kung Fu Panda».

LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

1. Warhawk
2. Tekken D. Resurrection Online
3. Gran Turismo 5 Prologue
4. Echochrome
5. Siren: Blood Course

PSP

1. Command & Conquer Red Alert
2. Everybody´s Golf 2
3. Wipeout
4. Killzone Liberation
5. Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

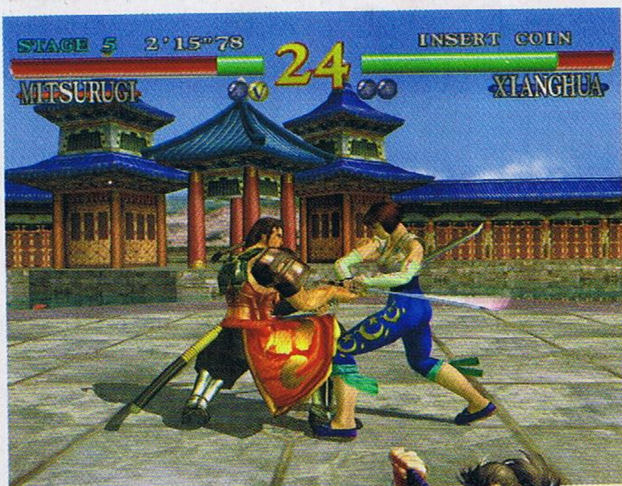
En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos





Soul Calibur

- **Compañía:** Namco-Bandai
- **Género:** Lucha **Jugadores:** 1 ó 2
- **Precio:** 800 MP

Un mito de la lucha, que en su día fue uno de los mejores juegos de Dreamcast, llega a Xbox 360 con una versión en alta definición que conserva sus 19 luchadores (con sus correspondientes armas blancas), su aún genial sistema de lucha y todos los golpes del original. Incomprensiblemente, no han incluido modo online ni modo 16/9, pero por lo demás es uno de los juegos de lucha más atractivos que podréis probar jamás.

Valoración: ★★★★

ROOGOO

Precio: 800 MP

Un juego de puzle en el que hemos de girar las plataformas para que las figuras que caen pasen por su hueco. Cada vez veremos más huecos y plataformas y todo va contrarreloj. El control es de lo más sencillo y el juego se hace sorprendentemente adictivo.

Valoración: ★★★★





HAPPY TREE FRIENDS

Precio: 800 MP

Puzles sencillos (en un desarrollo tipo «Lemmings») y mucho humor "gore" se unen en un juego protagonizado por estos animalillos populares en los videos de Internet. Admite hasta 5 jugadores.

Valoración: ★★

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

FRONTLINES: FUEL OF WAR tiene disponible el nuevo mapa multijugador Boneyard, con un precio de... cero euros. «Ninja Gaiden II» tiene varias indumentarias ninja nuevas, a 200 MP cada una. En el apartado de demos, «Prizefighter» ya os permite disputar los primeros combates de boxeo antes de que salga el juego. ¡Y hay un nuevo mapa gratuito para «Halo 3»! Se llama "Almacenamiento Frío".



MULTIMEDIA



CALL OF DUTY: WORLD AT WAR encabeza la lista de trailers de este mes, en la que no faltan tampoco «Kung Fu Panda» o «Spider-man: Web of Shadows». Si queréis profundizar en la historia de «Dead Space» antes de que salga, hay varios cómics animados gratuitos. También hay nuevos videos con todas las claves del desarrollo del esperado «Too Human».

LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

ARCADE

1. Fatal Fury Special
2. Worms
3. Castlevania: S. of the Night
4. Ikaruga
5. Soul Calibur

XBOX ORIGINALS

1. Halo: Combat Evolved
2. Fable
3. Ninja Gaiden Black
4. Burnout 3
5. Fahrenheit

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Desde la pestaña Bazar del menú principal, pinchad en Canjear Código si tenéis una tarjeta prepago (se vende en tiendas). Si no tenéis nada de esto, entrad en el escaparate del bazar y pulsad X para agregar Microsoft Points con tarjeta de crédito. 500 MP valen seis euros.

3- COMPRAR

Entrad en el Bazar en la pestaña correspondiente. Podéis ver Lo Más Destacado, Nuevas Llegadas, Tienda de Juegos o Tienda de Vídeos. En cada opción hay diversas categorías (Arcade, demos, etc). Elegid un producto y pulsad Comprar y Confirmar descarga.

4- JUGAR

Tras bajar el juego, id a la pestaña que corresponda al contenido: Juegos o Multimedia. En Juegos, pulsad Mi Biblioteca de Juegos (donde veréis Arcade, clásicos Xbox o demos). En multimedia, hay Música, Imágenes o Vídeos.

PLAYSTATION 3

Call of Duty 4

MISIÓN TRAS LOS CRÉDITOS
Completa el juego en cualquier dificultad y deja que pasen los créditos. Cuando se acaben, empieza otra misión, que se desarrolla en un avión similar al Air Force One, en el que deberás luchar contra los malos, salvar a los VIP y escapar en menos de 2 minutos.

JUGAR EN EL MODO ARCADE
Al igual que sucede con la misión del Air Force One, lo único que tienes que hacer para acceder al modo Arcade es completar el juego.

TODAS LAS PIEZAS INTEL
Para desbloquear los trucos no deberemos introducir contraseñas, sino adquirir las piezas Intel que hay a lo largo del juego:

JUEGO EN BLANCO Y NEGRO
- Colecciona 2 piezas Intel.
COLORES EN NEGATIVO
- Colecciona 4 piezas Intel.
SUPER CONTRASTE
- Colecciona 6 piezas Intel.
EL JUEGO SERÁ COMO UNA PELÍCULA MUDA ANTIGUA
- Colecciona 8 piezas Intel.
LAS GRANADAS DE FRAGMENTACIÓN TENDRÁN EL PODER DESTRUCTIVO DE CINCO
- Colecciona 10 piezas Intel.
LOS ENEMIGOS EXPLOTAN CUANDO DISPARAS
- Colecciona 15 piezas Intel.
VELOCIDAD DEL JUEGO AL 40 %
- Colecciona 20 piezas Intel.
MUNICIÓN INFINITA
- Colecciona 30 piezas Intel.

OBTENER EL MODO PRESTIGIO
Para desbloquear el modo Prestigio, sólo disponible para multijugador, debes alcanzar el nivel 55 de experiencia.

Condemned 2: Bloodshot

DESBLOQUEAR EL MODO FPS
Completa la historia principal para desbloquear el Modo Shooter 1ª Persona. En este modo empezarás las misiones con una pistola y tendrás munición ilimitada.

DBZ: Burst Limit

NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD
Para conseguir todos los niveles de este juego, haz lo que te indicamos a continuación:
DIFÍCIL:
- Completa las Crónicas Z en normal.
MUY DIFÍCIL:
- Completa las Crónicas Z en difícil.
MODO Z:
- Completa las Crónicas Z en muy difícil.

TODOS LOS PERSONAJES
Si quieres luchar con todos las estrellas de DBZ, no quites el ojo a lo que te decimos en estas líneas:
RADITZ:
- Completa el capítulo 1 en la saga Saiyan.
SUPER SAIYAN GOKU:
- Completa el capítulo 16 en la saga Freezer.
BARDOCK:
- Completa el capítulo 1 en la historia de Bardock.
ANDROIDE Nº 18:
- Completa el capítulo 2 en la saga Célula.
ANDROIDE Nº 17:
- Completa el capítulo 3 en la saga Célula.
BROLY:
- Completa el capítulo 1 en la historia de Broly.
SUPER SAIYAN 2 GOHAN JOVEN:
- Completa el capítulo 19 en la saga Célula.
CÉLULA SUPER PERFECTO:
- Completa el capítulo 19 en la saga Célula.
RECOOME:
- Completa el capítulo 1 en la saga Freezer.
SAIBAMEN:
- Completa el capítulo 3 en la saga Saiyan.
NAPPA:
- Completa el capítulo 5 en la saga Saiyan.
VEGETA:
- Completa el capítulo 8 en la saga Saiyan.
SUPER VEGETA:
- Completa el capítulo 10 en la saga Célula.
SUPER SAIYAN VEGETA:
- Completa el capítulo 2 en la saga Célula.
GOKU KAIOKEN:
- Completa el capítulo 7 en la saga Saiyan.
CAPITÁN GINYU:
- Completa el capítulo 4 en la saga Freezer.
SUPER SAIYAN TRUNKS:
- Completa el capítulo 7 en la saga Célula.
SUPER TRUNKS:
- Completa el capítulo 13 en la saga Célula.
FREEZER 1ª FORMA:
- Completa el capítulo 8 en la saga Freezer.
FREEZER 2ª FORMA:
- Completa el capítulo 9 en la saga Freezer.
FREEZER 3ª FORMA:
- Completa el capítulo 12 en la saga Freezer.
FREEZER FORMA FINAL:
- Completa el capítulo 16 en la saga Freezer.
JOVEN GOHAN:
- Completa el capítulo 1 en la saga Célula.
CÉLULA IMPERFECTO:
- Completa el capítulo 4 en la saga Célula.
CÉLULA SEMI-PERFECTO:
- Completa el capítulo 6 en la saga Célula.
CÉLULA PERFECTO:
- Completa el capítulo 12 en la saga Célula.
CÉLULA SUPER PERFECTO:
- Completa el capítulo 18 en la saga Célula.
PICCOLO FUSIÓN CON

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 4

¡Hola, amigos consoleros!
Aquí os dejo unos truquitos de «Metal Gear Solid 4», este estupendo juego para PlayStation 3. ¡Espero llevarme la gorrita, que ya está empezando a dar fuerte el sol! Saludos a todos.

ARMAS DE BONIFICACIÓN
-Bandana: Completa el juego sin eliminar a nadie (jefes incluidos), en cualquier nivel de dificultad.
-Cámara Digital: Está en el avión Nomad, durante un descanso de misión.
-Race Gun: Completa el juego una vez en cualquier nivel de dificultad.

TRAJES
-Traje de Altair: Consigue el emblema del Asesino.
-Traje de civil: Comienza el nivel de Europa del Este.
-Uniforme de la Milicia de Oriente Medio: Está en Oriente Medio en el piso franco de la milicia.
-Uniforme de de Rebelde de Suramérica: Está en Sudamérica, en el Pueblo de la Cueva del Valle.
-Traje: Completa el juego una vez.
-Vestuario de combate nuevo: Completa el juego una vez.

NUEVO MODO DE DIFICULTAD
-Extremo The Boss: Completa el juego una vez, en cualquier dificultad.

CONSEGUIR PSYCHE
-En las escenas de vídeo, cuando pierdes psyche, pulsa rápidamente X varias veces para recuperarla.

Alberto Rivas (email)

EL TONTOTRUCO

Metal Gear Solid 4

FOTO DE LA BELLA Y LA BESTIA
Mientras luchas contra la segunda forma de cualquier unidad B&B, párate durante tres minutos. Después de esto, toda la zona alrededor de Snake se volverá blanca. Si ya tenías la cámara de fotos, cuando la saques la unidad B&B posará para ti.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

KAMI:
- Completa el capítulo 4 en la saga Célula.
PICCOLO FUSIÓN CON NAIL:
- Completa el capítulo 11 en la saga Freezer.
TRUNKS:
- Completa el capítulo 7 en la saga Célula.

TODAS LAS PELÍCULAS

Para ver todas las películas del juego, presta atención colega.
PELÍCULA 1:
- Completa la saga Freezer.
PELÍCULA 2:
- Completa la saga Célula.
CRÉDITOS:
- Completa la historia de Broly.

Frontlines: Fuel of War



CONSEGUIR DOS NIVELES SECRETOS

Introduce las siguientes contraseñas para conseguir el nivel extra que más te guste. Eso sí, son para jugar en modo individual.
SP-VILLAGE:
- Escenario de pueblo.
SP-STREET:
- Escenario urbano.

Grand Theft Auto IV

CONTRASEÑAS DEL TELÉFONO

En cualquier momento de la partida, saca el teléfono de Niko y marca estos números para obtener el efecto deseado. Estos trucos afectarán a las misiones:
482-555-0100:
- Restaura la salud.
362-555-0100:
- Restaura la armadura.
486-555-0100:
- Obtén una selección de armas avanzadas.
486-555-0150:
- Obtén una selección de armas básicas.
267-555-0100:
- Elimina el nivel de búsqueda.
267-555-0150:
- Sube el nivel de búsqueda.
468-555-0100:



- Cambia el clima.
359-555-0100:
- Aparece un helicóptero Annihilator.
938-555-0100:
- Aparece una lancha Jetmax.
625-555-0100:
- Obtén una NRG-900.
625-555-0150:
- Gana la moto Sanchez.
227-555-0100:
- Otorga un coche FBI Buffalo.
227-555-0175:
- Gana un coche Comet.
227-555-0147:
- Aparece un Turismo.
227-555-0142:
- Otorga un coche Cognoscenti.
227-555-0168:
- Aparece un SuperGT.

LOCALIZACIONES DEL MAPA

Introduce la siguiente contraseña en los ordenadores del juego para localizar las armas, salud, armadura, vehículos, palomas, rampa/truco y localizaciones de entretenimiento.
- "http://www.whatthe ydonotwantyoutoknow. com"

CONSEGUIR LOS EXTRAS

Para hacerte con los extras del juego, haz lo que te indicamos:
HELICÓPTERO DE ANIQUILACIÓN:
- Elimina a las 200 palomas del juego.
RASTAH COLOR HUNTLEY SUV:
- Completa 10 misiones de reparto de paquetes.
ELIMINAR EL LÍMITE DE MUNICIÓN:
- Completa el 100 %.

BONUS DE AMISTAD

Ganando amistad con las siguientes personas, podrás beneficiarte de ciertas cosas:
TRAYECTO EN HELICÓPTERO (TE SUBIRÁ A SU HELICÓPTERO):
- Gana un 70% de amistad con Brucie.
AYUDA EXTRA (UN COCHE DE MIEMBROS DE LA BANDA SERÁ ENVIADO PARA AYUDARTE):
- Gana un 60% de amistad con Dwayne.
BOOM (LLAMA A PACKIE PARA QUE TE HAGA UNA BOMBA PARA COCHE):
- Gana un 75% de amistad con Packie.
PISTOLAS EN DESCUENTO (COMPRA ARMAS A UN PRECIO MÁS BARATO A LIL JACOB):
- Gana un 60% de amistad con Little Jacob.
TRAYECTO GRATIS (LLAMA A UN TAXI):
- Gana un 60% de amistad con Roman.

Haze

JUGAR EN ULTRA DIFÍCIL

Completa el modo campaña en cualquier dificultad para desbloquear este modo.

Hulk

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES

Haciendo lo que se indica en el truco de PS2 podrás desbloquear a todos los personajes, o mejor dicho apariencias, de este juego tan "bestial". Además, te indicamos cómo conseguir una apariencia nueva que sólo está en PS3.
HULKBUSTER (IRONMAN):
- Ten guardada una partida de «Iron Man».

Iron Man

TRAJES DE IRON MAN

Para desbloquear los diferentes trajes de Iron Man debes completar el juego o los distintos niveles de One Man Army.
TRAJE DEFINITIVO:
- Completa el modo historia.
TRAJE MARK LL:
- Completa One Man Army vs. Ten Rings.
TRAJE EXTREMIS:
- Completa One Man Army vs. Maggia.
TRAJE CLÁSICO:
- Completa One Man Army vs. Mercs.
TRAJE MARK L:
- Completa One Man Army vs. AIM.
HULKBUSTER:
- Completa One Man Army vs. AIM-X.

La Conspición Bourne

MEJORAS DE ARMAS

En la sección de "Trucos", que puedes encontrar en el menú principal, selecciona introducir código y mete las siguientes frases tal y como están escritas:
WHATTHEYMAKEYOU GIVE:
- Otorga todos los silenciadores de los rifles de asalto.
ALWAYANOBJECTIVE:
- Hace que todas las escopetas sean automáticas.

Lost Planet: Extreme Condition

MUNICIÓN ILIMITADA

Pausa la partida, luego presiona **R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, L2, L1, R1, ▲, ←, ↓, ■, R1+L1**. Si lo haces correctamente escucharás un sonido de confirmación. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

SALUD ILIMITADA

Pausa la partida y presiona: **↓ (3 veces), ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑ (tres veces), ↓, ■, ↓, ■, ↓, ■, ←, ▲, →, ■, ←, ▲, →, ■, R1 + L1**. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

PUNTOS T-ENG 500 EXTRA

Pausa la partida y presiona **↑ (2 veces), ↓ (2 veces), ←, →, ←, →, ■, ▲, R1 + L1**. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

SECUENCIA FINAL DE CONTROL

Mantén apretado: **L2+L1+R2+R1+■+▲+B** durante el final de la secuencia, antes de que el "Test Placer" alcance el control Wayne's LP-9999 VS. Podrás volar hacia el Akrid destruido.

Overlord: Raising Hell

SALTARSE EL PRIMER TROLL

Este truco está dirigido a los que se atrevan a probar el modo Legendario. En esta modalidad, el primer troll (como casi todo lo demás) es muy difícil y además te consumirá bastantes súbditos. Pero nosotros te ofrecemos una forma sencilla de no tener que enfrentarte a él. Eso sí, debes tener, al menos 10 súbditos.

Toma nota: Sitúate frente a la bestia y verás una escena en la que se aprecia cómo se prepara para enfrentarse a ti. No tengas miedo, y tras esto, envía a todos los súbditos que tengas a abrir la puerta donde está la grúa. Es posible que durante esta operación el troll acabe con algunos de tus súbditos, pero siempre serán menos que si intentar acabar con el a lo bruto. Y si el bicho entorpece el camino a la puerta haz que se aparte lanzándole un ataque breve. Una vez hecho esto, ve a la grúa y la partida se guardará automáticamente. la máquina interpretará que has vencido al troll.

TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA IV

Hola ¿cansados ya de escribir 200 números, redacción? Os quiero dar un truco del «GTA IV» para los tacaños que no quieran pagar el peaje. No sé si lo sabréis ya ,pero bueno, voy al grano: cuando llegas donde tienes que pagar el peaje hay un hueco a la derecha de la dirección en la que vayas, que se puede coger con moto muy fácilmente y con un coche si lo haces a lo bruto. Espero que os sirva para no gastar tanto "money" y a ver si me mandáis alguna gorrita... Un saludo y llegad hasta los 500 números .

Oliveiro Ruiz (email)

Wii

Boom Blox

TODOS LOS TRUCOS



Ve a la pantalla de inicio e introduce la siguiente combinación en el botón direccional:
- ↑, →, ↓, ←.
Se abrirá un menú de trucos donde podrás meter estos códigos para conseguir el efecto que corresponde en cada caso:

FLOWER POWER:
- Convierte los efectos de las explosiones en explosiones de flores.

MAESTRO:
- Convierte los bloques base en bloques cascabel.

F. Fantasy Chronicles: My Life as a King

NUEVA PARTIDA

Cuando completes la historia, te ofrecerán una nueva partida. Puedes escoger entre el modo difícil y el muy difícil. En estos modos las mazmorras son mucho más complicadas. Te permitirá empezar desde el principio, pero no contarás con los ítems de tus personajes y medallas. Deberás encontrar todo otra vez.

Kung Fu Panda

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Todos los trucos para este divertido juego están recogidos en la sección de PS2. Valen los mismos, así que no te compliques la vida.

My Pokémon Ranch (Tienda Wii)

POKéMON ESPECIALES

Este truco requiere que tengas el juego «Pokémon Diamante» o «Pokémon Perla» de DS. Todo lo que debes hacer es insertar un número de ajuste de Pokémon sacado de uno de estos dos títulos para desbloquear un Pokémon especial, que podrá volver a ser transferido a Pokémon Diamante o Perla otra vez. Estos son los efectos de los códigos:



PHIONE:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 15. (Importa 250 Pokémon)

MEW:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 25. (Importa 999 Pokémon)

No More Heroes

FINAL BUENO

Para verlo, completa el juego habiendo obtenido todos los rayos de katana. Si no los tienes todos al final del juego, escoge volver a Santa Destroy para intentar conseguirlos otra vez. Cuando los obtengas, vuelve al baño para ver el final bueno.

NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD

Completa el juego. Al terminar los créditos podrás guardar partida. Después de eso podrás seleccionar un nuevo nivel de dificultad (Bitter Difficulty) con tu antiguo equipamiento.

MINI-JUEGO "PURE WHITE GIANT GLASTONBURY"

Para desbloquear el minijuego "Pure White Giant Glastonbury", tienes que vencer la batalla Rank 04. Para poder jugarlo, vuelve al motel y selecciona tu televisión. El minijuego podrá jugarse desde ahí.



CAMISETA 00

El requisito para desbloquear esta camiseta es que completes el juego una vez.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Battalion Wars 2

Aunque seguramente ya sabréis este truco, os lo mando por dos razones: primera, porque a mí me ha venido de perlas; y segunda, porque quiero que me enviéis una gorra de colaborador. Espero que me lo publiquéis. Gracias.

CONSEGUIR LOS EXTRAS

Para obtener los extras del juego haz lo que se indica.

DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL DE IMPERIO SOLAR
- Completa la primera campaña.

DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL DEL PUESTO FRONTERIZO OESTE
- Completa la primera campaña con todo rango A.

Álvaro Lorente (email)

Speed Racer

PILOTOS DESBLOQUEABLES

Todos los campeonatos tienen que ser completados con un ranking 30 o superior para desbloquear el piloto correspondiente y pasar al siguiente campeonato.

ROSEY BLAZE:
- Completa la clase 1, Campeonato 1.

SNAKE OILER:
- Completa la clase 1, Campeonato 2.

GREY GHOST:
- Completa la clase 1, Campeonato 3.

TAEJO TOGOKAHN:
- Completa la clase 2, Campeonato 1.

SONIC "BOOM BOOM" RENALDI:
- Completa la clase 2, Campeonato 2.

PRINCE KABALA:
- Completa la clase 2, Campeonato 3.



Super Smash Bros Brawl

PRUEBAS DE SONIDO

Si quieres oír todos los sonidos que hay que en las respectivas pruebas de sonido, haz esto:

NARRACIÓN:
- Desbloquea las Batallas de los Jefes y All-Star.

EMISARIO SUBESPACIAL Y JEFES:
-Termina el modo Emisario Subespacial.

TROFEO DE AYUDANTES 3:
- Consigue todos los trofeos de ayudantes.

FANFARRIA:
- Hazte con todos los personajes.

HABILIDADES DE COPIA DE KIRBY:
- Desbloquea a todos los personajes.

TROFEOS DE AYUDANTES

Los ayudantes siempre están en un discreto segundo plano. Si quieres hacerles un poco más felices, consigue todos los trofeos para ellos.

TROFEO DE INFANTERÍA Y TANQUES:
- Participa en 300 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE BARBARA:
- Logra al menos 25 canciones secretas.

TROFEO DE GRAY FOX:
- Desbloquea a Snake.

TROFEO DE HANS:
- Haz Participa en 200 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE CUSTOM ROBO:
- Participa en 100 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE SHADOW THE HEDGEHOG:
- Desbloquea a Sonic.

DESBLOQUEA MÁS REGLAS

Logra 200 K.O. en una Pelea estándar.

DEMOS DE JUEGOS CLÁSICOS

Para conseguirlos, haz lo que te indicamos:

DONKEY KONG:
- Deja el juego encendido más de 10 horas.

F-ZERO:
- Incorpora al Capitán Falcon a tu equipo en el emisario subespacial.

LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME:
- Participa en 10 combates del modo Brawl o similares usando a Link.

SUPER MARIO 2:
- Gana cinco veces en el modo Brawl con Peach.

SUPER MARIO WORLD:
- Juega más de tres veces en el escenario de la isla de Yoshi.

TODOS LOS PERSONAJES

Aquí tienes la lista de personajes al completo:



CAPITÁN FALCON:
- Participa en 70 combates en el modo Brawl, pásate el modo Emisario Subespacial incorporando a Falcon hasta que salga o completa el modo clásico en menos de doce minutos y derrótalo en el siguiente combate.

FALCO:
- Completa 50 combates Brawl al 100%, pásate el modo Emisario Subespacial incorporando a Falco en tu equipo o participa en 50 combates Brawl y véncelo a continuación.

GANONDORF:
- Participa en 200 combates y derrótale, incorpórale en tu equipo en el Emisario Subespacial o completa el modo clásico o difícil con Link o Zelda.

JIGGLYPUFF:
- Completa 400 combates en modo Brawl, lucha contra ella en el escenario del pantano en Emisario Subespacial después de completarlo, o termina

Emisario Subespacial y completa 20 eventos.

LUCARIO:
- Completa 100 combates en Brawl y véncelo, pásate el modo Emisario Subespacial incorporándolo en tu equipo o supera las prueba Dianas Smash en todos los niveles y véncelo a continuación.



LUIGI:
- Participa en 22 combates y véncelo en combate, pásate el modo Emisario Subespacial incorporándolo en tu equipo o completa el modo clásico sin perder ningún combate y véncelo después.

MARTH:
-Participa en 10 combates, incorpora a Marth en tu equipo del modo Emisario Subespacial o completa el modo clásico en cualquier modo de dificultad.

MR. GAME & WATCH:
- Completa 250 combates y véncelo después, pásate el modo Emisario Subespacial con este personaje en tu equipo o completa las pruebas de Dianas Smash cualquier nivel con 30 o más personajes y vence luego a Mr. Game & Watch.

NESS:
- Completa 5 combates, llévalo en tu equipo en el modo Emisario Subespacial o rechaza diez proyectiles y luego vence a Ness en combate.

R.O.B.:
- Participa en 160 combates y véncelo después, pásate el modo Emisario Subespacial con él en el equipo o consigue 250 trofeos distintos y luego véncelo.

SNAKE:
- Completa 130 combates en modo Brawl y luego véncelo, pásate el modo Emisario Subespacial incorporando a Snake en el equipo o haz quince combates en la isla Shadow Moses y a continuación derrótalo en combate.

SONIC:
- Participa en 300 combates del mobo Brawl, llévale en tu equipo del modo Emisario Subespacial o completa el modo clásico con diez personajes diferentes.

TOON LINK:
- Lucha en 400 combates de Brawl, pelea en el escenario del bosque, entrando por la puerta secreta, en el modo Emisario Subespacial después de completarlo o termina el modo clásico después de haber completado el Emisario Subespacial.

WOLF:
- Completa 450 combates del modo Brawl, lucha contra él en el escenario de las ruinas, entrando por la puerta secreta, en el modo Emisario Subespacial, después de completarlo, o completa el modo Jefes Finales con Fox o Falco.

WARIO:
- Para incorporar a Wario en el modo Emisario subespacial, completa la fase Subespacio y consigue el trofeo Wario que aparece allí.

CONSEGUIR LOS EVENTOS

Haz lo siguiente para abrirlos todos:

EVENTOS 11-20:
- Completa siete de los diez primeros eventos.

EVENTOS 21-28:
- Desbloquea a Ness, Marth, Luigi, Capitán Falcon, Lucario y R.OB. y completa 18 eventos.

EVENTOS 29-40:
- Desbloquea a todos los personajes y completa 20 eventos.

EVENTO 41:
- Completa los cuarenta eventos anteriores.

EVENTOS COOPERATIVOS 9-13:
- Desbloquea a Ness, Marth, Luigi, Capitán Falcon, Lucario y R.OB.

EVENTOS COOPERATIVOS 14-20:
- Completa los diez eventos cooperativos y desbloquea a todos los personajes.

EVENTO COOPERATIVO 21:
- Desbloquea los eventos cooperativos



del 1 al 20.

MODOS DESBLOQUEABLES

Para que juegues en todos los modos.

MODO ALL-STAR:
- Desbloquea a todos los personajes ocultos.

MODO BATALLA DE JEFES:
- Completa el modo Emisario Subespacial.

CREADOR DE ESCENARIOS

Te decimos cómo crear tus propias arenas:

PIEZAS A:
- Juega al menos 10 veces en los escenarios que hayas construido con el Creador de escenarios.

PIEZAS B:
- Construye al menos 5 escenarios con el Creador de escenarios.

PIEZAS C:
- Construye al menos 15 escenarios con el Creador de escenarios.

LUCHAR CON CRAZY HAND

Para luchar contra este temible enemigo en el modo Clásico, es imprescindible alcanzar el "Master Hand" en menos de nueve minutos y sin continuar. Además, tendrás que hacerlo en el modo difícil. ¡Casi nada!

NINTENDO DS

Apollo Justice: Ace Attorney



TICKETS DE LOTERÍA DIFERENTES
Hay 3 tickets que pueden aparecer después de ojear los tickets de lotería de Ema: Ganador, Vuelve a intentarlo o Pierdes. Que aparezca uno u otro depende de la velocidad a la que leas las frases del juego.
Para ver el ticket de Ganador, deberás saltártelas presionando el botón **B** o tocando la pantalla táctil. Si presionas el botón **B** durante mucho tiempo, aparecerá el Vuelve a intentarlo. Si te pasas tocando la pantalla táctil, aparecerá el ticket de Pierdes. Ahora sólo depende de ti tener suerte jugando a la lotería de esta aventura tan "legal".

Advance Wars: Dark Conflict

DESBLOQUEAR LOS COS
Completa estas misiones de campaña para desbloquear los Cos correspondientes para cada una de ellas.
TASHA
- Completa la misión 12.
GAGE
- Completa la misión 13.
FORTHSYTHE
- Completa la misión 14.
WAYLON
- Completa la misión 20.
GREYFIELD
- Completa la misión 21.
PENNY
- Completa la misión 24.
TABITHA
- Completa la misión 25.
CAULDER
- Completa la misión 26.

Bleach: The Blade Of Fate

TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA
Para conseguir estos dos nuevos modos de juego, todo lo que tienes que hacer es completar las historias al 100%.

OBTENER TODOS LOS PERSONAJES
Para jugar con todos los personajes del juego, haz lo que te indicamos:
UKITAKI, YOROUCHI, SOI FON, Y SHIGEKUNI YAMAMOTO GENRYUSAI:
- Completa el modo historia de Ichigo.
JUSAJIKA YACHIRU:
- Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
KUCHIKI RUKIA:
- Completa la historia de Yorouchi.



KON:
- Completa la historia de Rukia.
TATSUKI:
- Completa la historia de Orhime.
AIZEN:
- Completa la historia de Unmasked Komamura.
HOLLOW ICHIGO:
- Completa la historia "Chronicles of the soul Reaper".
BONNIE:
- Completa el modo historia de Ganju y si con él además completas el modo arcade ganaras 200.000 puntos para comprar en la tienda.

500.000 PUNTOS PARA LA TIENDA
Cuando empieces la partida con "Bleach Advance: Kurenai ni Somaru Soul Society" insertado en la ranura de Game Boy Advance, obtendrás 500.000 puntos bonus para la tienda Urahara.

Bomberman Land Touch! 2

PANTALLA DE TÍTULO ESPECIAL
Si has obtenido la llave amarilla y salvado a Beauty Bomber en lugar de la chica Bomber azul, desbloquearás un modo especial que te permitirá desbloquear el resto de cartas del cofre del tesoro (para obtener el cofre, supera la puntuación más alta en el modo atracción). Faltan 7 cartas que conseguirás completando el modo especial hasta el escenario 25.

Dragon Quest Monsters: Joker

PREMIOS DE COMISARIO
Avanzado el juego, los empleados del comisario nos darán ciertos premios. Los conseguiremos después de obtener la cantidad necesaria de monstruos y habilidades.
REY SLIME METAL
- Obtén 100 habilidades.
KAISER SLIME METAL
- Obtén 150 habilidades.
LEOPOLD
- Obtén ALL habilidades.
METAL SLIME LÍQUIDO
- Obtén 100 monstruos.
ABUELO SLIME
- Obtén 200 monstruos.

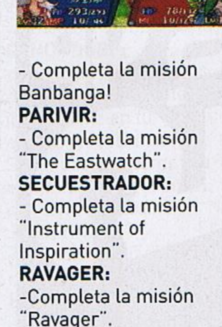


EMPYREA
- Obtén todos los monstruos.
ROBBIN' HOOD
- Completa las librerías de monstruos y de habilidades.

Final Fantasy Tactics A2

HABILIDADES CLAN
Durante el prólogo, puedes responder a las tres preguntas que se te formulan en diferente orden para conseguir una habilidad u otra desde el principio.
A continuación te indicamos el orden para obtener el resultado correspondiente.
UN PUNTO DE AP:
-Responde B,C,C.
UN PUNTO CLAN:
- Responde B, B, C.
UN PUNTO DE EVASIÓN:
- Responde B, A, A.
UN PUNTO DE EXPERIENCIA:
- Responde B, C, B.
UN PUNTO DE AGILIDAD:
- Responde B, A, C.
UN PUNTO DE SUERTE:
- Responde B, A, B.
UN PUNTO DE PODER:
- Responde B, B, B.
UN PUNTO DE FUERZA:
- Responde B, B, A.
UN PUNTO DE VELOCIDAD:
- Responde B, C, A.

DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES
Para poder desbloquear todas las clases del juego, haz lo que indicamos a continuación.
ARCANO:
- Completa la misión "The Nu Mou Nobles".
ASESINO:
- Completa la misión "The Assassin".
MAESTRO DE BESTIAS:
- Completa la misión "Knowing the Beast".
CAÑONERO:
- Completa la misión "The Bangaa Brotherhood".
CABALLERO CHOCOBO:
- Completa la misión "Popocho's Chocobos".
DRAGÓN:
- Completa la misión "Kyrra, Dragoon".
LUCHADOR:
- Completa la misión "To be a Fighter".
FLINTLOCK:
- Completa la misión "Of Kupos and Cannons".
FUSILER:
- Completa la misión "The Goug Consortium".
GEOMANCIA:
- Completa la misión "Geomancer's Way - Sun".
MAGO VERDE:
- Completa la misión "Green Dominion".
HERITOR:
- Completa la misión "Gifted".
LANISTA:
- Completa la misión "A Lanista's Pride".
MAESTRO MONK:



- Completa la misión Banbanga!
PARIVIR:
- Completa la misión "The Eastwatch".
SECUESTRADOR:
- Completa la misión "Instrument of Inspiration".
RAVAGER:
-Completa la misión "Ravager".
ESTUDIANTE:
- Completa la misión "Treasured Tomes".

TRUCOS A LA CARTA

MySims

Isaac Ramírez (email)
Hola jugones, me llamo Isaac y tengo una hermana pequeña que está enganchada a «MySims» de DS. Me gustaría saber si hay algún truco que sirva para que termine pronto el juego y me deje disfrutar a mí de la consola. Muchas gracias.
Hola Isaac. Ya es mala pata lo tuyo, chico, porque has ido a dar con un título que igual lo juegas durante una semana que durante dos años, ya que no tiene un final cerrado. Sin embargo, para que se te pongan las cosas un poco "de cara", te damos un truco que le servirá a tu hermana para acelerar el proceso. Consiste en conseguir 9.999.999 monedas y se hace así: obtén 10 monedas y ve al juego "Tic Tac Trump" del casino. Cuando empieces a apostar, apuesta sólo 6 monedas y pierde. Cuando te queden 4 monedas, el juego te permitirá apostar 6. Apuéstalas y vuelve a perder. No te preocupes por perder tanto dinero porque enseguida lo vas a recuperar... Tras esto te quedarán 2 monedas. Sal del "Tic Tac Trump", entra de nuevo y vuelve a jugar. Si apuestas cualquier cantidad de dinero y ganas, tendrás 9.999.999 monedas.



VIDENTE:
- Completa la misión "Cat's Meow".
ENCANTADOR DE ESPADAS:
-Completa la misión "To Be a Spellblade".
ESTAFADOR:
- Completa la misión "Sleight of Hand".
VIKINGO:
- Completa la misión "Lord Grayrl!".

■ DESBLOQUEAR LA HABILIDAD LIBRA

Puedes hacerte con la habilidad Libra desde el principio si cuando empiezas a jugar tienes un cartucho de «Final Fantasy Tactics Advance» en la ranura de GBA de tu Ds.

■ CONSEGUIR ESPERS DE ‹FFXII›

Completando ciertas misiones del juego, puedes desbloquear ítems que te permitirán invocar Espers de «FFXII», siempre y cuando tengas un Smash Gauge completo.

ADRAMMELECH
- Completa "The Moorabella Cup".
BELIAS
- Completa "The Camoa Cup".
CHAOS
- Completa "The Loar Cup".
CÚCHULAINN
- Completa "The Odalia Cup".
EXODUS
- Completa "The Jylland Cup".
FAMFRIT
- Completa "The Goug Cup".
HASHMAL
- Completa "The Fluorgis Cup".
MATEUS
- Completa "The Graszton Cup".
SHEMHAZAI
- Completa "Of a Feather".
ULTIMA
- Completa "Hunted".
ZALERA
- Completa "The Last Step".
ZEROMUS
- Completa "The Five Kings".
ZODIARK
- Completa "A Lasting Peace".

Namco Museum

■ MODO SECRETO - SUPER XEVIOUS

Ve a Xevious, luego presiona "Ajustes". Entra en "Opciones Hardcore" y dale a la versión "Xevious". Escoge "Super Xevious" y dale a "Confirmar". Ahora podrás escoger a Super Xevious en los menús Arcade y Score Attack. Super Xevious es una versión más difícil de Xevious.

Ninja Gaiden: Dragon Sword

■ DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Para conseguir los extras del juego haz lo que te indicamos a continuación:



NIVEL DIFÍCIL:
- Completa el juego una vez.
ARTE:
- Completa el juego una vez.

■ EL CAMINO DE KUNOICHI

Para jugar a lo largo de toda la partida como Momiji, selecciona el nivel difícil desde el principio, sobrevive a la batalla con Ryu y vence al jefe dragón. Con esto desbloquearás un nuevo nivel de dificultad, "El Camino de Kunoichi". Empieza una nueva partida para acceder a esta nueva modalidad.

Sega Superstars Tennis

■ PERSONAJES ADICIONALES

Te decimos cómo conseguir a todos los personajes que tiene este entretenido juego:

ALEX KIDD:
- Completa el nivel especial en el torneo de bronce jugando a dobles.
AMY:
- Completa el torneo de bronce en Singles.
GILIUS:
- Completa un torneo con al menos nueve millones de puntos. Luego, derrota al Dr. Eggman en el nivel especial.
GUM:
- Completa el torneo de plata en Dobles.
MEEMEE:
- Completa el torneo de plata en Singles.
PUDDING:
- Completa el torneo de oro en Dobles.
REALA:
- Completa el torneo de bronce en Dobles.
SHADOW THE HEDGEHOG:
- Completa el torneo de oro en Singles.

■ MODOS STORE ATTACK

Necesitarás completar todas las misiones en un mini-juego para desbloquear su respectivo Score Attack.

■ PISTAS DESBLOQUEABLES

Para jugar en todas las canchas haz lo que te indicamos:



JET SET RADIO:
- Completa el primer nivel del juego «Jet Set Radio».
OUTRUN:
- Completa el cuarto nivel del juego «Sonic the Hedgehog».

GUITAR HERO ON TOUR

■ APARIENCIAS PARA LAS GUITARRAS

Haz los que te indicamos a continuación y luego compra la apariencia en la tienda del modo Carrera.

BLUE (SYNAPSE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
CUSTOM CHERRY (ES-335):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.
CUSTOM RISING SUN (X-PLORER):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
EBONY (FIREBIRD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio
ORANGE (VANGUARD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
PALE YELLOW (MODERNE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
ROOTBEER (LES PAUL DOUBLE CUTAWAY) :
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

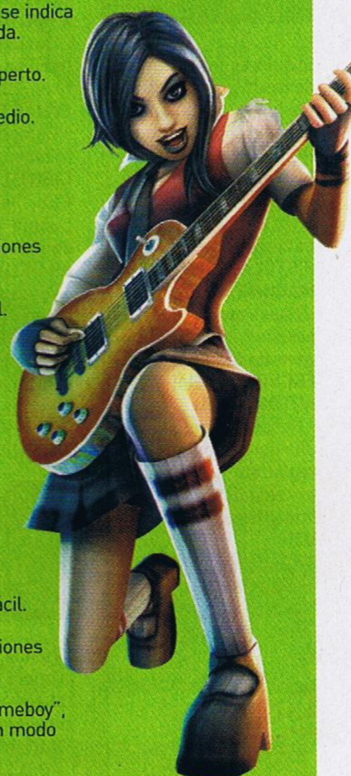
■ APARIENCIAS PARA PERSONAJES

Las siguientes apariencias (o aspectos) para los guitarristas deben ser desbloqueados como se indica a continuación y luego comprados en la tienda.

AXEL SIN CAMISETA:
- Consigue todas las canciones del modo Experto.
AXEL CON OTRA CAMISETA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
GUNNER JAXON CON BISUTERÍA:
- Completa una canción en modo Fácil.
GUNNER JAXON "COMO SEA":
- Completa una canción en modo Difícil.
JOHNNY ANARQUÍA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.
JOHNNY "NEGRO":
Completa todas las canciones en modo Fácil.
JUDY FLASHBACK:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
JUDY PIRATA:
- Completa todas las canciones del modo Experto.
MEMPHIS ROSE MOTORISTA:
- Completa todas las canciones del modo Difícil.
MEMPHIS ROSE RECLUTA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
PANDORA "MANZANA PODRIDA"
- Completa todas las canciones del modo Fácil.
EL LAZO DE PANDORA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

■ DESBLOQUEAR LA CANCIÓN FINAL

Para conseguir la canción "I am not your gameboy", tienes que completar todas las canciones en modo duelo en cualquier dificultad.



Speed Racer

■ DESBLOQUEAR EL MACH 6

Al completar el modo fácil en el nivel WRL, desbloqueas el Macht 6.

The World Ends With You

Haz lo siguiente para obtener nuevos modos:

■ NUEVO JUEGO

Para desbloquear este nuevo modo de juego, debes completar el juego una vez al 100%. Además, conservarás todos los datos que tuvieras en la anterior partida.

■ MODO DIFÍCIL

Para desbloquear este modo de dificultad, debes completar el juego en el modo de dificultad Normal.

Soul Bubbles

■ NIVELES BONUS Y "MAKING OF"

Debes terminar el juego al 100% si quieres desbloquear los dos niveles de bonus y también algunos dibujos en plan "making of" de cómo transcurrió el desarrollo en sus diferentes etapas de creación. Tanto los niveles como las imágenes los encontrarás a tu disposición en la sección de "Opciones" y la de "Galería". Además, lo curioso de estos dos niveles extra de «Soul Bubbles» es que tienen unos gráficos que se asemejan a un dibujo

XBOX 360

Battlefield. Bad Company

CONSEGUIR CUATRO ARMAS



Si quieres tener cuatro de las mejores armas del juego, haz lo que se indica a continuación.

RIFLE DE ASALTO:
- Registra tus partidas antiguas de Battlefield en la web www.veteran.battlefield.com.

PISTOLA LIGHT MACHINE:
-Regístrate en la newsletter de la web www.findallfive.com.

ESCOPETA SEMI-AUTOMÁTICA:
- Después de jugar una partida online, regístrate y comprueba tus estadísticas en www.findallfive.com

UZI:
- Juega la demo de «Battlefield: Bad Company» y alcanza un rango de 4, que requiere 2.300 de experiencia.

Grand Theft Auto IV

LÓS CÓDIGOS DEL TELÉFONO

Para desbloquear los extras que se corresponden con los



códigos del teléfono, se pueden introducir los mismos trucos que figuran en la sección de PlayStation3. Lo mismo sucede con los extras que corresponde al Mapa.

LOGROS DEL MODO INVIDIDUAL

Tienes que cumplir estas tareas para desbloquearlos:

REY DEL QUB3D:
- Logra la mejor puntuación en QUB3D - 15 puntos.

ALIMENTA LOS PECES:
- Completa la misión "Uncle Vlad" - 5 puntos.

CONDUCIENDO A MR. BELLIC:
- Desbloquea la habilidad especial de taxi - 10 puntos.

BAJAR DEL BARCO:
- Completa la primera misión - 5 puntos.

CIENTO OCHENTA:
- En el juego de dardos, puntúa 180 con sólo 3 dardos - 10 puntos.

AS DEL BILLAR:
- Vence a un amigo en el billar - 10 puntos.

ACABA CON ÉL:
- Completa 10 peleas cuerpo a cuerpo en 4 minutos - 15 puntos.

GENÉTICAMENTE SUPERIOR:



- Tienes que quedar primero en 20 carreras callejeras del modo individual - 25 puntos.

PILOTO DE CABALLITOS:
- Haz uno durante al menos 150 metros en moto - 30 puntos.

GOBBLE GOBBLE:
- Logra 3 golpes seguidos, en la bolera de 10 bolos - 10 puntos.

RODADO:
- Da cinco vueltas de campana en un coche - 30 puntos.

LIBRE:
- Deshazte del nivel de búsqueda de 4 estrellas sin morir, ser trincado, salvar o completar lal misión – 50 puntos.

SERVICIO DE MENSAJERÍA:
- Completa los 10 trabajos de reparto - 10 puntos.

TERAPIA DE COMPRA:
- Activa la habilidad de comprar pistolas a Little Jacob - 10 puntos.

REACCIÓN EN CADENA:
- Tienes que hacer explotar 10 vehículos en 10 segundos - 20 puntos.

EL HOMBRE EJÉRCITO:
- Sobrevive 5 minutos en un nivel de búsqueda de 6 estrellas - 40 puntos.

EL PUNTO MÁS BAJO:



- Completa la misión "Roman's Sorrow" - 5 puntos.

PETICIÓN SATISFECHA:
- Completa los 10 pedidos de exportación exóticos - 10 puntos.

CAZA DEL HOMBRE:
- Completa las misiones "Los más buscados" del ordenador de la policía - 15 puntos.

LIMPIANDO LAS MALAS CALLES:
- Captura 20 criminales a través del ordenador de la policía - 20 puntos.

TE VA A COSTAR:
- Completa un trayecto de taxi sin saltar de una isla a otra - 5 puntos.

LAS VISTAS:
- Vuela en todos los tours en helicóptero de Liberty City - 5 puntos.

CAFÉ CALIENTE:
- Sal con una chica y que te invite a su casa - 5 puntos.

ASÍ ES COMO NOS MOVEMOS:
- Desbloquea la habilidad especial de helicóptero - 10 puntos.

MEDIO KILO:
- Reúne 500000 dólares - 55 puntos.

TRINIDAD IMPOSIBLE:
- Completa la misión de "Museum Piece" - 10 puntos.

EXPLORACIÓN COMPLETA:
- Desbloquea todas las islas.

CAPTAS EL MENSAJE:
- Reparte los 30 coches pedidos por SMS - 20 puntos.

TEMERARIO:
- Completa el 100% de los saltos acrobáticos únicos - 30 puntos.

AVARICIA DE ASESINO:
- Tienes que completar las 9 misiones de asesino - 20 puntos.

ESPECIES EN EXTINCIÓN:
- Recoge cada paquete oculto - 50 puntos.

TRUCOS DE LOS LECTORES





Ninja Gaiden II

Hola a todos los jugones del mundo. Soy Laura y me encantan los videojuegos desde que tengo uso de razón. Por ahora tengo una Xbox 360, una PS2, una DS y una Wii. Y aunque no os lo creáis juego con todas ellas casi todos los días. El motivo de este correo es mandaros un truco del «Ninja Gaiden II» que os vendrá muy bien. En la misión "Test of Valor" tenéis que buscar una especie de cortina de bambú y deslizaros a través de la misma. Esto hará que recuperéis toda la salud, y lo mejor de todo es que podéis hacerlo todas la veces que queráis. Además, cada vez que paséis, oiréis un sonido como el que hace la Xbox 360 al encenderla.

Laura Macías (email)

Ninja Gaiden II

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Aquí van algunos extras que os vendrán la mar de bien para terminar el juego.

VESTIDO DE BLACK JAGUAR:
- Completa el juego "Path of Mentor Ninja".

TRAJE DE CAMUFLAJE:
- Completa el juego en nivel Warrior.

BOCETO DE RYU:
- Termina el juego "Path of the Master Ninja".

BOCETOS:
- Coleccion las 30 calaveras de cristal.

VESTIDO DE NINJA DORADO:



- Termina el juego en modo "Path of The Master Ninja".

TEST DE MÚSICA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

APARIENCIA DE PELÍCULA ANTIGUA:
- Termina el juego.

NIVEL "PATH OF THE MASTER NINJA"
- Completa el juego en nivel "Path of the Mentor".

NIVEL "PATH OF THE MENTOR":
- Termina "Path of the Warrior".

VESTIDO NINJA ROJO:
- Completa el juego en nivel "Acolyte".

Soul Calibur IV

TODOS LOS LOGROS

Para conseguir 200 puntazos en los logros de este gran juego, completad todos los que se indican a continuación.

APRENDIZ (5):
- Juega con 3 personajes en cualquier modo.

CONOCEDOR DEL ARTE (5):
- Explora las diferentes áreas en el Museo.

GUERRERO (10):
- Termina el modo Arcade.

GUERRERO ZEN (10):
- Juega con tres



personajes en cualqu modo.

LLAMADA PRÓXIMA (15):
- Vence un oponente e condiciones adversas

GUARDIÁN (15):
- Logra 25 ráfagas consecutivas con el Freestyle ajustado a "Guardia" en el modo Práctica.

RING OUT (15):
- Finaliza el modo Tin Attack con todos los Ring Outs.

INVOCAR SUFRIMIEN (20):
- Realiza todos los movimientos de Invoc Sufrimiento (Summon Suffering) con Ivy.

CAMPEÓN (25):
- Completa el Time Attack en menos de 4 minutos.

CONQUISTADOR (25)
- Vence a 25 oponentes en el mod supervivencia extra.

MAESTRO DEL FILO (30):
- Termina el modo Arcade con todos los personajes.

ALMA NOBLE (25):
- Completa el juego en la modalidad Ultra Difícil sin perder ni ur sola una ronda.

PSP

Agente Secreto Clank

NUEVA APARIENCIA PARA ZONI

En mitad de una partida, pausa e introduce la siguiente combinación de botones para cambiar el aspecto de Clank.
- ←, ←, →, ↓, ↑, ↑, X.

Castlevania. The Dracula X Chronicles

DESBLOQUEAR A MARIA

En la fase 2, mientras el minotauro intenta dar caza a Richter, verás un candelabro que contiene una llave. Cógela y baja a las cloacas después de que el minotauro se quede bloqueado en el muro. Al final del camino hacia las alcantarillas te encontrarás una puerta cerrada. Usa la llave para abrirla y comenzará una escena cinemática en la que Maria se une a Richter. A partir de ese momento Maria será un personaje seleccionable en el menu principal.

BOSS RUSH NORMAL, DASH Y FULL BOSH

Para desbloquear a BRN, debes vencer al primer jefe de cada fase (Wyvern, Werewolf, Minotaur, Dullahan, Death, Shaft, y L. Vampire). Para hacer lo propio con Dash, tienes que deshacerte del segundo jefe de todas las misiones (Serpent, B. Golem, Dogether, Carmilla, Hydra, Shaft, Shaft Ghost). Finalmente, derrota a todos los jefes (incluyendo a Dracula) para desbloquear el Full Boss Rush.

RONDO OF BLOOD ORIGINAL

En la fase 4, cerca del final, encontrarás seis calaveras de esas que escupen fuego una encima de otra. Para superarlas verás que hay una plataformas que se mueve de izquierda a derecha. Justo enfrente hay una bola con pinchos. Salta por encima tirándote desde la plataforma para aterrizar junto al muro. Rompe la parte más baja del mismo para encontrar una bomba. Tienes que usarla para derribarlo por completo y pasar por el hueco que has dejado. Nada más pasar verás dos plataformas plagadas de pinchos que se dirigen directamente hacia ti. Súbete a la primera y salta justo cuando está a punto de alcanzar el punto más alto. Caerás en el nivel superior, donde, al final, encontrarás una vela. Golpéala y tendrás acceso a algunos juegos clásicos.

God of War: Chains of Olympus

OBTENER TODOS LOS TESOROS

Para conseguir todos los tesoros que esconde este grandísimo juego, haz lo que te indicamos a continuación para cada caso.

DESAFÍO DE HADES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Completa el juego en el modo dios.

ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LOS ENTORNOS:
- Completa el desafío de Hades.

DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

MODO DIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

PELÍCULAS IN-GAME:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

MAKING OF THE ATTICA:
- Completa el juego en el modo dios.

LOS NIVELES PERDIDOS:
- Completa el desafío de Hades.

TODOS LOS UNIFORMES

Estos nuevos trajes pueden seleccionarse sólo cuando se elige jugar una nueva partida.

MCKRATOS (HABILIDAD: ATAQUE).
- Completa las cinco misiones del desafío de Hades.

MIMO DE GUERRA (HABILIDAD: ORBES ROJOS).
- Completa el juego en el modo dios.

Iron Man

ARMADURAS DIFERENTES

Completa el juego al menos una vez en el modo fácil para poder desbloquear todas las armaduras que tiene este superhéroe.

ARMADURA MARK I:
- Completa la primera misión.

ARMADURA MARK II:
- Completa la segunda misión.

ARMADURA MARK III:
- Completa la cuarta misión.

ARMADURA SIGILO:
- Completa la undécima misión.

ARMADURA HOMBRE TITANIO:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARMADURA CLÁSICA:
- Completa la sexta misión.

ARMADURA ROJO CLÁSICO Y DORADO:
- Completa la novena misión.

Patapon

CONSEGUIR LOS MINIJUEGOS

Si quieres ganar el acceso a todos los minijuegos que esconde este título, tienes que hacer lo que te indicamos a continuación:

MINIJUEGO DEL ÁRBOL:
- Obtén el sombrero Pakapon en la misión 2.

MINIJUEGO DE LA MONTAÑA:
- Obtén el sombrero Kimpon en la misión 14.

MINIJUEGO DE COCINA:
- Obtén el sombrero Gashapon en la misión 17.

MINIJUEGO DE LA FLOR:
- Obtén el sombrero Zapaton en Criaturas de la Arena, haz que llueva y mata al gusano púrpura.

MINIJUEGO SMITH:
- Obtén el sombrero Kampon en En Búsqueda de una Estrella de la Suerte. Hazlo cuando no llueva y habla con la estrella. Debes obtener primero la estrella negra.

SWAT: Target Liberty

TODOS LOS TRUCOS

Durante cualquier partida, presiona Start para pausar el juego y mantén apretados los botones **L**, **R**, **▲** y **←** en el D-Pad simultáneamente para abrir la consola de trucos. Introduce los códigos siguientes. Si lo haces correctamente, escucharás un sonido de confirmación.

JUGADOR INVENCIBLE:
- ■, ↑, ↓, ↓, X, ←, ↑, ↓.

OFICIALES INVENCIBLES:
- ▲, ↑, →, →, →, ←, ←, ←.

PARAR EL TEMPORIZADOR SI ESTÁ ACTIVO:
- ■, ▲, ←, ↑, ↓, X, X, ↓.

TODAS LAS ARMAS:
- X, ■, ▲, X, ■, ▲, ←, →.

CIVILES INVENCIBLES:
- ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑, →.

MUNICIÓN INFINITA:
- ■, ■, ▲, ▲, ←, →, X, X.

TODOS LOS PERSONAJES SON VISIBLES:
- ←, ■, ↑, ▲, ↓, X, →, →.

JUGADOR INVISIBLE:
- →, ←, →, ←, ↓, ↑, →, ←.

NO ESCUCHARÁS LOS SONIDOS:
- ↑, ↓, ↓, ←, ↑, ↓,

TRUCOS A LA CARTA

Syphon Filter: Logan Shadow

Michel Loraine (email)
Hola, me llamo Michel y os escribo porque quiero pediros un truco para el último «Syphon Filter» de PSP. A lo mejor ya lo habéis publicado, pero es que estado un tiempo sin comprar la revista porque necesitaba ahorrar toda la paga, je, je... Bueno, espero que me podáis ayudar. Gracias y que tengáis un buen verano.

Hola Michel, es posible que hayamos publicado ya este truco, pero no te preocupes porque por ser tú, aquí lo ponemos otra vez.

CONSEGUIR MISIONES DE BONUS

Haz esto para tener todas las misiones extra a tu disposición:

MISIÓN DE BONUS BEHIND THE SCENES
- Completa el modo historia en el modo de dificultad Normal.

MISIÓN DE BONUS LIAN
- Completa las cinco misiones de entrenamiento.

KILLING TIME
- Consigue el rango 4 de especialista en combate con cuchillo.

LEFT BEHING
- Consigue el rango 4 de experto en armas de elite.

MISIÓN DE BONUS SHADOWED
- Completa el modo historia en el modo de dificultad difícil.

PLAYSTATION 2

God of War II

CAMPEONATOS Y ESCENARIOS.
Si quieres disfrutar a tope con este juego, sigue estas sencillas indicaciones.
DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titan en el Campeonato de los titanes.
DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITAN:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS:
Unos "trapitos" para que Kratos vaya a la moda.
ATENEA:
- Completa el juego en el modo Titan.
ODISEA OSCURA:
- Completa el juego en el modo Dios.
GENERAL KRATOS:
- Consigue 20 ojos de cíclope, eliminándolos con un movimientos sensitivo (círculo).
ARMADURA DE DIOS:
- Consigue el rango Dios en el campeonato.
TRAJE DE GOD OF WAR:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
HERCULES:
- Completa el juego en el modo Titan Armadura.
HYDRA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

Guitar Hero Aerosmith

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Para efectuar este truco debéis ir al menú principal, y una vez allí entrar en "Opciones", luego en "Trucos" y después en "Introducir Nuevo Truco". Cuando se os pida el código, todo lo que tenéis que hacer es introducir cualquiera de los que os damos aquí para conseguir el truco correspondiente. Tened en cuenta que para que el truco funcione tenéis que apretar el color y "rasgar" la guitarra, es decir, igual que si estuvierais tocando una canción. Si queréis desactivar los trucos, tan sólo debéis presionar verde en el menú de trucos.
DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo.
SIN FALLO:
- Verde + Rojo; Azul; Verde + Rojo; Verde + Amarillo; Azul; Verde + Amarillo; Rojo + Amarillo; Naranja; Rojo + Amarillo; Verde + Amarillo; Amarillo, Verde + Amarillo.
GUITARRA AÉREA:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Rojo + Azul cinco veces; Amarillo + Azul dos veces; Amarillo + Naranja.
HIPER VELOCIDAD:
- Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Amarillo; Azul; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja.

CANCIONES DESBLOQUEABLES
Cuando hayáis desbloqueado estos temas, podréis acceder a ellos si pulsáis el botón azul en la pantalla del menú principal.
AEROSMITH - "KINGS AND QUEENS":
- Completa el Tour Carrera.
JOE PERRY - "JOE PERRY GUITAR BATTLE":
- Vence a Joe Perry en una Batalla Guitarra en Modo Carrera.

TODOS LOS PERSONAJES
Primero tenéis que desbloquearlos (y aquí os decimos cómo) y luego comprarlos en el modo carrera.
JOE PERRY:
- Vence a Joe Perry en una Batalla de Guitarras en el modo Carrera.
DMC:
- Vence a Walk This Way en modo Carrera.
DOUBLENECK:
- 5 estrellas en todas las canciones en modo Experto (sin incluir bonus).
WALK THIS WAY:
- Completa el juego en modo Experto.

GUITARRAS SECRETAS
Haced lo que os decimos a continuación para poder tocar con todas las guitarras.
NINE LIVES:
- Completa el juego en nivel fácil.
TOYS IN THE ATTIC:
-5 estrellas en todas las canciones en nivel fácil.
PERMANENT VACATION:
-Completa el juego en nivel medio.
ROCK IN A HARD PLACE:
-5 estrellas en todas las canciones en nivel medio.
GET A GRIP:
-Completa el juego en nivel difícil.

Hulk

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES
Haciendo lo que se indica a continuación podréis desbloquear a todos los personajes, o mejor dicho apariencias, de este juego tan "bestial".
HULK CLÁSICO:
- Colecciona 5 libros de cómic.
HULK GRIS:
- Rompe 7.500 objetos.
MAESTRO:
- Destruye un edificio en cada distrito.
EL PROFESOR:
- Completa todos los desafíos de salto.
IRONCLAD:
- Vence los enemigos-U, convence a uno de ellos para que noquee a su compañero de equipo y vence a Abomination.
ABOMINATION:
- Vence a Abomination.

Kung Fu Panda

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
En el menú principal, entrad a la pestaña de "Extras" y seleccionad "Trucos", una vez allí introducid estas combinaciones de botones.
TODOS LOS PERSONAJES PARA EL MODO MULTIJUGADOR:
- ←, ↓, ←, →, ↓.
MODO CABEZÓN:
- ↓, ↑, ←, →, →.
CHI INFINITO:
- ↓, →, ←, ↑, ↓.
INVULNERABILIDAD:
- ↓, ↓, →, ↑, ←.
TRAJE DEL GUERRERO DRAGÓN:
- ←, ↓, →, ←, ↑.

Las Crónicas de Spiderwick

MEJORAS Y VENTAJAS
Durante el desarrollo de la partida, mantened presionados los botones **L1** y **R1** e introducid después cualquiera de las siguientes secuencias de botones para activar los trucos. Tenéis que hacer lo mismo si queréis desactivar el truco que previamente hayáis activado.
MUNICIÓN INFINITA:
- ■, ■, ■, ●, X, X, X, ▲.
CURACIÓN:
- ▲, ■, X, ●, ▲, ■, X, ●.
INVULNERABILIDAD:
- ▲, ▲, ▲, ▲, X, X, ▲, ▲.
COMBATE LOADOUT:
- ▲, ▲, X, X, ■, ●, ■, ●.
GUÍA CAMPAÑA DESBLOQUEADA:
- ●, ●, ●, ■, ▲, ▲, ▲, X.

TODAS LAS SECUENCIAS
Durante el desarrollo de la partida mantened apretados los botones **L2** y **R2** e introducid cualquiera de las siguientes secuencias de botones para activar los trucos.
Haced lo mismo para desactivar el truco que previamente hayáis activado.
DUENDE A:
- ▲, X, ●, ■, X, ▲, ■, ●.
DUENDE B:
- X, X, ▲, ■, ■, ●, ▲, X.
DUENDE C:
- ●, ▲, ■, X, ●, ▲, ■, X.

Persona 3

NUEVO MODO DE JUEGO
Para jugar en un nuevo modo de juego, completad la aventura una vez.

DESBLOQUEAR EL BLOQUE DE MONAD
Llegad al Tartarus en el piso 254 (los monstruos de Monad son mucho más difíciles).

Silent Hill: Origins

TRAJE CODEBREAKER
Podéis introducir la contraseña en cualquier momento de la partida. Sin embargo, no obtendréis el traje hasta que finalice el juego.
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●.

CONSEGUIR EL RIFLE TESLA
Completad el juego y guardad. Recargad la partida y encontrad la llave para la habitación 502. Está al norte del hospital, arriba del tramo de escalera que hay en lo más alto. Jugad la partida hasta que estéis en el Motel. Utilizadla para abrir la puerta y obtendréis el final UFO. Guardad la partida, volved a cargarla y el rifle Tesla estará en vuestro inventario.

Ven a conocer nuestros Seminuevos Garantizados

- Juegos desde 4,95€
- Últimos lanzamientos
- Las Mejores Ofertas
- Gran variedad de títulos
- Consolas



Nuevas tiendas



C.C. Festival Park
Autopista Palma-Inca km. 7,1
Marratxi (Mallorca)



C.C. Carrefour Reus
Avda. María Fortuny s/n, L II
Reus



C.C. Plaza Imperial
Avda. Diagonal Plaza S/N, L-49
Zaragoza

[illegible] CORUÑA
[illegible] Coruña
[illegible]rrol
[illegible]. de Compostela
C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
C.C. Área Central

[illegible]LBACETE
[illegible]lbacete
C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

[illegible]LAVA
Vitoria-Gasteiz
C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

[illegible]LICANTE
Alicante
Alcoy
Elche
Finestrat
Ondara
Orihuela
Torrevieja
C.C. Plaza Mar 2
C.C. Alzamora
C.C. Aljub
C.C. La Marina
C.C. Portal de la Marina
C.C. Ociopía
C.C. Habaneras

[illegible]LMERÍA
Almería
El Ejido
Roquetas de Mar
Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterraneo
C.C. El Copo
C.C. Gran Plaza

[illegible]STURIAS
Avilés
El Entrego
Gijón
Lugones
Oviedo
Trasona
C.C. ParqueAstur
C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
C.C. ParqueAstur

ÁVILA
Ávila
C.C. El Bulevar

BADAJOZ
Badajoz
C.C. Conquistadores

BALEARES
P. de Mallorca
C.D. Enrabassa
Ibiza
Marratxi
C.C. Porto Pi Centro
C.C. Carrefour Palma II
C/ Vía Púnica, nº5
C.C. Alcampo Mallorca

BARCELONA
Barcelona
Badalona
B. del Vallés
C. Llobregat
Gavá
H. De Llobregat
Sant Adriá de Besós
S. Boi De LLobregat
S. Cugat del Valles
Tarrasa
C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Paseo de Fabra y Puig, 162-182
C.C. Montigalá
C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
C.C. Gran Vía 2
C.C. La Farga
C.C. Sant Adriá
C.C. Sant Boi
C.C. Sant Cugat
C.C. Carrefour

BURGOS
Burgos
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

CÁCERES
Cáceres
C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
Jerez
La Línea De La C.
San Fernando
San Lucar del B.
C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
C.C. Gran Sur
C.C. Bahía Sur
C.C. Doñana

CANTABRIA
Maliaño
Santander
C.C. Valle Real
C.C. Peñacastillo-El Empotme
C.C. Carrefour El Alisal

CASTELLÓN
Castellón
C.C. Salera

CIUDAD REAL
Ciudad Real
C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
Córdoba
C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
Cuenca
C.C. El Mirador

GIRONA
Girona
Figueres
Salt
C/ Emili Granit, 67
C/Morería, 10
C.C. Espai Gironés

GRANADA
Granada
Motril
C/ Recogidas, 39
C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara
C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
San Sebastián
Usurbil
Irún
Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
C.C. Urbil
C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva
Ayamonte
C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Aqualon Puerto
C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca
C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén
C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura
Lanzarote
Las Palmas
Telde
San Bartolomé de T.
Vecindario
C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
C/ Coronel I. Valls, 3
C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
C.C. Alcampo Telde
C.C. Bellavista
C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño
C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León
Ponferrada
Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida
C/ Major, 68

LUGO
Lugo
C.C. As Termas
C.C. Carrefour Lugo

MADRID
Madrid
Alcalá de Henares
Alcobendas
Alcorcón
Arroyomolinos
Colmenar Viejo
Fuenlabrada
Getafe
Las Rozas
Leganés
Móstoles
Parla
Pinto
Rivas Vaciamadrid
S. S. de los Reyes
Tres Cantos
Torrejón
Torrelodones
Villalba
C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
C.C. El Ventanal de la Sierra
C.C. La Estación
C.C. Loranca
C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
C.C. Burgocentro II
C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
C.C. Carrefour Móstoles
C.C. El Ferial
C.C. Plaza Eboli
C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
C.C. Plaza Norte 2
C.C. Ciudad Tres Cantos
C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
C.C. Esp. Torrelodones
C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga
Antequera
Fuengirola
Marbella
Torremolinos
Vélez-Málaga
C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
C.C. La Verónica
Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
C.C. La Cañada
C.C. El Pinillo
C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia
Aguilas
Cartagena
Molina De Segura
San Javier
C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
C.C. Aguilas Plaza
C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
C.C. Vega Plaza
C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla
Huarte
Pamplona
C.C. La Morea
C.C. Itaroa
C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia
C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra
Poio
Vigo
Avda. de Vigo, 1
C.C. Carrefour Pontevedra
C.C. A Barca
C/ Elduayen, 8
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía
C.C. A Laxe

SALAMANCA
Salamanca
Sta. M. del Tormes
C/ Toro, 84
C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava
Sta. Cruz de Tenerife
C.C. La Villa 2
C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia
C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla
Utrera
A. de Guadaira
Camas
Castilleja Cuesta
Mairena del Aljarafe
C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
C.C. Utrera Los Molinos
C.C. Los Alcores
C.C. Aljarafe
C.C. Aire Sur
C.C. Metromar

SORIA
Golmayo
C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona
Reus
C.C. Park Central
C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera
Toledo
C.C. Azul
C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia
Aldaia
Carcaixent
Gandía
Xirivella
C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
C.C. Bonaire
C.C. Ribera del Xuquer
C.C. La Vital
C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid
C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño
Bilbao
Barakaldo
Leioa
Portugalete
C.C. Eroski Abadiño
Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
C.C. Artea
C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora
C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza
Utebo
C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
C.C. Alcampo Utebo

[illegible]vicio a domicilio:
[illegible]mo realizar tu pedido?
Teléfono: 902 17 18 19 L. a V. de 9 a 18 h.
Correo electrónico: pedidos@game.es
Internet: www.game.es

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urg[illegible] 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro. +[illegible] para España peninsular y +5,90€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de cré[illegible] (VISA y MASTER CARD).

CENTRO MAIL

Más de **200 tiendas** en toda España **www.game.es**

GAME
Tu especialista en videoju[illegible]

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¿Quién pensaba que la meditación, el yoga y los yogures de soja eran mis únicos hobbies? Los bailes veraniegos son perfectos para perderme entre tanta carta. ¡Y de paso ligar un poco!

¿La sequía se hace portátil?

@Hola Yen. Soy un "consolero" de 32 años y tengo una Xbox 360, PSP y NDS:

Aparte de ‹Crisis Core›, ¿qué bombazos nos esperan para PSP? ¿Hay intención de aumentar el catálogo de la consola?

Apunta: entre los títulos multiplataforma, puedes apostar por «Star Wars El Poder de la Fuerza», «Midnight Club LA» o «Lego Batman», además de las nuevas entregas de los simuladores deportivos de turno, como «FIFA 09» o «NBA 09». Las compañías japonesas han anunciado nuevas entregas de sus sagas de rol más populares, entre las que se encuentran la serie «Valkirye», «Kingdom Hearts» o el próximo «Final Fantasy: Dissidia». Sony, por su parte, tampoco se ha quedado de brazos cruzados, con UMDs del calibre de «Resistance Retribution», «Patapon 2», «Locoroco 2» o una versión portátil de «Buzz!». Vamos, que hay juegos para dar y tomar. ¡Y todavía está por llegar el superéxito «Monster Hunter 2nd G»!



GEARS OF WAR 2 saldrá el próximo mes de noviembre y se convertirá en un nuevo referente para los "shooters" de nueva generación. Además de las mejoras gráficas, se han potenciado aspectos como la cobertura o el multijugador.

¿Crees que Xbox 360 ya ha tocado techo en cuanto a la calidad de sus juegos?

A la consola de Microsoft aún le queda cuerda para rato. Tan sólo tienes que echar un vistazo a «Gears of War 2» para hacerte una idea de lo que se avecina a nivel gráfico. Y en cuanto a calidad y cantidad de títulos, Xbox 360 está demostrando estar más en forma que nunca con acuerdos exclusivos como los episodios de «GTA IV» o títulos como «Infinite Undiscovery» o «Star Ocean: The Last Hope». Eso sin hablar de las secuelas de «Bioshock», «Mass Effect», el nuevo interfaz... ¡y la versión de «Final Fantasy XIII» recién anunciada!

Según tu criterio, ¿cuáles son los juegos por los que debería comprar una PS3 y una Wii?

Personalmente creo que «Metal Gear Solid IV», «GT5» y «Final Fantasy VS XIII» forman el trío de exclusividades por excelencia de la consola de Sony. En Wii, «Super Mario Galaxy» y «Super Smash. Bros Brawl» son dos títulos con los que no fallarías. Si puedes acompañarlos además de «Zelda Twilight Princess» o «Super Mario Kart», seguro que no te arrepentirás.

De todos los juegos que están por llegar a Nintendo DS, ¿con cuáles te quedas?

Siendo el rol uno de mis géneros preferidos, sueño todos los días con el remake de «Final Fantasy IV» (del que ya podéis encontrar un avance en la sección "Preestrenos"), los capítulos cuatro, cinco, seis y nueve de «Dragon Quest» o la conversión del soberbio «Chrono Trigger». Y lo mejor de todo es que Square-Enix los está mejorando aún más y llegarán a Europa.

Pere Junoy (Girona)



CHRONO TRIGGER ha sido anunciado para NDS y llegará a EE.UU. el próximo mes de noviembre. Es el "remake" del clásico aparecido en 1995 para Super Nintendo, inédito en nuestro país. Esta vez llegará, seguro.

¿La pregunta del mes?

¿Bajarán de precio PS3, Wii y Xbox 360 antes de Navidades?

Creo que soy de los pocos que aún no tienen una consola de nueva generación pero me gustaría saber si reducirán su precio en breve.

Las recientes conferencias del E3 por parte de Sony, Nintendo y Microsoft no han servido para acallar los rumores sobre las bajadas de precio de sus consolas, sobre todo porque estas compañías (en especial Sony y Microsoft) tienen políticas de precios muy diferentes en función del mercado: Europa, Estados Unidos o Japón. Los cambios anunciados en el E3 han sido el nuevo modelo de 60 GB para Xbox 360 y la bajada de precio del modelo normal, así como la rebaja del modelo de 80 GB para PS3, pero todo ello es sólo para Estados Unidos. Para que no te líes, la información oficial es la siguiente: ninguna de las consolas va a bajar de precio en Europa a corto plazo. Eso sí, algo me dice que Sony planea alguna bajada sorpresa para dentro de no mucho...

Rubén de la Mata (Madrid)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Un apasionado del rol

@ Hola Yen. ¿Qué tal estás? Hace tiempo que dejé de jugar a las consolas. Ahora estoy ahorrando para una PS3 y Wii para volver a la carga:

■ Me llama mucho la atención «Dragon Quest». ¿Qué título me recomiendas para iniciarme en esta genial saga?

Teniendo en cuenta los "remakes" que Square-Enix está haciendo de «Dragon Quest» IV, V y VI para NDS (los tres dentro de la trilogía de Zenithia), te recomiendo que empieces con ellos y luego pruebes «Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito» para PS2, octava entrega de la serie. De ahí, salta a «Dragon Quest IX: Protectors of the Sky», el último título de la serie que verá la luz en occidente a lo largo del año que viene. En Wii tienes «Dragon Quest: Swords» pero está muy lejos en cuanto a calidad de todos los que he listado anteriormente.

■ ¿Hay algún juego que haya salido sólo en Japón y merezca la pena comprar aunque sea de importación?

Hay títulos muy divertidos y curiosos que no saldrán nunca de las fronteras del País del Sol Naciente (Konami y sus simuladores de citas «Tokimeki Memorial» son sólo un ejemplo) pero los principales bombazos de las desarrolladoras niponas por fin cuentan con una distribución en condiciones en Europa. «Monster Hunter Freedom 2nd G» para PSP (de Capcom) llegará a finales de año o principios de 2009 y «Persona 4» (de Atlus para PS2) esperamos que haga lo propio a lo largo de 2009. Sin duda, los amantes del rol son los que se han visto más favorecidos de este acercamiento nipón.

■ ¿Hay algún juego de rol basado en «Dragon Ball»?

El género de la lucha ha sido el más elegido por Namco Bandai desde los tiempos de NES y Super Nintendo (llegando a su punto más álgido con los «Budokai Tenkaichi» para PS2) pero Goku también se ha dejado ver en juegos de acción, plataformas (el juego de GBA «DB Adventure» era increíble) y aventura. El 18 de septiembre desembarcará en Japón «Dragon Ball DS», un proyecto de los chicos de Game Republic («Genji», «Folklore», etc.) que recuperará los primeros episodios de la serie en tres dimensiones. Todo en forma de aventura y rol con un desarrollo y apariencia que recuerda bastante a «The Legend of Zelda: Phantom Hourglass».

Bilal El Morabiti (Madrid)

« EL CATÁLOGO DE PSP CUENTA CON UN MONTÓN DE TÍTULOS QUE ACOMPAÑAN EL GRAN MOMENTO DE VENTAS POR EL QUE PASA EN JAPÓN »



MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G ha vendido más de 2 millones de unidades en Japón en cuestión de pocos meses, convirtiéndose así en la saga más popular para la portátil de Sony. Esperamos verlo pronto por aquí.

Cuestión de caballos

@ Hola Yen. Te sigo desde el número uno. Esta es la primera vez que te escribo. Ahí van mis preguntas:

■ ¿Se espera algún juego basado en el oeste como «Gun», pero con gráficos next-gen?

En principio «Gun» iba a ser el comienzo de una nueva franquicia para la compañía Neversoft (conocidos por sus infinitas entregas de «Tony Hawk's») pero, después de jugarlo en 360, PS2, Xbox y PSP no hemos vuelto a saber nada de él. Lo más parecido que tienes en nueva generación (sólo para la consola de Microsoft) es el irregular "shooter" «Call of Juarez».

■ ¿Qué juego me recomiendas: «Race Driver GRID» o «Gran Turismo 5 Prologue»?

Particularmente me gusta más el primero por su sensación de velocidad y sus impresionantes colisiones. Sin embargo, los dos son muy buenos juegos y tu »



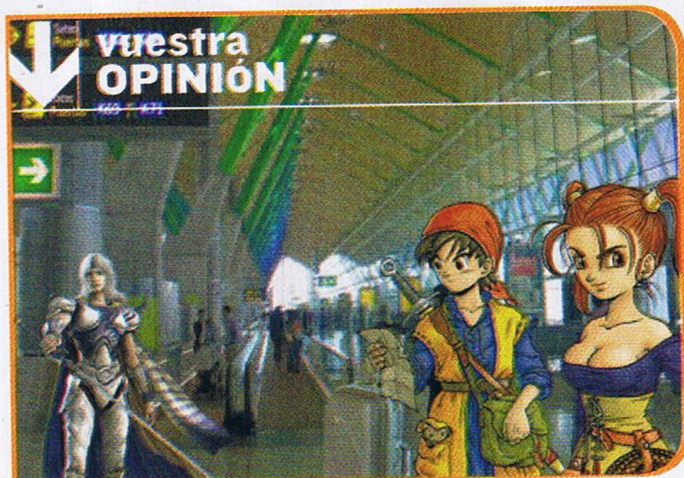
El precio del poder

Kepa Hernández (e-mail)

Saludos a todos y enhorabuena por la revista. Quiero opinar sobre dos noticias que me llaman mucho la atención. La primera hace referencia a los beneficios obtenidos por el sector de los videojuegos respecto a las industrias del cine, el vídeo o la música. Esto deja claro qué elegimos los usuarios a la hora de entretenernos pero tengo la sensación de que esto se debe también al precio de venta de los juegos. Mientras que una entrada de cine, un CD o un DVD cuestan entre 7, 12 y 20 euros, un juego ronda los 65-70. De acuerdo. La producción de un videojuego es cara pero... ¿Ocurre en todos los casos? ¿Proporcionalmente tanto? Entendería estos márgenes en juegos como «GTA IV» o «Metal Gear Solid 4» pero me cuesta entender que sea lo mismo para otros títulos menores. La otra noticia es la de Europa en segunda posición respecto a ventas de juegos a nivel mundial. Creo que tiene mucho mérito si tenemos en cuenta que pagamos una media de 15 a 25 euros más por juego que en EE.UU. y Japón, los recibimos en la mayoría de los casos más tarde y en ediciones no mejores que las de nuestros compatriotas. Para estar en segunda posición no recibimos el mejor trato, ¿no os parece?

Yen: La cuestión de los precios de los juegos es un tema muy delicado. Aspectos como un consumo menos masificado o la piratería (que afecta, y mucho) son dos argumentos que hay que tener en cuenta. Esto, por ejemplo, en Japón no pasa.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Redescubrir los clásicos

David Ortega (Sevilla)

Con esta opinión me gustaría felicitar a compañías que me están permitiendo disfrutar de juegos hasta ahora sólo disponibles en emuladores o caras tiendas de importación y así poder comprobar en primera persona la verdadera evolución de un género que estuvo durante mucho tiempo cercado a los jugadores españoles. Me refiero al rol y, en concreto, a la compañía desarrolladora Square-Enix. No sólo se han decidido a traer sus sagas emblemáticas al completo («Final Fantasy» y «Dragon Quest») sino que sus nuevos títulos llegan a Europa con una facilidad pasmosa. Atrás quedaron los tiempos en los que los usuarios españoles leíamos con lágrimas en los ojos reportajes del rol que nunca llegaría o teníamos que comprar juegos de Super Nintendo o PS One a precios prohibitivos. Puede que los remakes de estas sagas para Square-Enix no sean más que ingresos que meterse al bolsillo con facilidad pero para alguien que ha crecido deseando hincarle el diente a estos títulos poca importancia le da. En mi caso no quepo en mí de alegría ante cada anuncio de la compañía japonesa. Mi más sincera enhorabuena.

Yen: Como ya he respondido en una de las cartas de esta sección, ya era hora de que sagas como «Dragon Quest» o «Final Fantasy» salieran de Japón para el disfrute de los usuarios europeos. El rol disfruta del protagonismo que se merece. Que el ritmo no pare... Nosotros, encantados de la vida.

« XBOX 360 SE HA CONVERTIDO EN LA OPCIÓN MÁS COMPLETA Y ACCESIBLE PARA TODOS LOS BOLSILLOS. ESPERAMOS MÁS REBAJAS »

»» compra dependerá de lo que más busques: si te decantas por el realismo y la simulación más pura ve a por «GT5 Prologue»; si prefieres una diversión más directa, entonces «Race Driver GRID» es perfecto. Ten en cuenta también que «Prologue» es un anticipo de lo que «GT5» nos ofrecerá el año que viene, mientras que «GRID» despliega todo su potencial sin reservas.

¿Para cuándo «God of War III» y «Tekken 6»?

Los primeros datos de «God of War III» ya se han podido ver en este E3 (aunque esperábamos algo más de "chicha", la verdad), aunque sin anticipar una fecha oficial. Pero vamos, hasta que llegue 2009, nada de nada. Y con respecto a «Tekken 6», tres cuartos de lo mismo.

¿Qué se sabe de un nuevo «Hitman», «Naruto», «Need for Speed» o «MotorStorm»?

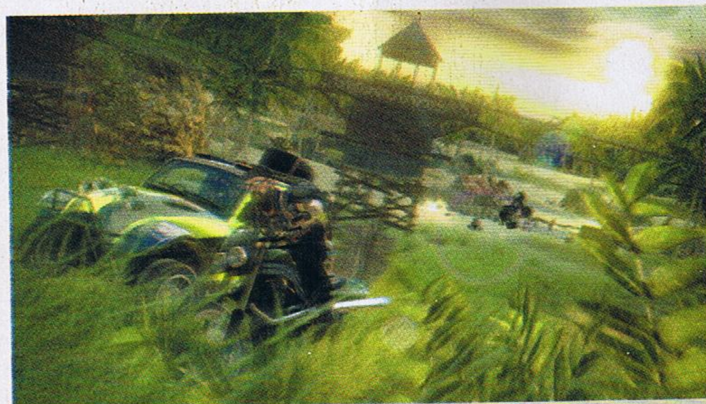
Los creadores del Agente 47 (IO Interactive) confesaron recientemente sentirse muy cómodos con la pareja protagonista de su juego «Kane & Lynch», a pesar de las irregulares críticas. Quizás veamos una secuela de este título antes que un nuevo «Hitman». Además, su adaptación al cine está en pleno desarrollo (se habla ya de Bruce Willis en el papel de Kane), lo que asegura continuidad al proyecto en consola. Respecto a «Naruto: Ultimate Ninja» saldrá el próximo otoño. Ya puedes descargarte la demo desde PSNetwork.

Por su parte, «Need for Speed: Undercover» será la nueva entrega de la saga de conducción urbana de Electronic Arts y llegará en Navidades. Se dice que incluirá un total de 13 marcas de vehículos diferentes y 3 de motos. Por último, «MotorStorm: Pacific Rift» llegará antes de que termine el año repleto de novedades respecto a su primera entrega. Escenarios tropicales (16 carreras ambientadas en una isla hawaiana con cuatro clases de terreno), multijugador elevado a la máxima potencia y mucha agresividad al volante.

Marc Ávila (e-mail)



NARUTO ULTIMATE NINJA STORM contará con más de 100 misiones y recogerá a 25 personajes del conocido anime. Todo al servicio de un juego de lucha que promete recrear el espíritu de este aprendiz de ninja y sus colegas. Noviembre.



MOTORSTORM: PACIFIC RIFT nos devuelve a las carreras sin freno donde llegar el primero (sea como sea) es lo más importante. Para la ocasión se ha mejorado la inteligencia artificial de los oponentes y los efectos de barro, agua...

Comparaciones odiosas

@ Hola Yen. Mi hermana y yo tenemos una PSP y una Wii. Estamos pensando en comprarnos una PlayStation 3 o Xbox 360. A ver si puedes respondernos a estas preguntas:

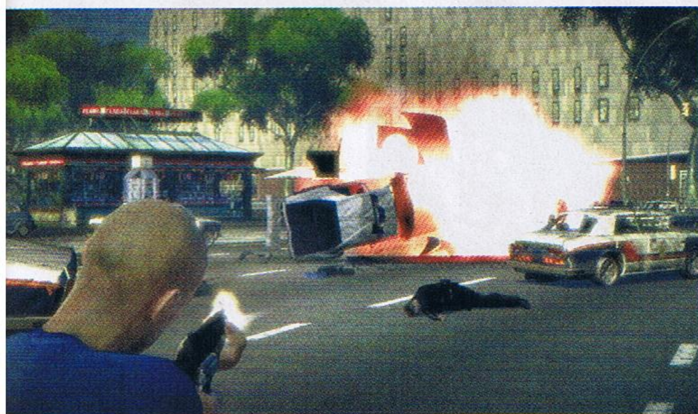
¿Qué saga te parece mejor en PSP: «Metal Gear Solid Portable Ops» o «GTA»?

Tanto «Liberty City Stories» como «Vice City Stories» me parecieron dos grandes juegos, que aprovechan el potencial gráfico de la consola para mostrar grandes escenarios donde dar rienda suelta a nuestra libertad de acción. «Metal Gear Solid Portable Ops» (junto a su reciente "expansion" «MGSPO +») también es una excelente opción, sobre todo si has jugado a los «Metal Gear» anteriores (por cuestiones de argumento). Me quedaría con «GTA» por muy poca diferencia, destacando de ambos sus acertadísimos modos multijugador. ¿Acción loca y sin restricciones o técnicas de sigilo? Tú eliges.

¿Qué consola me recomiendas teniendo en cuenta aspectos como el precio, los juegos exclusivos y su potencial: PS3 ó 360?

Tú a quién prefieres ¿a tu padre o a tu madre? Pues a mí con





THE WHEELMAN promete mezclar el realismo y la acción más desenfrenada. Uno de los aspectos más atractivos del juego será la ambientación, con Barcelona como telón de fondo. Arriba, Diesel "de paso" por Pza. Catalunya.

as consolas me pasa algo parecido. Por un lado, la consola de Sony tiene Blu Ray, el servicio de uegos online es gratuíto y cuenta con exclusivas como «Metal Gear Solid 4», «GT 5 Prologue › Uncharted». La consola de Microsoft es mucho más barata, y tiene otros juegos exclusivos, como «Gears of War» o «Mass Effect». Como ves, es muy difícil decantarse por cualquiera de las dos, lo mejor sería que las probases tú mismo.

¿Qué "shooters" son los mejores en ambas consolas?

El estupendo «Call of Duty 4» ha puesto el listón muy alto en ambos sistemas,. En Xbox 360 tienes además «Gears of War», «Halo 3» y «Bioshock» mientras que PS3 cuenta con «Resistance» y muy pronto con su propia versión de «Bioshock», «Resistance 2» y «Killzone 2». Si te va el multijugador, prueba «Unreal Tournament III» que está disponible en cualquiera de ellas.

Carlos Segura (e-mail)

De juegos, pelis y censura

Hola Yen. Te sigo desde hace bastante tiempo y me gustaría que me aclararas algunos rumores que he escuchado por ahí y me tienen inquieto:

¿Es cierto que se está preparando una película sobre el juego «Gears of War»?

Así es. Llegará en 2010 y estará dirigida por Len Wiseman, responsable de «La Jungla 4.0». El productor ejecutivo será Cliff Bleszinski, el diseñador jefe de los dos «Gears of War». Aún no se han desvelado datos sobre el argumento pero imaginamos que arrojará más luz sobre el origen de los Locusts y todo lo relacionado con el Día de la Emergencia. El reparto también se mantiene en secreto.

¿Qué juegos de puzle nos esperan en PSP? Me encantó «Loco-Roco».

Los estudios de Sony en Japón están preparando «Loco-Roco 2». Llegará antes de que termine el año (Navidades) y también se acerca «Patapon 2». Hasta entonces, puedes disfrutar de los laberintos imposibles de «Echochrome» (que también es descargable desde la Store de PlayStation 3).

¿Es verdad que el Ayuntamiento de Barcelona quiere prohibir «The Wheelman?

Efectivamente, la concejala de educación de esta ciudad está dispuesta a hacerlo. De momento ha tomado medidas judiciales contra Midway, que es la compañía responsable de este juego de acción con un virtual Vin Diesel como protagonista. De momento el desarrollo sigue adelante, lo cual es una excelente noticia, ya que por lo que se ha visto hasta ahora el proyecto tiene una pinta estupenda. La pregunta que uno se hace ante estas medidas es: ¿cuánto tiempo hay que esperar para que los videojuegos dejen de ser tratados como una amenaza y se valoren como lo que son, una forma de entretenimiento virtual?

¿«Final Fantasy Vs. XIII» sigue en desarrollo o al final ha sido congelado?

Surgieron rumores de que su desarrollo había sido pospuesto hasta el lanzamiento de «Final Fantasy XIII», pero Square-Enix lo ha desmentido recientemente, asegurando que ambos juegos llegarán en el plazo previsto (a lo largo del año 2009). Eso sí, la compañía nipona se está centrando en terminar «FF XIII» (que ahora también saldrá para Xbox 360, como habrás visto). Durante los próximos 2 y 3 de agosto (fechas en las que Square-Enix celebrará su propia feria en Japón) tendremos más información sobre los dos.

David Agüita (Madrid)

« PELÍCULAS BASADAS EN «GEARS OF WAR» O «KANE & LYNCH» DEMUESTRAN QUE CINE Y VIDEOJUEGO ESTÁN MÁS UNIDOS QUE NUNCA »

vuestra OPINIÓN

Post-venta: ¡Round 3!

Manuel Mora, Adrián Trillo, David Garrido y Enrique Fierro (e-mail)



Este mes hemos recibido bastantes e-mails y cartas en relación a los Servicios de Atención al Cliente de Sony y Microsoft. Por ello queremos resumir en esta columna el descontento de usuarios como Manuel, Adrián o David o el testimonio de gratitud de Enrique. En el caso de los tres primeros (poseedores de una PS3), las quejas en cuanto al servicio de reparación y cambio de su consola es el siguiente: esperas mínimas de 12 semanas, múltiples llamadas a un 902 y frustración ante problemas con los modelos de 60Gb. Enrique, con su Xbox 360, nos transmite su malestar ante el problema de las tres luces rojas, pero también nos cuenta su experiencia al tener que enviar su consola: número de teléfono gratuito (900), registro inmediato de la máquina para evitar pérdidas y cumplimiento de los plazos. Además, nos comenta que de vuelta recibió una explicación detallada de la reparación (fallaba la placa base) y una disculpa escrita ante lo ocurrido. Los cuatro están de acuerdo en una cosa: la guerra de las consolas tiene un factor importante a tener muy en cuenta y es saber responder ante el usuario final en caso necesario. Tan importante como tener una buena campaña de marketing. A tomar nota.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **¿LA PS3 SE CALIENTA TANTO QUE LLEGA A CALENTAR COMO UNA BARBACOA?**
Yen: Prueba a jugar con PS3 y Xbox 360 más de tres horas al día y tendrás panceta y chistorra para todo el verano.

@ **¿POR QUÉ ESTA SECCIÓN DE LA REVISTA SE LLAMA "TELÉFONO ROJO"?**
Yen: Porque "Verano Azul" ya estaba cogido y tuve que buscarme otro nombre. ¿Es que no te congratula?

✉ **¿ES CIERTO QUE NUNCA MUESTRAS TU CARA PORQUE ERES UN PROGRAMA INFORMÁTICO?**
Yen: De hecho, mi código es tan antiguo que podrías tener una copia mía en casa si supieras programar en Basic desde un Amstrad.

@ **¿EN EL «DONKEY KONG COUNTRY 3» DE SUPER NES CÓMO SE DESBLOQUEA AL PRIMO DE DONKEY KONG?**
Yen: Justo cuando aparezcan los créditos del juego, haz el mono enfrente de tu madre y conseguirás una visita al zoo gratis. Allí le encontrarás.

@ **¿PARA CUÁNDO UN «SINGSTAR CHIQUILICUATRE»?**
Yen: Se canceló tras nuestros resultados en Eurovisión. Pero se espera un «Camela Edition». Incluirá todas sus canciones y vídeos en 5.1 y 1080p. ¡Y de regalo, un órgano Casiotone!



@ **¿ES CIERTO QUE VA A SALIR UN «GTA» PROTAGONIZADO POR POCHOLO?**
Yen: Vaya hombre... Ya te has adelantado a los chicos de Rockstar desvelando el contenido descargable para Xbox 360. Tampoco faltarán a la cita Carmen de Mairena, el Pozi y Yola Berrocal. Todo un lujazo, coleguitas.

Wii se atreve con todo

@ Muy buenas, Yen. Tengo una Wii y DS y algunas preguntas que espero puedas responderme:

¿Saldrá algún juego de aviación estilo «Ace Combat» o «Pilotwings»?

Para la grande de Nintendo se espera el ambicioso «The Sky Crawlers», un título de Namco Bandai basado en la película de Mamoru Oshii (realizador de películas como "Ghost in the Shell" o "Avalon"), quien colaborará en la creación del juego. Este título nos presentará un universo alternativo con aviones futuristas y un guión muy elaborado.



CASTLEVANIA: ORDER OF ECCLESIA nos pondrá en la piel de Shanoa, una cazavampiros inédita en la saga. Los gráficos se alejarán del estilo visto en «Portrait of Ruin» y «Dawn of Sorrow».

« TRAS EL ÉXITO DE «CALL OF DUTY 4», LOS CHICOS DE ACTIVISION PIENSAN REPETIR LA JUGADA, PERO EN EL UNIVERSO DE JAMES BOND »

¿Para cuándo los próximos «Castlevania»?

De momento ya se ha anunciado el tercer capítulo para NDS: «Castlevania: Order of Ecclesia» y un juego de lucha para Wii de nombre «Castlevania Judgment». Los dos gozarán de algún tipo de interconexión, lo que asegura extras por desvelar. Destacar que el juego para Wii es la primera incursión de la saga (con más de 20 años a sus espaldas) en el género de la lucha. A ver cómo se le da a la familia Belmont repartir tortas vía Wiimote y Nunchako.

¿Qué se sabe de «Sadness»?

Pues que lleva en desarrollo desde que Wii recibiera el nombre de "Nintendo Revolution". Su lanzamiento está planeado para el año que viene (se dice que en otoño de 2009) y utilizará una adaptación del motor gráfico "Gamebryo" (utilizado en juegos como «Oblivion») para presentarnos un juego de terror que se desarrollará en un país eslavo durante la Primera Guerra Mundial. Su estética será de lo más inquietante (gráficos en blanco y negro) e intentará transmitir la misma angustia que un «Silent Hill» al tocar temas como la esquizofrenia o la paranoia.

Pedro Ramírez (Badajoz)

Regresos esperados

@ Hola Yen. Me encanta vuestra revista y me gustaría que me respondieras a las siguientes preguntas:

¿Saldrá un «Devil May Cry» finalmente en PSP?

Mucho se lleva rumoreando sobre una aventura de Dante en la portátil de Sony. En las últimas semanas han cobrado más fuerza que nunca al listar Capcom en su página web japonesa «Devil May Cry» como futuro título para PSP. Aunque en el E3 no se ha dicho nada sobre él...

¿Qué me puedes contar sobre el nuevo «James Bond: Quantum of Solace»?

Ni más ni menos que los artífices de «Call of Duty 3» (Treyarch) se están encargando de su desarrollo, del que se espera vea la luz el próximo otoño. Se espera trasladar las características del famoso "shoot 'em up" al universo de James Bond. Lo que hemos visto por el momento tiene una pinta bastante maja. No le pierdas la pista.

¿Es verdad que se está preparando un nuevo «Driver»?

Pues sí. Reflections (responsables de los anteriores títulos y ahora propiedad de Ubisoft) está preparando un nuevo capítulo de su conocida saga de coches, de la que no habíamos vuelto a saber nada desde la salida de «Driver: Parallel Lines». De momento se desconocen detalles.

¿Qué te parece «Rise of the Argonauts»?

Una propuesta original y diferente dentro de los juegos de rol de acción. Sus gráficos serán bastante buenos y estar recreado en la antigua Grecia es todo un acierto (habrá cuatro dioses que nos ayudarán). El juego saldrá en otoño y será una excelente propuesta en PS3 y 360.

David Martín (Mérida)



SADNESS empleará el potente motor gráfico Gamebryo (en realidad es una adaptación del utilizado en «Oblivion») y promete sumergirnos en una pesadilla llena de terror psicológico que competirá directamente con «Silent Hill».

JUEGOS PARA MÓVILES

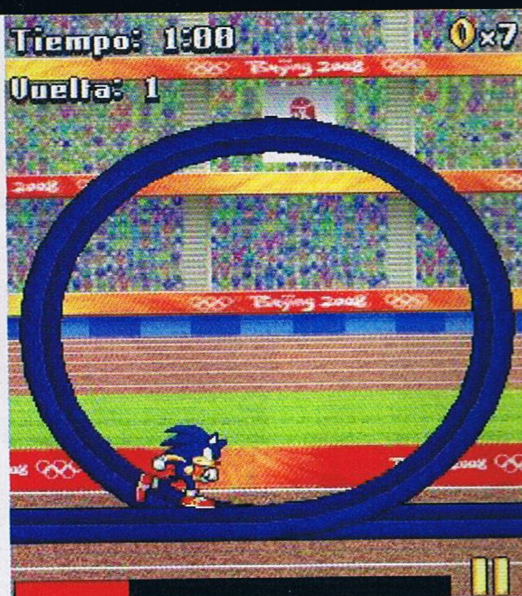
Ahora que las Olimpiadas están de plena actualidad, cualquier momento es bueno para seguir entrenando... o al menos eso es lo que ha debido pensar Sonic, que viene dispuesto a romper récords en nuestro móvil.

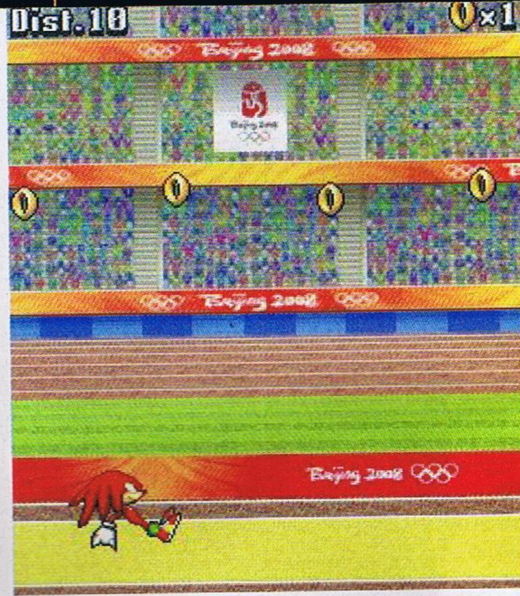
EL JUEGO DEL MES

- precio: 5 € ■ compañía: SEGA ■ género: DEPORTIVO
- dónde descargarlo: www.glu.com
- MÓVILES COMPATIBLES Consultar modelos
- VERSIÓN: Nokia N81



1. AJUSTAR AL MÁXIMO a la hora de pulsar el botón resulta crucial para conseguir las mejores marcas y optar a las medallas.
2. LOS ANILLOS están presentes en todas las pruebas. Cogerlos o atraversarlos con la jabalina hace que seamos mejor puntuados.





EL ERIZO SE NOS HACE ATLETA

SONIC EN LOS JJ.OO

Este Sonic tiene complejo de joyero: no contento con sus anillos y esmeraldas... ¡ahora quiere ganar todos los metales olímpicos!

UNA VEZ CADA CUATRO AÑOS vemos toda la parafernalia que se forma en torno al evento deportivo por excelencia: las Olimpiadas. Y es que su enorme repercusión e importancia hace que ningún atleta o espectador quieran perdérselos... Ni siquiera el bueno de Sonic, quien ni corto ni perezoso ha cogido a 3 de sus fieles amigos (Tails, Knuckles y Amy) y los ha convocado para competir en 5 disciplinas olímpicas diferentes: disco, jabalina, 1500 m., triple salto y 400 m. vallas, cada una de ellas con su ronda de clasificación, semifinal y final correspondiente.

EL SISTEMA DE CONTROL ES MUY SENCILLO, y sólo necesitamos dos botones para realizar todas las pruebas. El secreto para conseguir las mejores marcas radica en ser precisos en el momento de pulsarlos al ver la señal correspondiente en la pantalla. Sin embargo, no os penséis que conseguir un oro es coser y cantar, ya que la dificultad va aumentando progresivamente en las rondas y hay pruebas en las que hay que ajustar todo al máximo si queremos ganar, lo que hace que el juego "pique" bastante. En definitiva, un juego divertido y con un apartado gráfico muy resultón, al que sólo se le echa en falta alguna prueba más. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	70
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	87

Valoración La sencillez de su control hace que cualquiera pueda disfrutar desde el principio, y la dificultad progresiva llega a enganchar. Lástima que no tenga más disciplinas olímpicas.

PUNTUACIÓN FINAL 85

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Del cine al móvil



Soy un apasionado del cine que recientemente ha descubierto los juegos para móvil. ¿Me podríais decir algunos juegos basados en pelis?

¡Pues eso está hecho, Javier! Por ejemplo en **www.gameloft.es** puedes descargarte un par de juegos de acción "peliculera" bastante divertidos. Se trata de «King Kong» y «La Jungla de Cristal 4.0». Ambos títulos comparten un desarrollo en 2D repleto de acción y guiños a sus respectivas películas. Por otro lado, en **www.glu.com** tienes «Transformers», en el que, manejando al robot Optimus, hay que "darlo todo" contra los Decepticons. Otra opción interesante es el reciente «Hulk», un juego lleno de acción que puedes conseguir a través de los servicios de descarga de juegos de tu operador.



Jose María Sánchez (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One
7. Metal Slug M3
8. Asphalt Urban GT 2
9. María Sharapova Tennis
10. Might & Magic II



DEVIL MAY CRY
Preparaos para encarnar al genial Dante en la versión para móviles de esta ya clásica saga. 45 misiones repletas de acción y un apartado gráfico en 3D de una calidad asombrosa son las señas de identidad de este "bombazo telefónico".

Los más descargados

MOVISTAR
1. Euro 2008
2. Las Crónicas de Narnia
3. New York Nights 2

VODAFONE
1. Block Breaker Deluxe
2. Pasapalabra
3. Tetris

ORANGE
1. Monopoly Gran Edición
2. Need For Speed Pro Street
3. Bubble Bang



EURO 2008
Ahora podéis revivir el triunfo de España en la Eurocopa 2008 en cualquier parte gracias al videojuego oficial para móviles. Todos los jugadores de las 16 selecciones participantes nos esperan en este juego. ¡A por ellos, oeeeee!

Los móviles recomendados por HC

1. NOKIA N95 — Desde 199 € (Vodafone)
2. SONY ERICSSON k800i — 199 € (Libre)
3. NOKIA N73 — Desde 0 € (Vodafone)
4. SONY ERICSSON W300i — 0 € (Orange)
5. MOTOROLA K1 — Desde 0 € (Orange)
6. SONY ERICSSON W200i — 59 € (Movistar)
7. NOKIA 6234 — 69 € (Vodafone)

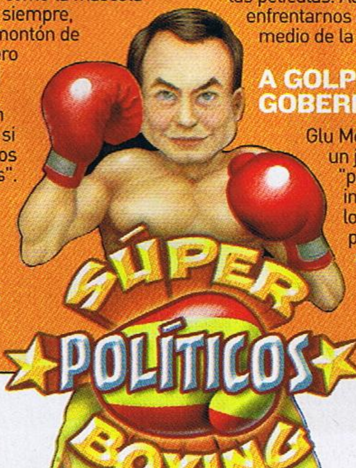
NOTICIAS MÓVILES

LAS MASCOTAS MÁS "SIM-PÁTICAS"

Una de las sagas más fructíferas de las consolas acaba de estrenarse en N-Gage. En **«Los Sims 2: Mascotas»** para móviles Nokia, debemos crear un Sim a nuestro gusto, así como la mascota que le acompañará siempre, eligiendo entre un montón de razas diferentes. Pero lo difícil (y divertido) viene luego, ya que hay que educar bien a nuestro animalito si no queremos que nos haga muchas "pifias".

PÓQUER PIRATA

Jack Sparrow y el resto de personajes de "Piratas del Caribe" se reúnen para jugarse el todo por el todo en una peligrosa timba de póquer. A lo largo de los 6 modos de juego que nos ofrece, **«Piratas del Caribe Poker»**, incluido un modo historia, podremos jugar a 5 variantes diferentes de póquer y al juego de dados que vimos en las películas. Además, permitirá enfrentarnos a un amigo por medio de la conexión Bluetooth.



A GOLPES CON LOS GOBERNANTES

Glu Mobile nos trae un juego de boxeo "políticamente incorrecto", ya que los boxeadores que podemos elegir son nada menos que algunos de los líderes políticos más importantes de Europa y EEUU, como **George Bush o José Luis Rodríguez Zapatero**. En un tono arcade y con un apartado gráfico tronchante, «Super políticos Boxing» promete golpear fuerte en nuestros móviles.

PUZLES "BOLUDOS"

Si pertenecéis a la compañía Vodafone estáis de enhorabuena, ya que acaba de aparecer en exclusiva para su servicio de descargas "Live" **«Bubble Pop Deluxe»**, un divertidísimo juego del estilo de la saga «Bust a Move», en el que hay que explotar bolas de colores con la ayuda (o desventaja) de un número muy elevado de variantes, como bolas especiales, niveles de bonificación o enemigos finales.

HAY UNA CARTA PARA SNAKE...

Konami ha lanzado una versión para móvil de **«Metal Gear Acid»**. Este título, del que ya han salido dos entregas en PSP, cuenta con 10 emocionantes niveles, y combina los personajes y la trama típica de los «Metal Gear» clásicos con un desarrollo centrado en la estrategia, en el que todas las acciones de nuestro personaje se deciden por medio de cartas.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

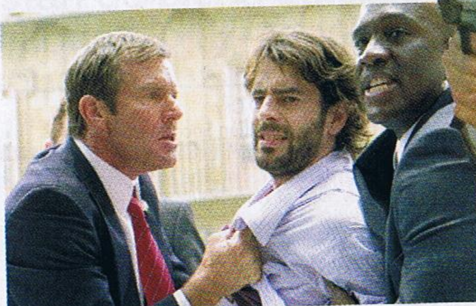
DVD



En el punto de mira

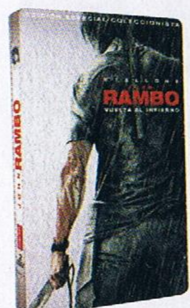
- Género Acción
- Protagonistas Dennis Quaid, Forest Whitaker, Matthew Fox...
- Director Xavier Gens
- Precio 21,99 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: El presidente de Estados Unidos es víctima de un atentado durante una visita a nuestro país. La historia está contada a través de los ojos de ocho personas que estaban allí en ese momento. Ocho versiones distintas, ¿qué ocurrió realmente?
EXTRAS DVD: Comentario del director, Escenas nunca vistas, Entrevista con Eduardo Noriega, Documentales, Trailers promocionales...



Rambo: Vuelta al infierno

- Género Acción
- Protagonistas Sylvester Stallone, Julie Benz, Sam Elliott...
- Director Sylvester Stallone
- Precio 19,99 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



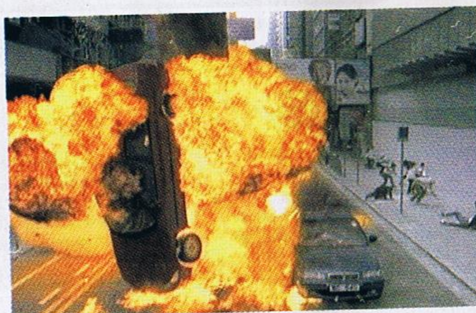
ARGUMENTO: Rambo vive retirado en una jungla del norte de Tailandia, pero su vida cambia cuando un grupo de misioneros le piden que les guíe hasta la frontera de Birmania, un peligroso lugar custodiado por el ejército del país. Apenas dos semanas después le avisan que no han regresado, con lo que se ve obligado a involucrarse de nuevo.
EXTRAS DVD: El retorno del héroe, La música de Rambo, Batalla en Myanmar, El armamento de Rambo...



Invisible Target

- Género Acción
- Protagonistas Nicholas Tse, Jaycee Chan, Shawn Yue...
- Director Benny Chan
- Precio 15,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ☆☆☆☆



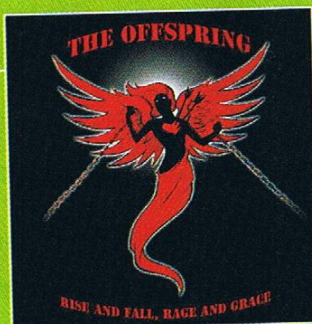
ARGUMENTO: Esta trepidante cinta de acción, rodada en Hong Kong, narra la historia de tres policías que, a pesar de sus divergencias morales y sus opuestas metodologías de trabajo, se ven obligados a aunar fuerzas para capturar a un grupo de peligrosos atracadores. A uno le mueve la venganza, al segundo el orgullo, mientras que para el último es una cuestión de honor familiar.
EXTRAS DVD: Esta película no incluye material adicional.

MÚSICA

The Offspring

La banda californiana que revitalizó el punk en los 90 lanza su octavo disco, "Rise and Fall, Rage and Grace". En las 12 canciones que lo componen se mezclan temas que recuerdan al sonido de los inicios del grupo con otros más cercanos al pop-rock y con un carácter más maduro.

- Compañía Sony Music
- Precio 20,95 €



LIBROS

Cazadores de Dune

Por fin se acerca el final de la saga que cr Frank Herbert. Basándose en el borrador escribió antes de su muerte, Brian Herbe vin J. Anderson firman el primero de los lúmenes que cerrarán el ciclo original de

- Editorial Plaza & Janés
- Precio 21 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Batman: G. de Gotham

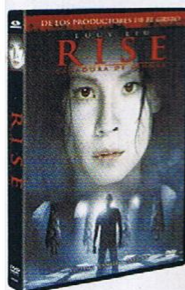
- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Batman, el Espantapájaros, Deadshot...**
- Director **Varios**
- Precio **15 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **31,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆





ARGUMENTO: Guionistas célebres se unen a veteranos directores de cine de animación en 6 capítulos que narran la transición de Batman desde el novel luchador contra el crimen hasta llegar a ser El Caballero Negro.
EXTRAS DVD: **Episodios extra: "Leyendas del Guardián Negro", "Yo soy la noche", "Corazón Negro", "Al borde del abismo"...**



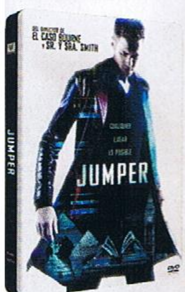
Rise

- Género **Terror**
- Protagonistas **Lucy Liu, James D´Arcy, Michael Chiklis...**
- Director **Sebastián Gutiérrez**
- Precio **17,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★★☆



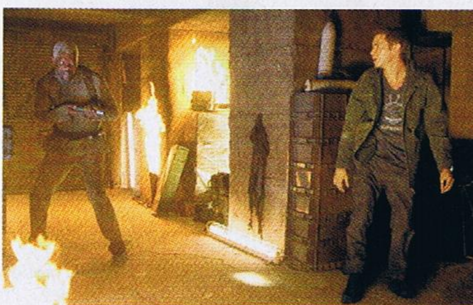
ARGUMENTO: Sadie, una periodista que investiga a una secta de Los Angeles, es víctima de un brutal asesinato. Cuando vuelve de la oscuridad, descubre que no está viva, pero tampoco muerta: necesita sangre para saciarse. Ahora comparte objetivo con un policía cuya hija también ha sido asesinada: encontrar al líder de la secta y poner fin a la matanza.
EXTRAS DVD: **Entrevistas, Cómo se hizo Rise: Sangre, sexo y asesinato; Localizaciones y decorados...**



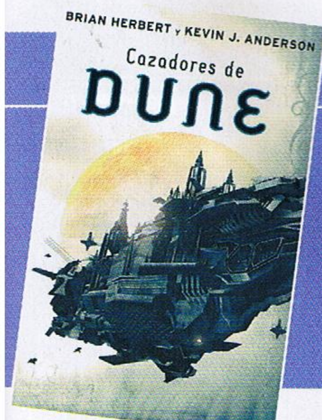
Jumper

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Hayden Cristensen, Samuel L. Jackson...**
- Director **Doug Liman**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Un adolescente descubre que puede teletransportarse a cualquier lugar del mundo, y trata de usar su habilidad para encontrar al responsable de la muerte de su madre. Sin embargo, en realidad pertenece a un grupo conocido como "saltadores", y descubre que una organización secreta pretende eliminarlos a todos.
EXTRAS DVD: **Saltando alrededor del mundo, Cómo hacer que un actor salte, Novela animada...**

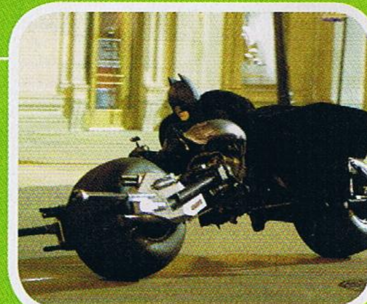


CINE

Batman: el Caballero Oscuro

La continuación de "Batman Begins" nos muestra al hombre murciélago tratando de desmantelar las organizaciones criminales que infestan Gotham City. Sin embargo, pronto se ve atrapado en el reino del caos que ha sido desatado en la ciudad por el Joker.

- Productora **Warner** - Estreno **13 de agosto**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LA CARA MÁS SIMPÁTICA DE LA MAFIA ▶

Si habéis jugado a «GTA IV» seguro que habéis cambiado el aspecto de Niko Bellic unas cuantas veces, pero ¿a que no le habíais visto con este "look" cabezón? Pues se trata de una figura de resina hecha a medida, y se puede encontrar a través de internet contactando con su escultor.

Más información en: www.winstonacosta.com
Precio: Consultar



MÚSICA EN EL AIRE ▶

Por fin podemos liberar al rockero que llevamos dentro gracias a la guitarra V-Beat. Se trata de un sustituto del "air guitar" con el que podemos componer nuestras canciones para 4 tipos de guitarra y con 3 melodías de fondo. Tiene un sensor para que la guitarra suene cada vez que agitamos la mano, y 4 botones en el mástil. Además, se puede enchufar a nuestro MP3.

Más información en: www.ziclotech.com
Precio: 32,95 €



"CONSOLERO" POR FUERA Y POR DENTRO ▼

Para aquellos que son jugones "hasta la médula" no hay mejor regalo que estos calzoncillos con estilo. Y con mucha razón, porque rezan "a todo el mundo le gustan los jugadores". También podéis encontrar un modelo de «Pac Man».

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 22,70 €





◀ EL PRÓXIMO MARIO BROS ES UN JUEGO... DE MESA

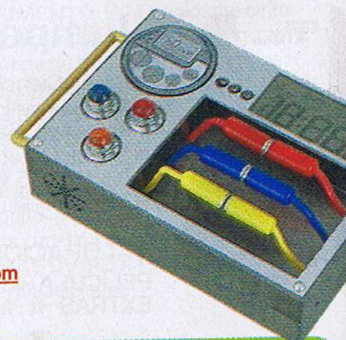
Si ya domináis las plataformas en vuestra consola, ¿qué tal intentarlo en la vida real? Este juego de mesa, inspirado en «New Super Mario Bros» se controla con una sencilla palanca y consiste en guiar una bola de acero a través de un laberinto, lleno de obstáculos, hasta llegar a la princesa. Todos los elementos están construidos como si perteneciesen al videojuego, y requiere bastante habilidad.

Más información en: www.hardcore-gamer.net
Precio: 49, 95 €

DESPERTAR EXPLOSIVO ▶

Si vuestra vida estuviera en juego, seguro que no se os pegaban las sábanas. Este despertador nos avisa con un suave zumbido y activa una cuenta atrás para que lo desactivemos. Si no nos damos prisa, la explosión nos hará saltar de la cama.

Más información en: www.geekstuff4u.com
Precio: 25 €



MANGA Y CÓMIC

Lucha libre

Da igual que la ciudad de Los Angeles se enfrente al ataque de dinosaurios, hombres lobo o extraterrestres. Estos cinco justicieros, ataviados como luchadores mejicanos, siempre estarán dispuestos a defenderla ¡sin perder el sentido del humor!

Publicado por: Glénat
Precio: 9,95 €



Shinji Ikari

Esta es la versión, en viñetas, de uno de los videojuegos basados en la saga Neon Genesis Evangelion. Está ambientada en una historia alternativa, en que los rivales de la serie original se han convertido en amigos de la infancia.

Publicado por: Norma
Precio: 8 €



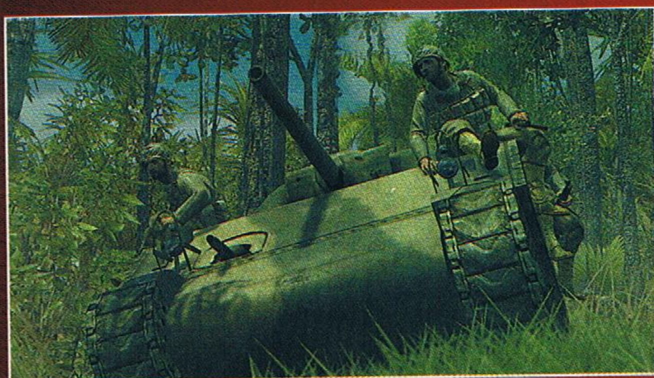
LOS PRÓXIMOS ÉXITOS, A FONDO

Acabáis de leer nuestro reportaje especial con todas las novedades del E3, pero aún nos queda mucho que contaros. El mes que viene profundizaremos en títulos como los que os mostramos aquí debajo, con entrevistas con sus creadores, nuestras impresiones al jugarlos y mucho más.



FINAL FANTASY XIII

Hablamos con los creadores del juego de rol más esperado, y os contamos todas las novedades.



CALL OF DUTY 5

Visitamos las oficinas de Treyarch para probarlo y conversar con los responsables de este "shooter".



Wii MUSIC

Así ha sido nuestra primera partida con el juego musical que causó sensación en el E3. ¿Cómo os suena este avance especial?

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain